100 Páginas

Seja criativo e concorra a dois PS2

PlayStation

Dicas e Truques para

www.europanet.com.br

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 76
Maio 2005 • Ano 7 • Nº 76
Brasil R$ 6,90 • Europa €2,90

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1472 DICAS & TRUQUES

Contagem regressiva para a E3

Saiba o que vai rolar de melhor na maior feira de games do mundo

Detonados

Lego Star Wars
Personagens secretos, localização dos kits e dicas para zerar o game

Splinter Cell 3
Táticas furtivas para todas as missões

Midnight Club 3
Carros, peças e segredos para vencer

Superdicas

- Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Coliseum
- Ace Combat 5: The Unsung War

E mais

- Soul Calibur 3
- Full Spectrum Warrior
- 24 Horas
- The Warriors
- Rise of the Kasai

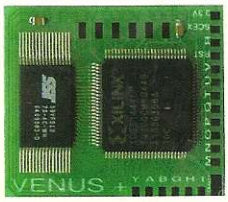
100% Detonado

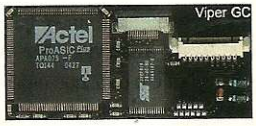
God of War

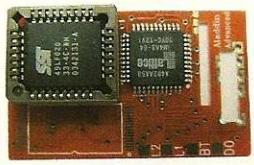
Roupas secretas, soluções para os enigmas e esquemas para detonar até os chefes titânicos

MODCHIP .com.br

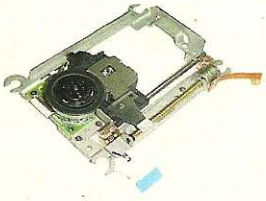
O MAIOR DISTRIBUIDOR DE PEÇAS, ACESSÓRIOS E MODCHIPS DO BRASIL

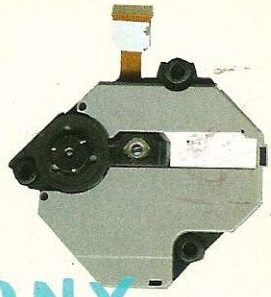






DISTRIBUIDOR OFICIAL





PEÇAS ORIGINAIS SONY

CONSOLES E ACESSÓRIOS

Preços imbatíveis para lojistas e assistências técnicas

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Confiabilidade, garantia e segurança você encontra aqui!

Televendas: (11) 5011-9529 / 5011-6069

Compre pela internet: www.ps2modchip.com.br

Nós encontramos a mais avançada tecnologia para PStwo e Playstation2

- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Compatível com todos os Memory Cards: 8MB, 16MB, 32MB.
- Compatível com reprodutores de MP3, DivX e Emuladores.
- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia .
- Autoboot: Sem necessidade de procedimentos extras.
- Funciona em todos os consoles V1-V12 USA/EUR/JAP.
- Desenvolvido para funcionar corretamente no PSTwo.
- Totalmente compatível com GameShark e RegionX.
- CD/DVD lens safe não causa superaquecimento .
- Acompanha diodo fix para instalação no PSTwo.
- Totalmente compatível com DVD9 (sem falhas).
- Funciona na voltagem correta do PS2: 3,3v.
- Reprodução de DVD - CD e Filmes.
- Garantia infinita no chip.
- Suporte no Brasil.

VENUS+ chip

Venus Plus, o debloqueio definitivo ao alcance de suas mãos !

WWW.PS2MODCHIP.COM.BR

O chip Venus+ é comercializado para a finalidade de desbloqueio do Playstation2 para habilitar assistir filmes região 4 Brasil e jogos importados originais. O uso deste chip para qualquer outra finalidade é de total responsabilidade de quem o fizer.

PlayStation

Maio/2005

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editor-assistente: Leandro Calçada
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez, Nelson Alves Jr., Danilo Bastos, Felipe Azevedo e Leandro Rodrigues
Chefe de Arte: Welby Dantas
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli, Erick Melo, Gerson Tung, Giovanni Tabolacci, Izabel Donaire, José Júnior, Leonardo Bussadori, Makotron e Vanessa Marques

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093, Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Ana Carolina Corrêa (0xx11) 3038-5098, Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0xx11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103, Raphael Gherardi (0xx11) 3038-5084, Rodrigo Sacomani (0xx11) 3038-5082
Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5138
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx 51) 3232-3176 Julmara Figueiró
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00xx1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica: Joelma Dantas (0xx11) 3038- 5104 – joelma@europanet.com.br
Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro
Atendimento ao Assinante: Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667 Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi
Administração: Cecília Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Prol Editora Gráfica
ANER www.aner.org.br **Somos Filiados à ANER**
Associação Nacional dos Editores de Revistas

***PLAYSTATION** é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

À galera

Uma eletricidade paira neste momento sobre a equipe da **Dicas & Truques para PlayStation**: a equipe se prepara para ir à E3, a maior feira de videogames do mundo que acontece nos EUA. Desta vez mais que uma equipe, parece até uma excursão ao mundo maravilhoso dos games.

Falou em E3, automaticamente é preciso falar no Luizão. Se você pensa que só nós aqui da redação pensamos assim, está muito enganado. Até entre os norte-americanos o cara já ficou famoso. No ano passado, quando compareceu à feira pela 8ª vez, até camiseta dos organizadores ele ganhou, como um dos jornalistas estrangeiros que mais compareceram ao evento. Na 9ª, agora em maio, vamos ver a lembrança que trará.

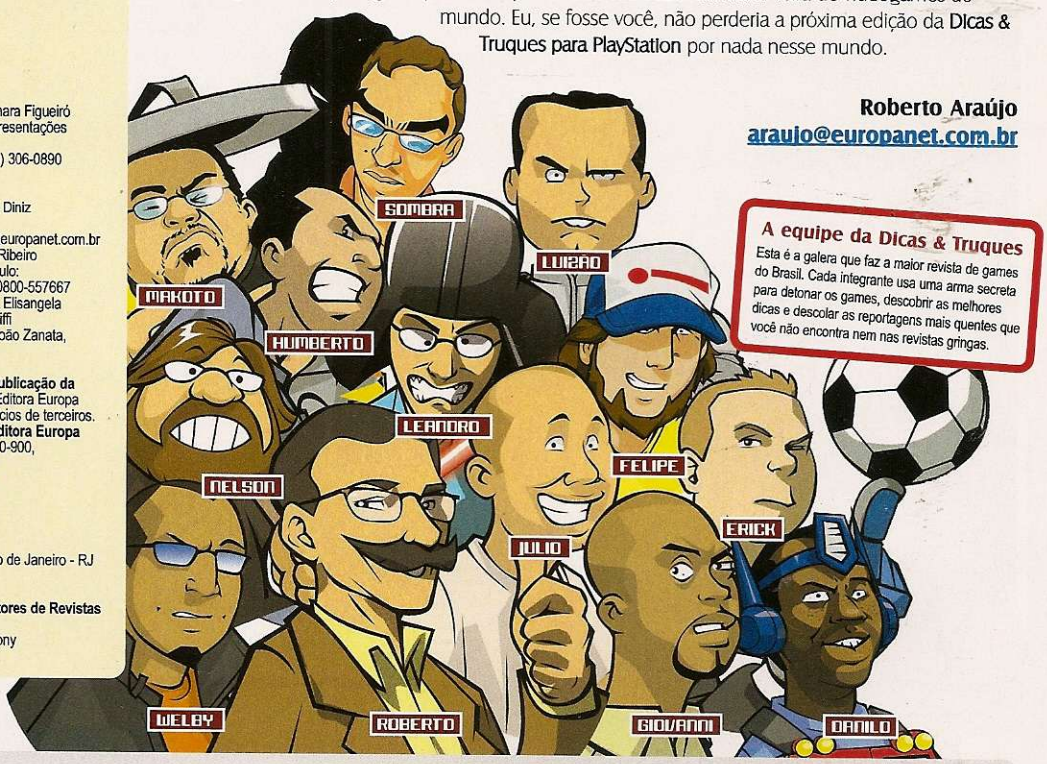
No extremo oposto estará estreando o Leandro. Embora já tenha dado a volta por muitas galáxias em games, livros e filmes, a verdade é que no chamado mundo real ele jamais saiu do Brasil. Assim, o Leandro vai descobrir na prática se viajar ao exterior é o mesmo que descer da nave em Júpiter, chegar a Sapopemba num ônibus lotado, ou nem uma coisa nem outra. Conferiremos no futuro.

O Humberto arrumou as malas para a E3 com pelo menos um mês de antecipação. Toda noite conferia item por item para ver se estava tudo em ordem. Mesmo assim, ele ainda teve tempo de detonar o *God of War*, um game a altura de quem foi convidado para ir à E3 pela enorme capacidade de jogar e por... enfim, por ser o fera que ele é.

E o Nelson? Bem, bom estrategista como ele só, por nenhum momento lamentou não ver seu nome na lista. Pediu para escrever a reportagem da contagem regressiva para a E3 e ficou na sua. Isso até ele ir a um evento só para jornalistas, realizado pela Nokia. Sorriu misterioso, quando foi anunciado um torneio entre os participantes para ver quem ganhava no *FIFA*, e não deu outra: derrotou todos e seu prêmio foi... ir à E3.

Imagine só a reportagem que esses quatro feras vão trazer da maior feira de videogames do mundo. Eu, se fosse você, não perderia a próxima edição da **Dicas & Truques para PlayStation** por nada nesse mundo.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br



A equipe da Dicas & Truques
Esta é a galera que faz a maior revista de games do Brasil. Cada integrante usa uma arma secreta para detonar os games, descobrir as melhores dicas e descolar as reportagens mais quentes que você não encontra nem nas revistas gringas.

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

PLAYERS

Acessórios para Playstation, Megadrive, Super Nintendo e Consoles de 8 bits.

Console 16bits com preço imperdível !

ADAPTADORES
CABOS
CONECTORES
CONTROLES
MEMORY CARD
CONVERSORES
RF
CONSOLES

Consulte um de nossos distribuidores

Supersônico
11 3227-9870

Amir
11 3313-5902

Atacado dos Games
11 221-8674

Auzycle
21 3970-6330

Inicial Games
19 3236-0179

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda
comercial@playersbrasil.com.br 11 3313-6145 / 3313-0441

ÍNDICE

Capa
Detonado: God of War (PS2) 36

Geral
Acessórios 75
Cartas 10
Garota PlayStation 50
Hora do Reset 91
News (Especial E3) 12
Promoção 6
Superteste 74

Previews (PS2)
007: From Russia With Love 23
24: The Game 18
Jak X: Combat Racing 22
Ratchet: Deadlocked 20
Sly 3: Honor Among Thieves 20
Soul Calibur III 22
The Warriors 19

Previews (PSP)
Colin McRae 2005 24
Dead to Rights: Reckoning 24
TOCA Race Driver 2 24

Reviews (PS2)
Dead to Rights 2 31
Full Spectrum Warrior 29
Giga Wing Generations 30
MotoGP 4 28
Narc 28
Rise of the Kasai 26
Saint Seiya: Chapter Sanctuary 30
World Tour Soccer 2006 31

Reviews (PSP)
Lumines 35
Spider-Man 2 34
Tony Hawk's Underground Remix 35
Wipeout Pure 34

Detonados & Cia. (PS2)
Ace Combat 5: The Unsung War 70
God of War 36
LEGO Star Wars 52
Midnight Club 3 DUB Edition 44
Splinter Cell: Chaos Theory 54

Dicas (PS2)
ATV Offroad Fury 3 76
Baldur's Gate: Dark Alliance II 76
Bard's Tale, The 76
Dynasy Warriors 5 76
Kessen 3 76
Minority Report 77
MLB 2005 78
Secret Weapons Over Normandy 78
Seek and Destroy 78
Super Monkey Ball Deluxe 78
Transformers 80
Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Coliseum 82
Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses 82

Dicas (PS1)
Lucky Luke 76
Medal of Honor 77
Medal of Honor: Underground 77
Nightmare Creatures 2 78
Rainbow Six: Rogue Spear 78
Spider-Man 78
Syphon Filter 3 80
Tomb Raider 3: Adventures Of Lara Croft 80
Tomb Raider 4: The Last Revelation 80
X-Men Mutant Academy 2 82

Dicas (PSP)
Twisted Metal: Head-on 80

GameShark (PS2)
Dragon Ball Z: Sagas 86
FIFA Street 86
Fight Night Round 2 86
God of War 86
MVP Baseball 2005 87
Red Ninja: End of Horror 87
Samurai Legend Musashi 87
Sonic Mega Collection Plus 87
Splinter Cell: Chaos Theory 87
Super Monkey Ball Deluxe 87

MisterBros GAMES

Televendas
(11) 3266-4176

www.misterbros.com.br

PSP®

Compre de forma segura em nosso website.
Televendas (11) 3266-4176

www.misterbros.com.br

Compre de forma segura em nosso Website

www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br

PROMOÇÃO DEUS DA GUERRA E DA ESPIONAGEM

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO CHAMEQUINHO

A promoção da edição 74 do Clube do Chamequinho e da revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve a participação de 1.236 leitores.
Na Promoção 1, três leitores foram premiados por criarem uma frase contando o que fariam para se tornarem integrantes da Turma do Clube do Chamequinho.
A Promoção 2 premiou três desenhos mostrando os personagens da Turma do Clube do Chamequinho no cenário de um game famoso. As frases e os desenhos foram escolhidos pela redação da **Dicas & Truques para PlayStation**.

FRASES

O QUE VOCÊ FARIA PARA SE TORNAR UM INTEGRANTE DA TURMA DO CLUBE DO CHAMEQUINHO?

1º - Eliniel Costa de Alencar
Macapá/AP
Frase: "Combinaria a diversão com a preservação do meio ambiente."
Prêmios: um PS2 + kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

2º - Anderson Almeida Elias
São Paulo/SP
Frase: "Um barquinho de papel, navegaria até o mundo de criatividade Chamequinho."
Prêmios: um jogo original do PS2 + kit Chamequinho

3º - Odair Onofre da Silva
Santo Amaro/SP
Frase: "Me reciclaria para ficar novinho em 'folha'."
Prêmios: kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

DESENHOS

1º - Manoel B. de Oliveira
Itaíba/PE
Prêmios: um PS2 + kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

2º - Rafael N. Silva
Paraopeba/MG
Prêmio: um jogo original do PS2 + kit Chamequinho

3º - Danilo C. Carvalho
Bariri/SP
Prêmio: kit Chamequinho + assinatura de um ano da revista **Dicas & Truques**

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando como você usaria os poderes de Kratos, de *God of War*, para pegar o agente Sam Fisher, da série *Splinter Cell*. A frase mais criativa ganha um PS2 ou PSTwo. Não há limite de idade para participar.

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho mostrando os personagens de *God of War* e *Splinter Cell* em uma situação divertida com a galera da redação. O desenho mais criativo leva um PS2 ou PSTwo. Não há limite de idade.

REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 São Paulo/SP - CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de junho de 2005** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase de até 11 palavras, contando como você usaria os poderes de Kratos, *de God of War*, para pegar o agente Sam Fisher da série *Splinter Cell*.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado com um desenho em anexo mostrando os personagens de *God of War*, *Splinter Cell* e da redação da **Dicas & Truques** em uma situação divertida.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 78, que estará nas bancas no dia 5 de julho de 2005. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de outubro de 2005 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30.

Promoção 1☐ 2☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de junho de 2005.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ **Jogo Preferido:** _____

Como você usaria os poderes de Kratos, de God of War, para pegar o agente Sam Fisher, da série Splinter Cell? (até 11 palavras)

_____

_____

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

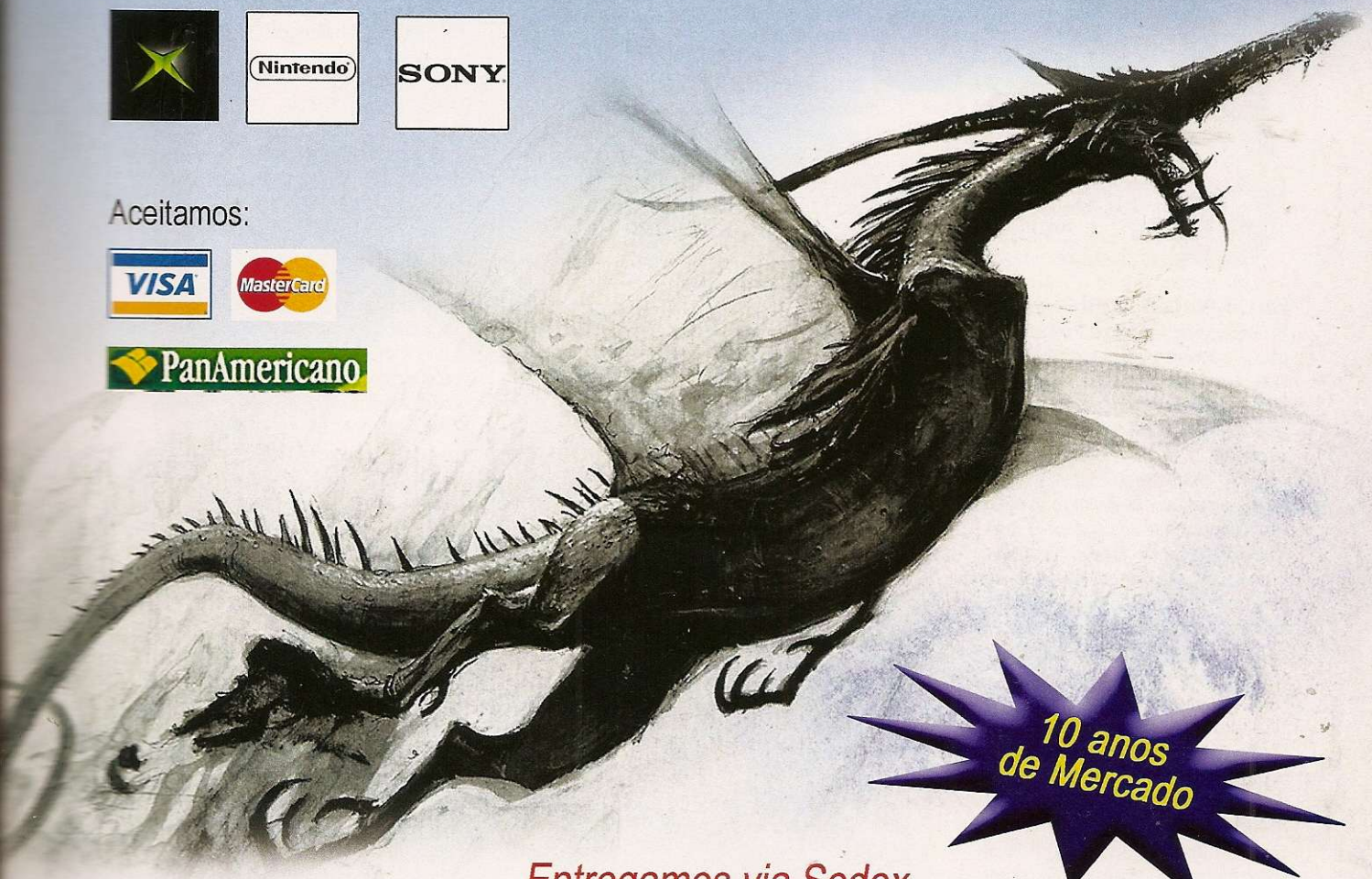
Parcelamos em até 15 X

- Vídeo-games e Jogos
- Assistência Técnica com profissionais qualificados
- Destravamento de Playstation 2 com 01 ano de garantia no Chip

Nintendo SONY

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano



10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Fale com a galera da redação e tire suas dúvidas sobre os melhores jogos do PS1 e do PS2. Aqui vale pedir dica, código, o que você quiser

Só loucos por Sonic conseguem habilitar os jogos secretos sem dica. Para que eles apareçam, é preciso jogar os games normais dezenas de vezes

por Julio Wecchi

Fanático por Sonic

Olá, pessoal da **Dicas & Truques**. Como faço para liberar os jogos extras do *Sonic Mega Collection Plus*, do PS2? Sou fissurado nesse porco espinho...
Jader B. de Carvalho
Suzano/SP

Veja abaixo como liberar cada um dos sete jogos secretos do game.
Blue Sphere: jogue 20 vezes (cada) os games Sonic the Hedgehog 1 e Sonic 3D. Para facilitar, é só entrar e sair dos jogos.
Knuckles in Sonic 2: jogue 20 vezes (cada) os games Sonic the Hedgehog 2 e Sonic Spinball 20.
Sonic 3 & Knuckles: jogue 30 vezes o jogo Dr. Robotnik Mean Bean Machine.
Comic Zone: É preciso ter um save game do jogo Sonic Heroes, do PS2. O game fica disponível na hora.
Flicky: jogue 20 vezes (cada) os games Sonic 3 e Sonic & Knuckles.
Rlstar: jogue 30 vezes (cada) os games Blue Sphere, Knuckles in Sonic 2, Sonic 3 & Knuckles e Flicky.
The Ooze: requer um save game de Sonic Heroes, do PS2, ou que você habilite os jogos Blue Sphere, Knuckles in Sonic 2, Sonic 3 & Knuckles e Flicky ,na tela de seleção.

Pesadelo clássico

Existe alguma trapaça para *Nightmare Creatures*, do PS1?
Rodrigo A. de Jesus Lima
São Vicente/SP

Use os códigos a seguir para liberar qualquer uma das seis últimas fases do game. Se quiser trapacear, ative o modo Cheat.
Fase 15: ●, ←, ▲, ↓, ▲, ●, ■, ↑
Fase 16: ●, →, ▲, ■, ▲, ●, ↑, ■
Fase 17: ✖, ▲, ▲, ■, ▲, ✖, ↓, ■
Fase 18: ✖, ●, ▲, ■, ▲, ■, ←, ■
Fase 19: ✖, ✖, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲, ↑
Fase 20: ✖, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, ■
Modo Cheat: ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■, ↓

Maninha gente-fina

Meu irmão está travado no *Spider-man 2 Enter: Electro*, do PS1, e precisa de uns códigos para terminar o game numa boa. Vocês podem ajudar o garoto publicando só os truques mais insanos?
Laura Muniz Pacheco
São Paulo/SP

É claro que podemos, Laura. Como você pediu, separamos somente as melhores trapaças. Entre no menu Special, depois em Cheats e use uma das senhas abaixo:
Vários truques: AUNTMAY
Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Todas as roupas: WASHMCHN ou SPDRHIST
Todas as galerias: DRKROOM
Modo Training Challenges: CEREBRA
Modo cabeção: ALIEN

Quebra-cabeças pré-históricos

Amigos da **Dicas & Truques**, por favor, publiquem a solução para os enigmas de *Dino Crisis*, do PS1.
Raphael Q. F. Oliveira (via correio)
Piracicaba/SP

Raphael, separamos as soluções para os quebra-cabeças mais cabeludos de Dino Crtisis, incluindo as senhas para destrancar todas as portas e painéis. Vale lembrar que estas dicas são só para a versão americana do game. Agora ficou mole detonar o jogo.

Se as emboscadas inimigas o estão tirando do sério em Medal of Honor, esperimente o truque da invencibilidade

- Senhas e combinações
Sala inicial: 0426. Armazém de armas: 8159
Sala (LEO - SOL): 705037,
Sala do computador: 7248
Sala do estabilizador: 1218
Sala com parte do estabilizador: 367204
Sala do inicializador: 0367 & 0204
Números de registros: Paul Baker: 58104, Mark Doyle: 57036, Dr. Kirk: 31415
Combinações de gás:
vermelho – verde / azul – laranja / verde – roxo
- Códigos para as portas (DDK)
Sala do chefe: HEAD, Entrada principal: NEWCOMER
Corredor B1:
LABORATORY, Sala do computador: ENERGY
Sala B2: STABILIZER
Sala da estação:
WATERWAY
Sala de Armazenamento:
DOCTORKIRK

Mutantes bombados

Vou direto ao assunto. Preciso de códigos de GameShark para *X-Men Legends*, do PS2. Eles existem ou vou ter de detonar o game na marra?
Jonny
São Paulo/SP

Não precisa se preocupar, Jonny. Tem esquema de GameShark pro X-Men Legends *sim. Confira, na lista a seguir, alguns dos códigos mais importantes do game (GameShark 2 4.0 ou superior):*

Código mestre
980B5686 78D005DB
2816ED40 01427A0E
2816EDD8 F7493E9B
2816EDED A138FF01
2816EDD0 6DC1ABAF

Packs ilimitados
28225955 F7427A4F
282259FB 956D7A01
Tech Bits no máximo
28222751 A1426965
Pontos no máximo (heróis mais fortes)
2849E1F6 F7157A4F
2849E115 7C1B7A78
2849E1B6 40A57A44
2849E119 0C150302

A única coisa que o GameShark não faz de jeito nenhum é deixar Wolverine bonzinho. Pra isso não tem código

Cadê o PS1?

Tenho um PS1 e não estou satisfeito com a revista do jeito que ela está. Pelo menos 40% dela deveria falar de PS1.
Tiago Paulino Santos
Itu/SP

Entendemos perfeitamente o seu protesto, Tiago. Porém, há muito tempo o PS1 não tem jogos novos. Este é o motivo pelo qual você não encontra mais reviews e, principalmente, previews do console nas edições atuais da **Dicas & Truques**. *Vale lembrar também que os jogos mais populares do primeiro PlayStation já foram debulhados nas revistas e você pode comprá-las diretamente na Editora Europa, pelos telefones (0xx11) 3038-5050 e 0800-557-667 ou ainda pela internet, no site* www.europanet.com.br. *Mesmo assim, todos os meses a redação separa as melhores trapaças de PS1 para a seção Dicas, GameShark ou Fala, Galera. Além disso, para não deixar os gamemaníacos nostálgicos na mão, logo logo vai chegar às bancas a Edição Extra 9 da* **Dicas & Truques**, *um almanacão só com trapaças e jogos para o PS1. Aguarde.*

Trapaceando na trincheira

Olá, pessoal! Publiquem, por favor, os códigos de GameShark para dar invencibilidade nos games Medal of Honor e Medal of Honor Underground, ambos do PS1.
Fábio Luiz Consoni
Araras/SP

Aqui está, Fábio. Use estas dicas de invencibilidade e detone os dois games com uma mão nas costas. Os truques servem para o GameShark 3.3 ou superior.
MEDAL OF HONOR
Invencibilidade: 8004ACBA 2400
Energia ilimitada: 8004ACC2 2400

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND
Energia ilimitada para a fase:
Fase 1.1: 800F0CEA 0080
Fase 1.2: 800E2DDA 0080
Fase 1.3: 800E6E2A 0080
Fase 1.4: 800E689A 0080
Fase 2.1: 800E550A 0080
Fase 2.2: 800D9C8A 0080
Fase 2.3: 800E57DA 0080
Fase 2.4: 800E74CA 0080
Fase 3.1: 800EC48A 0080
Fase 3.2: 800DCDEA 0080
Fase 3.3: 800F147A 0080
Fase 4.1: 800D71AA 0080
Fase 4.2: 800DDCCA 0080
Fase 4.3: 800DE6BA 0080
Fase 5.1: 800E48AA 0080
Fase 5.2: 800E190A 0080
Fase 5.3: 800E455A 0080
Fase 6.1: 800E264A 0080
Fase 6.2: 800FA97A 0080
Fase 6.3: 800E82EA 0080
Fase 7.1: 800DD80A 0080
Fase 7.2: 800DC5EA 0080
Fase 7.3: 800E4F9A 0080
Fase 7.4: 800DF53A 0080
Fase Bônus 1: 800E860A 0080
Fase Bônus 2: 800DFBCA 0080
Fase Bônus 3: 800E426A 0080

Encurralado pelo Alien

Olá! Estou há três meses travado em uma fase do *Alien Resurrection*, do PS1. Vocês podem publicar as trapaças do game? Por favor, não se esqueçam de que ainda há muitos gamemaníacos que jogam PS1.
Ronaldo Gomes Muniz
Rio de Janeiro/RJ

Não se preocupe Ronaldo, não esquecemos do PS1. Na seção Dicas desta edição, por exemplo, publicamos uma bateria de trapaças para games do console. Agora, se você quer sair do sufoco no Alien Ressurrection, *basta ir à tela principal e pressionar a seqüência* ●, ←, →, ●, ↑, R2. *Um som especial confirmará o código e ativará um supermenu de trapaças. Para acessá-lo, entre em Option e em seguida em Cheat Menu. Quatro novas opções foram adicionadas para você detonar facilmente o game de começo ao fim: Infinite Ammo (munição ilimitada), Infinite Health (energia infinita), No Chestburst (livre de hospedeiro) e No Drown (não se afoga).*

por Nelson Alves Jr.

E3 2005

Maior feira do mundo faz de Los Angeles a capital dos videogames durante o mês de maio

Durante os dias 18 e 20 de maio, a atenção da indústria de jogos volta-se para a E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de games do planeta, que ocorre na cidade de Los Angeles, Estados Unidos. É durante esses três dias que produtoras de software e hardware do mundo todo apresentam as novidades que você vai jogar no decorrer do ano.

Um dos aspectos mais interessantes na edição 2005 da E3 é justamente a apresentação da nova geração de consoles. Enquanto Sony, Nintendo e Microsoft preparam o terreno para apresentar suas potentes máquinas, centenas de produtoras disputam a atenção dos jogadores para mostrar a enxurrada de games em desenvolvimento para o restante do ano, tanto para os consoles atuais quanto para os próximos.

Em relação ao PS3, espera-se não apenas uma apresentação do aparelho, mas também a exibição de demos de alguns títulos, a divulgação das especificações finais do console (como o tipo de mídia a ser usada) e uma lista do que já está em produção para ele, além, é claro, da divulgação de seu preço oficial.

O PS2, por outro lado, ainda não foi esquecido. Muito pelo contrário. A quantidade de games que chegam para o console até o final de 2005 é imensa. Separamos o que já foi confirmado para você ir preparando o bolso. No entanto, muitas surpresas surgem no decorrer do evento.

SOFTWARE

Os mais esperados

Sem dúvida, as maiores surpresas estão reservadas para o PS3. Um dos primeiros games anunciados e que, segundo imagens, terá visual super-realista é *Condemned*, um game de terror nos moldes de *Silent Hill*. Outro destaque é *The Elder Scrols IV: Oblivion*, RPG que promete cerca de mil personagens com reações e aparências distintas. E mesmo sem fotos, a Ubisoft garante uma revolução no visual e na inteligência artificial de *Ghost Recon 3*.

O portátil da Sony também tem títulos de peso a caminho. *Coded Arms* é um game de tiro que leva o poder do portátil ao limite. A vampira Bloodrayne surge numa aventura inédita, enquanto Infected finalmente é demonstrado, deixando claro como funciona a transmissão de vírus na rede.

No entanto, a vedete continua sendo o PS2. Na linha esportiva, *Top Spin* chega com potencial para sagrar-se o novo rei do tênis virtual. Entre os simuladores, acabam as dúvidas sobre a mecânica de *The Movies*, que coloca o jogador na pele de um diretor de cinema. E após quase um ano de atraso, a Blizzard garante que *Star Craft Ghost* surge numa versão quase final. O subversivo *25 to Life* junta-se à nova aventura de Lara Croft no estande da Eidos. A lista completa do que vai pintar na feira você confere abaixo:

O que faltou?

Apesar da imensa lista, muitos títulos ficam guardados até o último instante e só dão as caras durante a feira. Anunciados, porém não confirmados, há desde *Broken Saints* e *Heavenly Sword*, do PS3, até *Collin McRae 2005* e *Gran Turismo 4 Portable* para o PSP. E se dependesse de torcida, um *God of War 2* para o PS2 não seria nada mal.

2K Games
Charlie and the Chocolate Factory
NBA 2K6
NHL 2K6
Top Spin
World Poker Tour
Activision
Call of Duty Console Sequel
Fantastic Four
The Movies
Atari
Indigo Prophecy
Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure
The Matrix: Path of Neo
Atlus Software

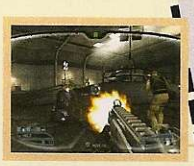
Samurai Western
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2
Bandai
D.I.C.E.
Digimon World 4
InuYasha: Feudal Combat
One Piece: Grand Battle!
Zatch Bell
Bethesda Softworks
The Elder Scrolls: Oblivion (PS3)
Blizzard Entertainment
StarCraft: Ghost
Buena Vista Games
The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch, and the Wardrobe
Tim Burton's The Nightmare Before

GANHOU UMA **Sony** – lançou o PSP nos Estados Unidos e já anunciou um navegador para internet exclusivo para o portátil, com previsão de lançamento ainda no primeiro semestre.

PERDEU UMA **Codemaster** – apesar de deixar a dúvida no ar, a produtora britânica garante que não terá nenhum jogo sendo demonstrado na E3 2005.

Ainda não acabou – Para saber mais sobre os principais jogos que vão arrasar na E3, confira a seção Preview, na página 18.

Christmas: Oogie's Revenge
Capcom
Beat Down: Fists of Vengeance
Flipnic Ultimate Pinball
Killer 7
Without Warning
Crave Entertainment
Sno-Cross 2 Featuring Blair Morgan
World Championship Poker 2
Digital Extremes
Dark Sector (PS3)
Eidos
25 to Life
Commandos Strike Force
Hitman: Blood Money
Tomb Raider Legend
Electronic Arts
Batman Begins
Battlefield 2: Modern Combat
Burnout Revenge
The Godfather
James Bond 007: From Russia with Love
Madden NFL 2006
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects
Medal of Honor: European AssTault
NASCAR: Chase for the Cup 2006
Need for Speed: Most Wanted
NCAA Football 2006
High Moon Studios
Darkwatch
Hip Games
City of the Dead
JoWood Productions
Aquanox - The Angels Tears
Gothic 3
Legend of Kay
Panzer Elite Action
Ski Racing 2006
Stargate SG-1: The Alliance
Yetisports Arctic Adventures
KOEI
Colosseum: Road to Freedom
Romance of the Three Kingdoms X
Konami
Castlevania: Curse of Darkness
Coded Arms (PSP)
Death Jr. (PSP)
S.L.A.I.
Majesco
Advent Shadow (PSP)
Aeon Flux
Bloodrayne (PSP)
The Darkness (PS3)
Infected (PSP)
Jaws Unleashed
Psychonauts
Mastiff
Pump it Up: Exceed
Midway
Blitz: The League



Fear & Respect
Gauntlet: Seven Sorrows
L.A. Rush
Mortal Kombat: Shaolin Monks
The Suffering: Ties That Bind
Namco
Arc the Lad: End of Darkness
Dead to Rights: Reckoning (PSP)
MotoGP4
Pac-Man World 3
Soulcalibur III
Tales of Legendia
Natsume
Chulip
Finny the Fish & the Seven Waters
NIS America
Atelier Iris: Eternal Mana
Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome
SEGA
Condemned (PS3)
Phantasy Star Universe
Shadow the Hedgehog
Shining Force Neo
Spartan: Total Warrior
SNK Playmore
Metal Slug 4 & 5
Sony Computer Entertainment
Jak X: Combat Racing
Ratchet: Deadlocked
Sly 3: Honor Among Thieves
SOCOM 3: U.S. Navy SEALs
Team Tarsier
Metronome (PS3)
THQ
Battlestations: Midway
Big Mutha Truckers 2
Bratz
Destroy All Humans
Evil Dead Regeneration
The Incredibles 2
Juiced
Scooby-Doo! Unmasked
SpongeBob SquarePants Party
Tak 3
Track7 Music
Thesis (PS3)
Ubisoft
187 Ride or Die
America's Army: Rise of a Soldier
AND 1 Streetball
Peter Jackson's King Kong
Prince of Persia 3
Tom Clancy's Ghost Recon 3 (PS3)
Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown
Vivendi Universal
50 Cent: Bulletproof
Crash Tag Team Racing
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction
Scarface

CURTAS

Cell dominando tudo

Nem só o PS3 terá um superprocessador. A intenção da Sony, de acordo com o vice-presidente Fujio Nishida, é de utilizar o chip desenvolvido em conjunto com IBM e Toshiba para equipar eletrodomésticos a partir de 2007. Um dos primeiros aparelhos da lista são as futuras televisões de alta definição.

Narc banido da Austrália

O polêmico game da Midway, que incentiva o protagonista a usar drogas, foi proibido no mercado australiano. A OFLC (Office of Films and Literature Classification), que classifica os games no país, recusou-se a liberar o produto para venda.

Novo roteirista para Spyhunter

A adaptação cinematográfica do jogo *Spyhunter* acaba de ganhar um novo roteirista: Stuart Beattie, responsável pela história de *Colateral* e *Piratas do Caribe*. O filme será estrelado por "The Rock" e dirigido por John Woo.

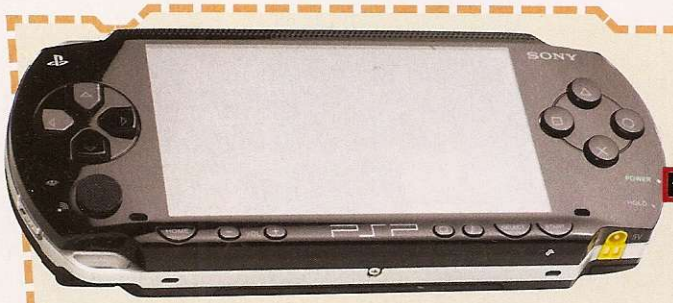
Trilha fantástica

Para o game *Fantastic Four*, a Activision resolveu inovar na trilha sonora. Contratou quatro bandas, cada uma responsável por um personagem do quarteto: "Taking Back Sunday" fez a música do Sr. Fantástico, "Jurassic 5" cuidou do Coisa, "The Explosion" escreveu a do Tocha, enquanto o quarteto feminino "Go Betty Go" adotou a Mulher Invisível.

NEGÓCIOS

Sony fatiada

Previsto para assumir o controle da Sony em junho, Howard Stringer já tem algumas sérias mudanças em mente. A principal delas, ainda em estudo, é separar a área de hardware do restante da empresa. Nesse caso, Ken Kutaragi, criador do Playstation, seria o líder da equipe de semicondutores. A parte mais radical do plano prevê essa nova área liberada para procurar capital externo, o que a tornaria independente da Sony.



Até o PSP europeu sair, os caras já vão ter comprado todo o estoque dos EUA

PORTÁTEIS

Só faltam os europeus

Depois de Japão e Estados Unidos, falta agora o PSP ser lançado na Europa. No entanto, parece que isso ainda vai levar um tempo. A data exata só deve ser anunciada durante a E3, em maio. Segundo Chris Deering, chefão da Sony européia, em recente entrevista ao jornal londrino *Herald Tribune*, o período mais provável de lançamento é no segundo semestre, entre os meses de agosto e setembro.

HARDWARE

Mudança de planos

A Sony, criadora e principal incentivadora do formato Blu-Ray para a próxima geração de DVDs, mesmo apoiada por gigantes como Philips, Apple, Panasonic e Pioneer, recuou e já aceita discutir a respeito do formato HD-DVD, encabeçado pela Microsoft e apoiado por Toshiba, Nec e Sanyo. A mudança de planos foi divulgada por Yukinori Kawauchi, responsável pela área da empresa que cuida dos aparelhos de DVD. Segundo ele, a existência dos dois formatos no mercado pode ser prejudicial ao consumidor. O HD-DVD, vale lembrar, tem capacidade um pouco menor que a do Blu-Ray, mas pode ser produzido nas fábricas atuais, o que reduz o custo dos discos. Caso a empresa confira o recuo, o PS3 provavelmente será o primeiro aparelho a usar o HD-DVD.

Com 30 GB, em vez dos 50 GB do Blu-Ray, o HD-DVD é bem mais barato de fabricar

EMPREGOS

País desenvolvido é outra coisa

Incentivada pelo governo canadense, a Ubisoft abriu um novo estúdio com planos de gerar 1.000 postos de trabalho por lá até 2010. O local, que já começa a funcionar com 200 funcionários na cidade de Quebec, recebeu um investimento que beira os US$ 60 milhões. Vale lembrar que a empresa havia feito o mesmo acordo com as autoridades locais em 1997, quando inaugurou o estúdio em Montreal com intuito de gerar 800 vagas, e hoje, mais de 1.000 pessoas trabalham por lá.

O QUE ROLA POR AÍ

PSP sem cartões de memória

Os "memory stick duo", cartões de memória criados exclusivamente para uso no portátil, estão em falta nos Estados Unidos. Segundo a SanDisk, empresa que desenvolveu o produto com a Sony, a alta procura pelo portátil aumentou drasticamente a procura pelos cartões. Segundo nota do site Cnet, os acessórios com capacidade de 512 MB e 1 GB de armazenamento sumiram das prateleiras. Para suprir a demanda e não deixar os gamemaníacos esperando, a SanDisk planeja construir uma terceira fábrica nos Estados Unidos. Além disso, também há planos de lançar uma nova versão do cartão, com 2 GB.

EB Games comprada por rival

A Electronic Boutique Games, a segunda maior rede de lojas especializadas em videogames dos Estados Unidos, está estudando proposta de compra da Gamestop, a maior do ramo em terras gringas. A transação, se rolar, deve envolver valores de quase US$ 1,5 milhão.

Servidores de FFXI atacados

As partidas online de *Final Fantasy XI* sofreram um ataque hacker no Japão, divulgou a produtora Square-Enix. Num processo conhecido por DDos (Distributed Denial of service), os servidores da PlayOnline, que cuidam de todos os jogos da empresa, foram sobrecarregados pelos invasores. Esse tipo de ataque consiste em enviar inúmeras requisições aos servidores, sobrecarregando-os e impedindo-os de funcionar corretamente. Consta que a bagunça teve origem em computadores controlados remotamente por hackers chineses.

TOP 10 PS2

Saiba quais são os games que arrepiam no Brasil e no mundo

OS 10 GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

1	God of War	Sony
2	GTA: San Andreas	Rockstar
3	Dynasty Warriors 5	Koei
4	Gran Turismo 4	Sony
5	Devil May Cry 3	Capcom
6	Metal Gear Solid 3	Konami
7	Final Fantasy X	Square-Enix
8	Tekken 5	Namco
9	Dragon Ball Z: Budokai	Bandai
10	WWE SmackDown vs Raw	THQ

mês de referência: abril/2005 – fonte GameFaqs.com

OS 10 GAMES MAIS VENDIDOS DO BRASIL

1	Winning Eleven 8	Sony
2	Gran Turismo 3	Sony
3	Gran Turismo 4	Sony
4	Need for Speed Underground 2	EA
5	The Scorpion King	Vivendi Universal
6	Fifa Soccer 2005	EA
7	Ace Combat 5	Namco
8	Soul Calibur 2	Namco
9	Tony Hawk´s Underground 2	Activision
10	Nascar 2005: Chase for the Cup	EA

mês de referência: abril/2005 – fonte Lojas Americanas

RANKING DA IDF2

Confira as listas dos dez primeiros gamemaníacos nos rankings da IDF2 (International Digital Football Federation) em pontos e aproveitamento, respectivamente. Para saber mais sobre essa federação que reúne os melhores jogadores de *Winning Eleven*, acesse o site: www.digitalstadium.com.br. O ranking desta edição foi feito com base na classificação do dia 18 de fevereiro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Sidney Paulo Abbud	995
2	Guilherme Larsson	626
3	Rodrigo Pires	545
4	Leandro Pigatti	438
5	Fábio Moura	328
6	José Domingos Filho	317
7	Anderson Faustino	275
8	Luiz Gustavo Pacces	269
9	Thiago Cavalcanti	235
10	Edivaldo Cardoso	219

Posição	Jogador	Aproveitamento
1	Gustavo Golçalves	2,92
2	Andreson Faustino	2,81
3	Danilo Barros	2,79
4	Fábio Duraes	2,72
5	Sandro Basso	2,61
6	Leandro Maçol	2,53
7	Rafael Barreiros	2,51
8	Roberto Alencar	2,39
9	Odair M. da Silva	2,30
10	Eduardo R. Oliveira	2,28

Informática KRM Games & Telefonia

CONSOLES E ACESSÓRIOS

SEDEX para todo o Brasil

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADAS
DESTRAVAMENTO C/ TODA LINHA DE CHIP

- MEMORY CARD R$ 67,00
- VOLANTES
- CONTROLES
- HD P/ JOGOS
- CONSOLES:
- PS2/PSP/X-BOX

FINANCIAMOS EM ATÉ 24x

ENTRADA P/ 60 DIAS
CONSULTE OUTRAS FORMAS DE PAGAMENTO

- **INFORMÁTICA:**
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TODA LINHA DE MICROS E ACESSÓRIOS
FAÇA SUA CONFIGURAÇÃO
ENTREGA EM 48 HS / 1 ANO DE GARANTIA

VISA · VISA Electron · MasterCard · REDE SHOP

R. Pamplona - 718,
próximo ao metrô Trianon Masp
(011) 3266-7819 / (011) 3285-6893
(011) 3541-3914 / (011) 3266-5165

PLAYLINKS

GTA animado com LEGO

Site: www.brickflick.com
Idioma: Inglês
A animação LEGO City é uma versão animada do jogo Vice City com bonecos de LEGO. No site você confere as montanhas de peças necessárias para criar o vídeo. Gratuito, pode ser visto em dois formatos: divx ou quicktime, ambos com cerca de 9 MB.

Nova Lara Croft

Site: www.tombraider.com
Idioma: Inglês
Depois de anunciar a nova aventura da exploradora inglesa, a Eidos colocou no ar o site oficial do game *Tomb Raider Legend*. Após fazer o cadastramento, gratuito, obtém-se acesso a imagens e downloads referentes ao jogo, incluindo uma foto com rotação de 360°.

Calçada da fama

Site: www.walkofgame.com
Idioma: Inglês
Página dedicada à calçada da fama dos games, inaugurada em São Francisco, Estados Unidos. Como na do cinema, esta calçada homenageia criadores e criaturas da indústria de jogos. Um dos primeiro nomes a estampar o local foi o de Nolan Bushnell, fundador da Atari.

SHOPPINGSTATION

PS2 e acessórios mais baratos...

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2, PStwo, Dual Shock 2 (o controle oficial do console) ou Memory Card, todos originais. As pesquisas de preço foram feitas no dia 18 de abril, com o dólar valendo cerca de R$ 2,75. Por isso, não deixe de pechinchar nas lojas para conseguir melhores preços ou condições de pagamento. Todos os valores são mostrados em reais. Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	PS2	PStwo	Dual Shock 2	Memory Card
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	*980,00	*1.095,00	90,00	80,00
Anthrax Games	(0xx11) 6694-5177	**840,00**	930,00	85,00	75,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	*899,00	*880,00	89,00	89,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	*900,00	—	100,00	90,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	—	960,00	130,00	110,00
Digigames	(0xx31) 3222-3456	*930,00	*1.065,00	89,00	79,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	*1.069,00	*1.049,00	87,00	74,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	*1.050,00	—	90,00	90,00
E-Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	**810,00**	**780,00**	90,00	80,00
Fratello Games	(0xx11) 3361-2783	*1040,00	*940,00	85,00	75,00
GameOne	(0xx19) 3236-6059	—	*1.080,00	87,00	74,00
MPS Games	(0x11) 3698-5598	—	*990,00	85,00	85,00
Netunia	(0xx11) 3825-7600	—	*930,00	108,00	99,00
Play Off Games	(0xx11) 5585-0566	*899,00	*999,00	80,00	80,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	*980,00	860,00	98,00	86,00
Point Games (SP)	(0xx11) 3721-4045	850,00	799,00	100,00	100,00
Porão Games	(0xx15) 3285 2525	*1.099,00	799,00	99,00	99,00
Rico Games	(0xx11) 6950-7543	*949,00	—	110,00	75,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6631-9979	*1000,00	*950,00	80,00	80,00
Só Playstation	(0xx31) 3201-1845	*920,00	—	90,00	80,00
SS Games	(0xx11) 3328-6804	*1.100,00	*1.100,00	80,00	**67,00**
Tec Games	(0xxx11) 3362-8986	*900,00	***860,00**	**65,00**	70,00
Thunder Games	(0xxx11) 6641-4303	*1.050,00	*1.150,00	110,00	110,00
Tilt's Games	(0xx11) 6191-3000	*1.000,00	*1.000,00	80,00	80,00
Trop Games	(0xx19) 3272-494	*1.090,00	*1.090,00	90,00	80,00
V12 Games	(0xx11) 4787-3332	*999,00	*1.099,00	—	79,00
Viena Games	(0xx11) 4674-5850	*995,00	*1.200,00	90,00	85,00
W2N Games	(0xx11) 294-0222	—	950,00	90,00	90,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	*1.100,00	—	110,00	105,00
World Games	(0xx15) 3234-1584	999,00	899,00	139,00	120,00

Fonte: As próprias lojas
*** Console modificado**

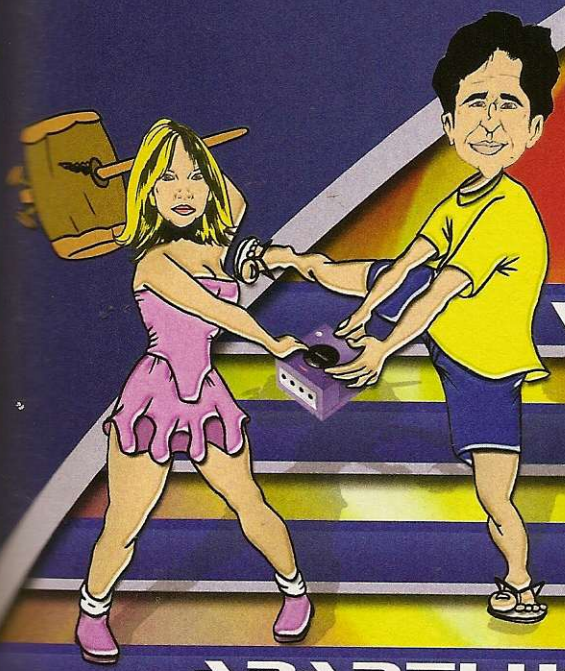
OPS... ERRAMOS

R1 fantasma - Na Revista Dicas & Truques para PlayStation nº 75, os comandos R1 não apareceram. Para corrigir o problema, substistua os espaços em branco entre vírgulas pelo comando nas dicas das páginas 12 (Fala, Galera), 78 e 84 (Dicas). Na página 86, na seção GameShark, a explicação da trapaça "Piloto automático" também ficou sem R1. O certo é "(aperte L1 para ativar e R1 para desativar)".
Need for Speed Underground - A lista de carros indicada no detonado de Need for Speed Underground 2 refere-se à versão de PC do game.

ARI GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.

arigames@terra.com.br



VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · American Express · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

Distribuidora: Sony **Produtora:** Sony **Site:** www.scea.com **Tipo:** Ação **Previsão:** Novembro de 2005 **Console:** PS2

Para garantir a qualidade da história, o game conta com o apoio dos roteiristas originais da série

POR QUE VALE A PENA?

Serão 100 missões na pele de Jack Bauer, com história exclusiva e o mesmo ritmo alucinante da série de TV.

24: The Game

Jack Bauer vai entrar em ação em um game baseado no alucinante seriado 24 Horas

Fique ligado na hora de jogar. A versão em 3D de Jack Bauer é tão realista, que a galera da sua casa pode achar que o game é um novo episódio da série

Mesmo transmitido por aqui com belos cortes capazes de transformar 24 horas em 15, a série investigativa *24 Horas* é sucesso no Brasil e vai virar jogo exclusivo para o PS2. O agente Jack Bauer e sua equipe vão encarar um desafio inédito, situado entre as crises vistas na segunda e terceira temporadas da TV. Além de um trama exclusiva para o game, haverá informações complementares para o seriado, como a revelação do verdadeiro assassino do presidente Palmer, o passado de Kim Bauer e mais detalhes sobre as origens de diversos membros da equipe antiterrorismo de Jack. Acompanhando o ritmo da série, o game trará um ritmo acelerado com o conhecido limite 24 horas do seriado para solucionar uma ameaça catastrófica, com direito a doses balanceadas de tiroteios, enigmas e perseguições sobre quatro rodas. Serão mais de 100 missões e a produtora garante que elas serão complicadas o suficiente para garantir que a aventura fique no limite das 24 horas reais impostas para a destruição total.

Para ficar à altura do desafio, os controles de Jack serão ágeis e sólidos, permitindo uma mobilidade acrobática nos trechos de ação e muita precisão na hora em que a cautela for essencial. Não só Kiefer Sutherland (Jack Bauer), como todos os atores envolvidos no seriado vão participar com dublagens para o game. Além do elenco, a equipe de produção e os roteiristas da série vão colaborar com o game para mantê-lo fiel ao seriado.

Distribuidora: Rockstar **Produtora:** Rockstar **Site:** www.rockstargames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

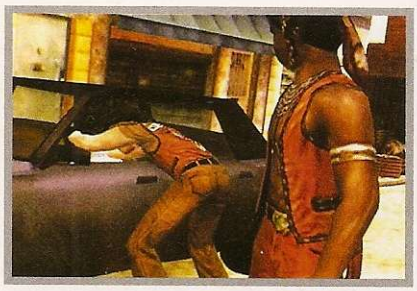
The Warriors

Da produtora de GTA, uma pancadaria entre gangues, com golpes e ferimentos realistas

POR QUE VALE A PENA?

O filme é um clássico e a Rockstar domina a criação de jogos sobre o mundo das ruas. Este game tem tudo pra dar certo.

A onda de adaptações cinematográficas parece não ter mais fim. Desta vez é a Rockstar, a mesma do GTA, que prepara um game saído dos cinemas. Baseado no longa metragem *The Warriors*, de 1979, o game homônimo tem foco na pancadaria entre gangues, tema que a produtora já mostrou que domina. Seguindo o estilo nascido em clássicos como *Double Dragon* e *Streets of Rage*, o esquema é descer a mão em quem surgir na tela. O jogador comanda uma turma e, a cada estágio, um membro participa como protagonista. Isso altera também o sistema de combate, específico para cada integrante da gangue. Além de contar com os punhos, os caras podem usar armas espalhadas pelos cenários que vão de barras de ferro a garrafas. A produtora promete uma boa fluidez para as lutas, reações realistas aos golpes e até marcas físicas, como cortes e hematomas, surgindo em tempo real no meio da pancadaria.



Os membros das gangues têm estilos de luta únicos e, quando atingidos, ficam marcados na hora

- Video Games / Jogos
- Acessórios
- Parcelamos em até 20 x
- Assistência Técnica Especializada

XBOX
NINTENDO DS
PS2
GAME BOY ADVANCE
PS one
NINTENDO GAMECUBE

Disk Games
Desde 1992
É Pura Diversão !

(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
Campinas - SP CEP 13070-011

Visite Nosso Site: www.diskgames.com.br

Distribuidora: Sony **Produtora:** Sucker Punch **Site:** www.suckerpunch.com **Tipo:** Plataforma **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

Sly 3: Honor Among Thieves

Novo episódio da série promete personagens novos e multiplayer

Continuação direta do segundo episódio da série, *Honor Among Thieves* começa com a tartaruga Bentley numa cadeira de rodas e o hipopótamo Murray viajando pelo mundo em busca de paz espiritual. O bando de Sly, como o game anterior deixou claro, está separado. No entanto, após descobrir que uma gangue planeja saquear o cofre de sua família, Cooper recruta mais uma vez seus camaradas. Além da dupla, o game traz dois novos personagens controláveis: Dimitri, o lagarto do segundo episódio, e o guru de Bentley, um xamã capaz de controlar a mente dos inimigos. O sistema de habilidades para cada fase permanece inalterado. Quando for preciso nadar, por exemplo, Dimitri assume o controle. Por outro lado, na hora de encontrar códigos, joga-se com Bentley. A maior novidade prometida é um modo multiplayer de caçada, no qual um jogador controla Carmelita, a detetive, e o outro tenta ajudar Sly a escapar da prisão.

Não importa quão terrível seja o final de um game, sempre é possível fazer uma continuação

O esquema de habilidades continua o mesmo. Bentley, a tartaruga, continuará afiada nos enigmas

POR QUE VALE A PENA?

A história parece ser interessante, especialmente por juntar a turma após o final dramático do segundo jogo.

Distribuidora: Sony **Produtora:** Insomniac Games **Site:** www.insomniacgames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** Novembro de 2005 **Console:** PS2

Ratchet: Deadlocked

POR QUE VALE A PENA?

Com a mudança radical de estilo, Ratchet pode ressurgir como uma nova série.

O show de realidade lembra a história de Manhunt, mas aqui as execuções polêmicas ficaram de fora

Da série original só sobrou o personagem. A nova aventura agora traz ação frenética e aberta

Mudança radical à vista. O gênero plataforma de *Ratchet* foi abolido, dando lugar à ação frenética na nova aparição da dupla. A história é pirada: durante uma missão de resgate, Ratchet é capturado por um magnata que comanda um programa de televisão nada convencional chamado DeadZone. Trata-se de um show de realidade em que os participantes são caçados por exterminadores. Preso a um colar que explode caso tente fugir, o herói não tem escolha a não ser tentar sobreviver no programa enquanto busca uma alternativa para escapar. Do lado de fora, ele continua a contar com ajuda de Clank, que lhe passa coordenas por rádio. A ação não é linear e cabe ao jogador decidir como e por onde ir, além de quais modificações personalizadas serão feitas nas dez armas do jogo. Além das missões solo, será possível jogar um modo cooperativo em dupla ou partir para o confronto em rede em fases com até oito jogadores.

Exterminadores como este caçarão Ratchet só para garantir a audiência

Netunia
.com.br

GAME CUBE
apenas
R$ 650,00
a vista ou em 3x

PLAYSTATION 2
apenas
R$ 930,00
a vista ou em 3x

XBOX
apenas
R$ 950,00
a vista ou em 3x

GAME BOY
apenas
R$ 417,00
a vista ou em 3x

PS ONE
apenas
R$ 390,00
a vista ou em 3x

TUDO EM 3X SEM JUROS NO CARTÃO DE CRÉDITO

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

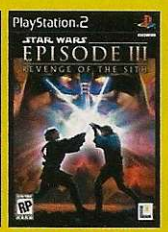
AMERICAN EXPRESS VISA

DARK WATCH

ENTHUSIA

HAUNTING GROUND

RESIDENT EVIL OUTBREAK

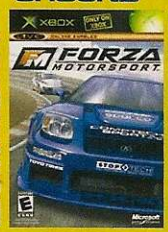


STAR WARS EPISODE III

WILD ARMS

DARK WATCH

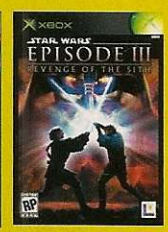
BLACK HAWK DOWN



FORZA MOTORSPORT

K7

PARIAH



STAR WARS EPISODE III

DONKEY KONGA 2

MADA GASCAR

DIGIMON 4

LANÇAMENTOS DE MAIO

FIFA SOCCER

HOT SHOTS GOLF

MIDNIGHT CLUB 3

RENGOKU

FIRE EMBLEM

MADA GASCAR

STAR WARS EPISODE III

WARIO WARE TWISTED

MADA GASCAR

STAR WARS EPISODE III

NEED FOR SPEED
UNDERGROUND 2

Nintendo DS

(11)3825-7600
www.netunia.com.br

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

Distribuidora: Sony **Produtora:** Naughty Dog **Site:** www.scea.com **Tipo:** Corrida **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

Jak X: Combat Racing

Sem pai nem mãe, a série Jak vai se transformar em um game de combate sobre quatro rodas

Para a tristeza geral dos fãs dos games de aventura, *Jak X* marca o fim do formato original da série. Com a saída de seu criador, Jason Rubin, da Naughty Dog, Jak e seu irritante parceiro Daxter agora serão pilotos em um game de combate que mistura idéias de *WipeOut* com *Twisted Metal*. No comando de veículos incrementados com turbos e jatos, a dupla poderá usar bazucas e metralhadoras para arrebentar os adversários. Serão cerca de vinte pistas em Kras City para torneio, além de outras arenas exclusivas para combate. Apesar de decepcionar quem esperava uma continuação para a série original, *Jak X*, ao contrário de outros games de corrida estrelados por personagens de aventura, como *Crash Nitro Kart*, tem tudo o que é preciso para ser um ótimo game de corrida.

Metralhadoras e bazucas vão garantir a vitória, mesmo que você tenha de explodir os adversários

POR QUE VALE A PENA?

Os cenários das pistas são muito legais, as armas insanas e o melhor: a velocidade vai ser absurda.

Os cenários, bem variados, incluem pistas em cidades futuristas e circuitos off-road em florestas

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco **Site:** www.namco.com **Tipo:** Luta **Previsão:** Novembro de 2005 **Console:** PS2

Soul Calibur III

Exclusiva para PS2 e com novos combatentes, a nova versão de Soul Calibur já está a caminho

POR QUE VALE A PENA?

Com cenários que podem ser destruídos e movimentação ainda mais real, esta promete ser a melhor versão da série.

Os combates com armas, característicos da série, vão ganhar uma movimentação ainda mais realista

Provando que a geração PS2 ainda tem muita energia pra gastar, *Soul Calibur III* foi anunciado com exclusividade para o console por pelo menos um ano. Além de contar com cenários muito mais cabulosos e movimentação mais realista, Soul Calibur III trará três novos lutadores: o executor egípcio Zasalamel; a vingativa e furtiva Setsuka, cuja arma é uma lâmina mortal oculta em um guarda-chuva; e Tira, uma garota especializada no manejo da Ring Blade, uma arma circular. Além dos estreantes, os veteranos Voldo, Taki e Mitsurugi são alguns dos personagens já confirmados para a série. As novidades também aparecerão nos modos de jogo, que trará um novo sistema de edição para criar lutadores personalizados, tanto na aparência física quanto nos acessórios, e um modo de jogo chamado Soul Arena, com regras e objetivos especiais para cada luta.

Zasalamel não é só um cara com uma foice grande. O guerreiro é imortal, o que significa que ele teve muito tempo para aprender a lutar

Distribuidora: EA **Produtora:** EA **Site:** www.eagames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º Semestre de 2005 **Console:** PS2

007: From Russia With Love

Sean Connery volta ao papel de 007 no próximo game do espião para o PS2

A série cinematográfica *007* vai voltar as suas origens no próximo game do espião inglês. Desta vez, não será o ator Pierce Brosman quem vai interpretar o herói virtual, e sim Sean Connery, o primeiro ator a viver as missões do agente. O game será inspirado no clássico *007: From Russia With Love* (Moscou contra 007) e está recebendo tratamento de superprodução. Além de contar com Sean Connery para fazer as falas e resgatar o estilo do *007* clássico, a produtora reuniu todo o antigo elenco do filme. Com elementos, clima e cenários inspirados na década de 60, o game trará muita ação em terceira pessoa e colocará o agente inglês em missões difíceis, inspiradas na história do filme. Como de costume, 007 contará com inúmeros apetrechos tecnológicos, incluindo um kit de vôo para explorar os amplos cenários do game.

POR QUE VALE A PENA?

O game trará todo o charme e o estilo dos 007 clássicos, incluindo o elenco do filme original.

União Soviética, Muro de Berlim, Cortina de Ferro... 007 trará de volta o clima dos filmes da Guerra Fria

Distribuidora: Codemasters **Produtora:** Sumo Digital **Tipo:** Corrida **Previsão de lançamento:** Novembro de 2005

Colin McRae 2005

A consagrada simulação de rally chega ao PSP com novos carros, circuitos e modo multiplayer

A notar pelos vídeos mostrados pela produtora, a versão de bolso do rally mais famoso do mundo chega sem dever nada à sua versão do PS2. Começando pela garagem, o game oferece 30 carros reais, numa lista que traz desde Audi A3 3.2 Quattro e Toyota Celica GT 4 até os brutais Mitsubishi Evolution VIII e Lancia Stratos. O modo carreira conta com 23 eventos espalhados por mais de 300 estágios, divididos em categorias como 4X4 e clássicos, por exemplo. Outros modos confirmados são o Campeonato 4X4, Rally e corridas pelo melhor tempo em nove localidades do globo. O sistema de física e danos está inalterado. A carcaça se espatifa a cada pancada, o carro trepida de acordo com o terreno e a dirigibilidade, promete a produtora, mantém a precisão de sempre. Como adicional, o game conta com um modo multiplayer para até oito competidores simultâneos.

POR QUE VALE A PENA?

O visual e a simulação da série já garantem o sucesso do game no portátil. Com o multiplayer para oito jogadores então...

Antes de sair detonando os carros mais potentes do rally no PSP, é melhor treinar com um Peugeotzinho

Distribuidora: Codemasters **Produtora:** Sumo Digital **Tipo:** Corrida **Previsão de lançamento:** 2º semestre

TOCA Race Driver 2

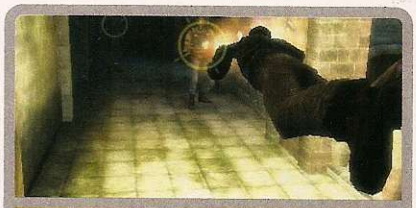
O mesmo jogo do PS2 no PSP. Eis a promessa

Os números de TOCA 2 impressionam. São 52 pistas, 15 categorias e 21 carros na pista ao mesmo tempo

POR QUE VALE A PENA?

TOCA 2 do PS2 é excelente. Se a mesma qualidade puder ser mantida no PSP, o jogo será um dos melhores do portátil.

Ao contrário de *Colin McRae*, que promete ser uma versão diferente da que saiu para o PS2, *TOCA 2* não deve receber mudanças para o PSP, o que significa que a física apurada e o realismo na dirigibilidade dos veículos estão garantidos. São 15 tipos de categorias à disposição, incluindo GT Sports, DTM, V8 Supercars, Formula Ford e Super Truck. A divisão entre os diversos estilos se dá pela história, que se desenrola após cada vitória, e o objetivo é chegar ao topo e garimpar uma vaga na Fórmula 1. Os eventos ocorrem em 52 diferentes circuitos no mundo, incluindo as famosas pistas de Laguna Seca e Hockenheim, e a inteligência artificial, considerada excelente na versão do console, promete ser mantida inalterada no portátil. Tudo isso em disputas intensas com até 21 carros simultâneos na pista. O modo multiplayer suporta até oito competidores.



Dead to Rights: Reckoning

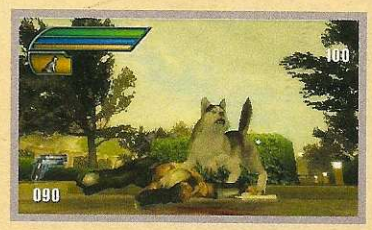
Se os movimentos exagerados de Slate não forem suficientes, apele para a câmera lenta

Dead to Rights II mal chegou ao PS2 e o policial Jack Slate já tem mais uma missão garantida, desta vez no PSP. *Dead to Rights: Reckoning* transporta a aventura para o portátil mantendo o estilo exagerado de ação da série, com direito a uma enorme variedade de saltos em câmera lenta, possibilidade de usar os objetos do cenário como armas e muitos golpes de artes marciais para espancar e subjugar os bandidos. Para aloprar mais ainda os criminosos, Slate pode mandar seu cão de guarda Silver atacar qualquer um que empunhe uma arma ou o ameace. O resultado é cômico.

POR QUE VALE A PENA?

O ritmo de ação é alucinante e as piadas com filmes de policiais são as mais hilárias.

Produtora: Namco **Tipo:** Ação
Lançamento: 2º semestre



Com Slate, o único direito que os bandidos têm é o de ficarem parados enquanto ele mira

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.

Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

LOJA

CONHEÇA NOSSO SITE

Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até

16x!

(19) 3236 6059

www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

Distribuidora: Sony **Produtora:** Bottlerocket Entertainment **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Movimentação
Ponto Fraco: O ajudante mais atrapalha do que ajuda **Diversão:** 8,5 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 7,5 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,5

NOTA **8,1**

Rise of the Kasai

Continuação de Mark of Kri oferece mais opções de personagens à escolha e mantém diversão

A continuação de *Mark of Kri* traz bons e maus momentos. Como aspecto positivo destaca-se o acréscimo de novos personagens, incluindo a irmã do protagonista, chamada Tati. A mecânica de jogo também permanece inalterada, o que significa que durante as lutas é preciso mapear os inimigos mais próximos utilizando o analógico direito. O funcionamento é bem simples: basta apontar na direção do inimigo para que o botão ✖, ● ou ■ apareça sobre sua cabeça. Dá pra marcar até três inimigos simultaneamente. Depois é só apertar o botão desejado que o personagem ataca na hora quem estiver mapeado. Isso facilita bastante os embates e ainda permite a aplicação de combos de forma simples. Outro aspecto que permaneceu foram os ataques mortais feitos quando o jogador permanece oculto. O modo furtivo também é muito intuitivo. Um exemplo: direcionar o personagem para a parede faz com que ele posicione as costas de modo a sair do raio de visão dos oponentes, o que dá a oportunidade de executar ataques-surpresa fulminantes. A novidade nesse episódio é a participação de um segundo personagem em cada estágio, controlado pela CPU. A boa idéia, no entanto, se perde pelo desleixo com a inteligência artificial do ajudante. Em muitos momentos nos quais se poderia aplicar um golpe mortal sem ser visto, seu companheiro sai correndo em direção ao adversário, chamando a atenção sem necessidade e estragando a surpresa. Isso irrita. Apesar de o visual não ser nenhuma obra-prima, os interlúdios mesclando pinturas com animações são espetaculares. Apesar do problema do ajudante burro, o game é diversão na certa.

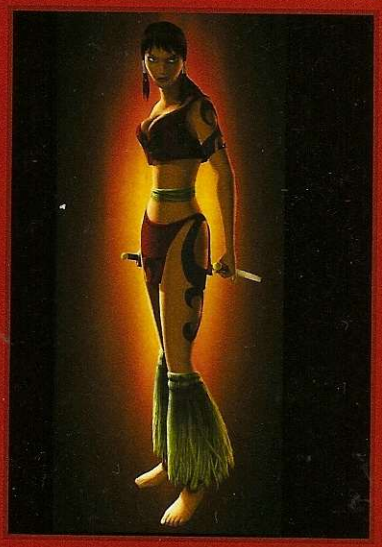
Ataques-surpresa rendem bons golpes fatais, mas, se tudo der errado, o jeito é partir para a luta aberta

O sistema de combates permite marcar três inimigos simultaneamente. Depois é só partir para o ataque

Personagens principais

Totalmente não linear, a história de *Rise of the Kasai* traz mais detalhes sobre o poder das Marcas de Kri e revela não só a continuação do game anterior, mas o passado dos personagens.

Tati, portadora da marca



Irmã de Rau, Tati teve o azar de nascer com a Marca de Kri, uma sinistra tatuagem que, com seu poder maligno, pode acabar dominando a mente de quem a carrega.

Rau, o bárbaro

Rau deve evitar que sua irmã seja controlada pelo mal da tatuagem e protegê-la dos Kasai, uma seita secreta que quer capturar o poder das Marcas para seus próprios fins malignos.

Sob o poder da Marca de Kri, a irmã de Tau mostra toda a sua agressividade

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

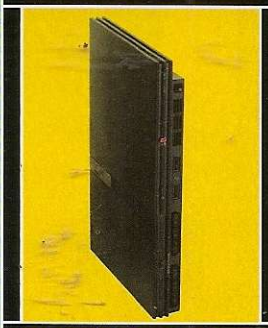
Venus	US$ 13	Bios PS1	US$ 10
Matrix	US$ 40	Capacitor 100X200V	US$ 1
Ótica PS1	US$ 28	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS2 400B - CR HD7	US$ 76	Controle MEGADRIVE	US$ 2
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle PS2orig	US$ 23
Flat Alongadora	US$ 2	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat PS1 Laranja	US$ 4	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Laser PS1	US$ 4	Modem PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 25	Memory Card PS2	US$ 20
Suspensão c/ lente PS1	US$ 5	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13	Motor CD p/ PS1	US$ 4
Suspensão 400-R	US$ 27	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 4
LA 6508 orig.	US$ 33	Polia CD PS1	US$ 2
BA 5986	US$ 6	CDX 8606	US$ 10
BA 5810	US$ 6	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5815	US$ 6	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5954	US$ 6		
BA 5977	US$ 6		
BA 6392	US$ 6		
BA 6398	US$ 6		
BA 6664	US$ 6		
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 6		

ATACADO PARA TODO BRASIL

Preço de tabela da
www.raiolasergames.com.br
+ 10% + SEDEX

Console PS2
US$ 245
50001

Console PS2 Slim
US$ 205



Kit HD 120GB
Modem + Memory Card c/ 30 jogos
US$ 215

Informática

Monitor LCD Sansung 17"	US$ 516
Câmera fotográfica digital Sony DSC - F828	US$ 990
Câmera fotográfica digital Sony DSC - P150 Silver	US$ 528
Gravador DVD LG 40x24x40/16x 4160B Preto	US$ 102
HD IDE 160 GB Sansung 7200	US$ 110
HD IDE 80 GB Sansung 7700	US$ 75
Memória 128 333 PC 2700 Kingston	US$ 36
Memória 256 333 PC 2700 Kingston	US$ 53
Memória 512 333 PC 2700 Kingston	US$ 100
Notebook Sony Vaio K23 P42.8/512/60/DVD	US$ 1650
Notebook Toshiba A65-S1062 CLE2.7/256/40/DVD	US$ 1100
Pendrive Memory Kingston 128 MB USB 2.0	US$ 35

Assistência Técnica para todo o Brasil

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

Distribuidora: Midway **Produtora:** Point of View **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Efeitos visuais.
Ponto Fraco: A idéia do jogo é medíocre **Diversão:** 1,0 **Controle:** 2,0 **Desafio:** 2,0 **Som:** 4,0 **Gráfico:** 2,0

NOTA **2,2**

NARC

Jogo de ação insosso que, por falta de boas idéias, apela para a violência gratuita e o uso de drogas

Apologia? Que nada. As drogas melhoram a mira e os reflexos do cara, mas isso não tem nada a ver

A apelação das grossas. Só pela idéia estúpida, o game já merece ser esquecido. O protagonista, um policial do departamento de narcóticos, deve fazer uso de entorpecentes para ganhar habilidades especiais e conseguir prender os criminosos da cidade. Como se consumir drogas fosse algo bacana, no jogo, seu uso causa uma alteração de consciência no protagonista, o que facilita a busca e a captura dos bandidos. E como se essa baboseira sem tamanho não fosse suficiente para irritar, o visual e o desafio do game não têm graça nenhuma. Só para limpar a própria barra, a produtora acrescentou no jogo uma explicação tosca sobre o risco do uso de drogas e um esqueminha para o cara passar mal se abusar, mas nem isso salva essa podreira.

Sem enredo e com jogabilidade ruim, a violência dos personagens não convence e só piora as coisas

MotoGP 4

Simulador traz novas categorias, mas peca na velocidade

Agora é possível correr nas categorias 125cc e 250cc, e há um modo treino com dicas de pilotagem

Reproduzindo a temporada 2004 do torneio MotoGP, o quarto simulador de motociclismo da Namco traz novidades e mais desafios do que *MotoGP 3*. Além de pilotar máquinas de 500cc, desta vez há como competir nas modalidades 125cc, 250cc e até com motos clássicas. O modo Season, no qual você segue carreira no esporte, continua desafiante e oferece competição mais acirrada, mas há outros modos para partidas solo, como disputas por recordes no Trial ou o Challenge, que oferece 125 estágios para testar suas capacidades de piloto. Entre as novidades estão um sistema de treino com dicas e explicações detalhadas, loja para comprar motos e pilotos, e competição online para até oito jogadores. No entanto, falta sensação de velocidade e os controles têm resposta lenta, algo inadmissível num game de corrida.

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco
Tipo: Corrida **Jogadores:** 1 a 8 **Nota:** 6,9

Apesar dos novos desafios, o controle lento acaba estragando a pilotagem

NOTA **8,3**

Distribuidora: THQ **Produtora:** Mass Media/Pandemic Studios **Tipo:** Estratégia **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto Forte:** Som
Ponto Fraco: Visual piorou na versão de PS2 **Diversão:** 9,0 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 8,5 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 7,0

Full Spectrum Warrior

Jogo de estratégia em terceira pessoa exige raciocínio intenso e proporciona tensão real

Com exceção do visual, que sofreu ajustes necessários em relação às versões de PC e Xbox, *Full Spectrum Warrior* chega ao PS2 com a mesma qualidade vista anteriormente. Pra quem não sabe, trata-se de um game de estratégia em tempo real com visão em terceira pessoa, que consegue recriar com muita fidelidade a tensão de um conflito armado. A estratégia aqui merece destaque. Controlam-se dois pelotões simultaneamente, o que exige paciência para executar um ataque fulminante sem dar chance ao inimigo, e cada passo pede caútela. Se um dos soldados for alvejado, por exemplo, é preciso levá-lo ao posto médico ou a missão já era. Destaque para a parte sonora, que ambienta o jogo de forma magnífica, e para a câmera, que trepida ao acompanhar os soldados e aumenta a sensação de tensão durante os combates. O maior problema continua sendo o sistema de tentativa e erro que o jogo exige para completar as missões.

Sair atirando aqui não resolve nada. O negócio é liderar seus pelotões com eficiência para vencer

Point
Games - Miniaturas
Desde 1989
SEDEX para todo o Brasil
Financiamos em até 18x
6x sem juros no cartão Visa
www.pointminiaturas.com.br
Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (0xx19) 3232-8900 • email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Distribuidora: Bandai **Produtora:** Bandai **Tipo:** Luta **Jogadores:** 2 **Ponto Forte:** Abertura original do anime em 3D
Ponto Fraco: Sistema de luta lento e travado **Diversão:** 5,0 **Controle:** 3,0 **Desafio:** 5,5 **Som:** 4,0 **Gráfico:** 5,0

NOTA **4,5**

Saint Seiya: Chapter Sanctuary

Apesar de alguns extras e da ótima versão em 3D da abertura do anime, o sistema de lutas travado acaba com a estréia dos Cavaleiros no PS2

Os gritos de guerra dos Cavaleiros arrepiam, mas as magias especiais, infelizmente, não são grande coisa

Saint Seiya é um game de luta fraco, com sistema de combate travado e movimentação pesada. Seiya, Yoga, Shiryu, Shun, Ikki e até os cavaleiros de ouro que protegem as 12 casas do zodíaco são vagarosos e têm golpes pobres, com poucos quadros de animação. Nem as magias especiais, que deveriam ser o grande destaque do game, conseguem ser destruidoras como no anime. Basta lembrar de *Dragon Ball Z: Budokai* para sacar como as magias de Saint Seiya deveriam ser. Se você for muito fã do anime, porém, e conseguir desconsiderar estes aspectos negativos para curtir a nostalgia, certamente vai pirar com os gritos de guerra dos Cavaleiros durante seus ataques, com as animações que contam a história da batalha do santuário e, principalmente, com a excelente versão 3D da abertura original do desenho. Como extras, o game também traz a ficha técnica de dezenas de lutadores (em japonês), além de fotos secretas da coleção de bonecos dos Cavaleiros e personagens especiais. Pelo potencial da série, porém, o título merecia um sistema de lutas melhor.

Giga Wing Generations

Tiroteio clássico de naves em estilo arcade pra quem curte desafio

Jogos desse tipo dispensam qualquer tipo de análise mais profunda. A ação é simples, o desafio é insano e a diversão, para quem gosta do gênero, é garantida. Como a quantidade de elementos na tela é absurdamente grande, antes de pensar em atirar nos inimigos, você precisa se preocupar em distinguir sua nave no meio de toda essa confusão. Mas mais difícil do que encontrar sua nave na tela é desviar dos tiros, que vêm aos montes e em diferentes padrões de movimento, disparados por dezenas de inimigos que atacam ao mesmo tempo. Para quem tem reflexos de alienígena, não há nada mais divertido.

Distribuidora: Taito **Produtora:** Takumi
Tipo: Tiro espacial **Jogadores:** 1 a 2 **Nota:** 7,9

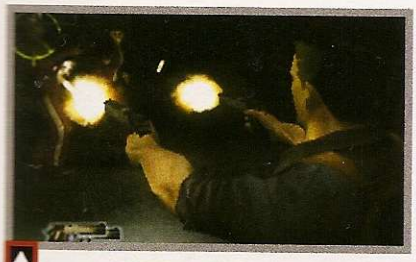
Nem perca tempo escolhendo a sua nave. Você logo vai perdê-la em meio ao mar de tiros mesmo

NOTA **6,5**

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Ação frenética
Ponto Fraco: História? Que história? **Diversão:** 4,0 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 6,5 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 7,0

Dead to Rights 2

Apesar da ação intensa, o game perde pela movimentação limitada e falta de criatividade



A mira automática ajuda a deixar a ação ainda mais rápida, mas um pouco de história não cairia mal

Mais do mesmo. Ou seja, quem curtiu o primeiro já sabe o que esperar: mira automática, tiroteio frenético, movimentação travada e inimigos que agem sempre da mesma forma. Não há muito segredo na jogabilidade. Dá pra andar atirando, usar saltos para escapar dos ataques inimigos ou mesmo diminuir a ação na tela para acertar com mais precisão os bandidos. O problema principal é que o jogo não exige muito mais do que andar e atirar ininterruptamente e, no fim, isso enche.

World Tour Soccer 2006

Futebol da Sony leva cartão vermelho

Isso aqui está mais para uma pelada de fim de semana do que para um clássico europeu. Nem mesmo o visual caprichado salva o esporte da mediocridade. Além de limitadíssimo nos dribles, os controles são lentos ao extremo. E para reforçar mais ainda essa lentidão, a narração das partidas é completamente inexpressiva. O cara não se entusiasma nem quando sai gol. Um ponto interessante, porém, é a possibilidade de forçar a falta, se jogando no chão quando o adversário se aproxima. No entanto, se o truque não for feito no tempo correto, o juiz solta logo um cartão amarelo para o cidadão que caiu sozinho. Apesar de ser um detalhe curioso, porém, só esse recurso não salva o game.

Saber forçar a falta pode render um pênalti na faixa, mas se o juiz sacar o teatro, é cartão na certa

Distribuidora: Sony **Produtora:** SCE Studios London
Tipo: Esporte **Jogadores:** 1 a 8 **Nota:** 5,9

MC GAMES
Consoles

JOGOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Acesse www.mcgames.com.br
Rua Miranda de Azevedo, 128
Centro - Sorocaba/SP
(0xx15) 3211-0531

Gran Turismo 4
Grand Theft Auto - San Andreas
Dragon Ball Z - Sagas
Devil May Cry 3 - Dante Awakening
Tekken 5
Winning Eleven 8
Midnight Club 3 - Dub Edition
NBA Street V3
PlayStation 2
* console original, sem modificação. Promoção válida por tempo limitado. Imagens ilustrativas
Super promoção de inauguração
Playstation 2
3x R$ 250,00*
no cartão de crédito
XBOX
Doom 3
Mercenaries
Star Wars - Republic Commando
Halo 2
KOTOR 2 - The Sith Lords
Brothers in Arms - Road to Hill
Forza Motorsport
Rainbow Six - Lockdown

NINTENDO GAMECUBE

Chegou mais nova e completa loja de games que vai sacudir Santo André

NaçãoDesign

Brasil Games

Os melhores jogos e acessórios para todas as plataformas. Confira!

Praça Embaixador Pedro de Toledo nº 45 - Loja 01/02/03 - Centro - Santo André

Tel.: (11) 4990 2284 / (11) 4994 1508

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

Distribuidora: Vicarious Vision Produtora: Activision Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto Forte: Estágios inéditos
Ponto Fraco: Câmera Diversão: 7,0 Controle: 7,0 Desafio: 7,0 Som: 9,0 Gráfico: 7,5

NOTA **7,1**

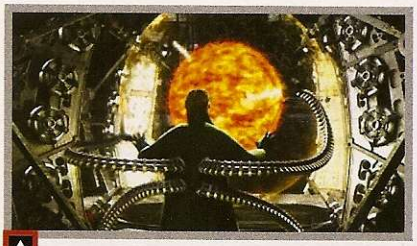
Spider-Man 2

Pequenos ajustes nos controles e fases inéditas renovam o jogo no PSP

A movimentação no PSP ficou mais fácil. Basta soltar a teia uma vez e ir direcionando os saltos do aranha

O ponto alto do game é o fato de não ser apenas uma adaptação vinda do PS2. Apesar de a produtora ter mantido a história do segundo filme como pano de fundo, as fases para o portátil foram recriadas do zero. Ou seja, é um game quase totalmente novo, com desafios inéditos. No entanto, para evitar quedas de velocidade no portátil, menos potente que um PS2, limitou-se o cenário por onde o personagem pode circular. Por isso, esqueça a imensidão de Nova York. Claro, ainda é possível saltar de um prédio a outro, porém de forma mais simples e com controles automáticos. Basta jogar a teia e, a partir disso, o personagem se encarrega de dar os saltos. Tudo que o jogador tem de fazer é direcioná-lo para os lados e escolher a altura desejada. Tanto os cenários quanto os personagens são em 3D, e a qualidade das animações que narram as passagens principais entre as fases impressiona. O ponto negativo, herdado da versão de PS2, é a câmera, que mais atrapalha do que ajuda. É preciso ajustá-la com o controle digital, enquanto o analógico controla o protagonista. Já o som é espetacular. Efeitos sonoros, trilha e dublagem foram feitos especificamente para esta versão, contando com o elenco original do longa-metragem. Sem ser sensacional como a versão de PS2, *Spider-Man* ainda assim consegue divertir.

Jogo cedido por Senha Games
Tel: (0xx11) 3472-2346



As excelentes animações preenchem os detalhes da história e mostram o que o PSP é capaz de fazer

Wipeout Pure

Ressurgimento da série mostra o imenso poder gráfico do portátil

Não apenas um dos melhores episódios da série *Wipeout*, como disparado o melhor game do portátil até aqui. Levando-se em conta que esta é ainda a primeira geração de jogos do PSP, *Wipeout Pure* impressiona em todos os aspectos. Visualmente é um colírio. Os estágios são muito bem detalhados, com cenários recheados de efeitos de iluminação, explosões dos mais diversos tipos, rastros de luz, fagulhas e até mesmo detalhes de peças voando quando as naves são destruídas, sem contar pequenos detalhes como as gotas de chuva escorrendo na tela, que aumentam a sensação de realismo dos efeitos de clima. Isso tudo rodando lisinho, sem quedas de velocidade.

O ritmo do game foi reduzido, tornando as máquinas mais controláveis sem diminuir a emoção do game

Por falar em velocidade, vale notar que a produtora diminuiu um pouco o ritmo do game, o que melhorou a sensação de controle das máquinas sem, no entanto, deixar a corrida monótona. No fim, isso só ajudou a acabar com o incômodo problema de perda de controle das máquinas, enquanto a sensação de velocidade continua garantida graças aos rastros luminosos deixados na pista. O sistema de jogo consiste em vencer torneios, divididos em várias provas, de forma a habilitar novos e mais difíceis campeonatos. A pilotagem é feita com o analógico e os botões L e R servem para curvas fechadas, enquanto ■ usa os itens coletados e ✖ acelera. A configuração seria mais confortável se acelerador e freio ficassem no topo do portátil, mas não chega a atrapalhar. Para quem não sabe que jogo comprar para iniciar a sua coleção do PSP, este é um ótimo candidato.

O visual, além dos efeitos de luz arrasadores, inclui peças voando e até mesmo gotas d'água na tela

Distribuidora: Sony **Produtora:** Sony
Tipo: Corrida **Jogadores:** 1 a 8 **Nota:** 9,0

Jogo cedido por Senha Games
Tel: (0xx11) 3472-2346

NOTA **8,0**

Distribuidora: Shaba Studios **Produtora:** Activision **Tipo:** Esporte **Jogadores:** No **Ponto Forte:** Variedade de movimentos **Ponto Fraco:** Distribuição dos controles **Diversão:** 9,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 8,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,0

Tony Hawk's Underground 2 Remix

Estágios novos e a mesma quantidade insana de objetivos da versão de PS2 são os destaques

Uma conversão impressionante de *Tony Hawk's Underground 2* para o PSP. O visual ganhou texturas com menos definição e os personagens perderam um pouco da modelagem, no entanto, a quantidade insana dos objetivos e a liberdade de movimentos da versão de PS2 foram mantidos. Além do World Tour Destruction, a opção principal de disputa que distribui objetivos diversos pelos estágios, há a opção de relembrar os games antigos da série na modalidade Classic. Aqui vale ganhar pontos e vencer obstáculos antes de os 2 minutos terminarem. O grande diferencial da versão do PSP é a inclusão de quatro estágios inéditos: Las Vegas, Atlanta, Kyoto e Santa Cruz. O maior problema do game é a distribuição dos botões no portátil, que acabam dificultando a execução das manobras, especialmente as mais elaboradas. Mesmo assim, com um pouco de adaptação o jogo proporciona horas de diversão.

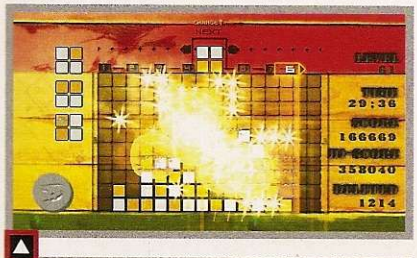
Jogo cedido por Senha Games
Tel: (0xx11) 3472-2346

Leva tempo pra se acostumar com a posição estranha dos comandos, mas o desafio vale a pena

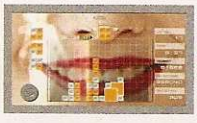
Lumines

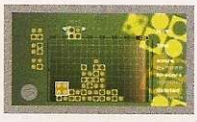
Quebra-cabeça do criador de REZ é criativo e divertido ao extremo

Este é o típico fácil de jogar e complicadíssimo de dominar. A mecânica é bem simples: quadrados de duas cores surgem aleatoriamente no alto do visor enquanto uma barra de luz passa continuamente pela tela, sempre da esquerda para a direita. O objetivo é deslocar as peças pela tela para montar quadrados da mesma cor, que são desintegrados pelo facho luminoso. A parte complicada é antecipar as jogadas para conseguir montar combos e elevar a pontuação final. Os encaixes rolam em sincronia com a música, portanto, quanto melhor o seu desempenho no game, mais harmonizada torna-se a trilha. Trata-se de um jogo viciante, que empolga rápido e oferece um nível elevado de desafio. Só faltou um bom tutorial. Descobrir a dinâmica de jogo na raça pode assustar os iniciantes.



Tem bloquinhos, tem encaixe, tem combos. Pode até parecer Tetris, mas, acredite, é muito diferente





Tipo: Ação/musical **Jogadores:** 2 **Nota:** 9,0
Distribuidora: Ubisoft **Produtora:** Q Entertainment

Jogo cedido por Senha Games
Tel: (0xx11) 3472-2346

RICO GAMES

Tudo em Vídeo Games

- Locação
- Compra
- Venda
- Play Game
- Variedade de Jogos
- Acessórios em Geral

Destravamentos e Ass. Técnica

SUPER PROMOÇÃO

Parcelamos em até 15X iguais
Cheque / Cartão / Carne
Aprovamos por telefone

Despachamos para todo Brasil

Tel.: (11) 6950-7543 / 3455-7372
Site: www.ricogames.com.br
Av. Gal. Ataliba Leonel, 3138
(Próx. Metrô Parada Inglesa)

GOD

CONTROLES

Ataque fraco	■
Ataque forte	▲
Pulo	✖
Agarrão	●
Defesa	L1
Usar magia	L2
Ação	R2
Selecionar magias	↓, ↑, ←, →
Menu de upgrades	START
Menu de pause	SELECT
Rolar	AD*

*AD=analógico direito

GOD OF WAR 2

Verdadeiro presente dos deuses, o jogo é a união de uma ótima trama, inspirada na mitologia grega, com um sistema de batalhas revolucionário e gráficos arrebatadores

Anos de PlayStation 2, repletos de lançamentos de todos os tipos, parecem ter estabelecido um padrão para os jogos de ação, definido por excelentes títulos como *Devil May Cry* e *Onimusha*. Eles pareciam representar o máximo que o gênero poderia atingir, até o surgimento de *God of War*. O título, inovador, conseguiu o que parecia impossível: redefinir mais uma vez os jogos de ação.

Para começo de conversa, o sistema de combate do game é brutal, em todos os sentidos da palavra. Dá para sentir a fúria do guerreiro espartano Kratos em seus golpes arrasadores, que além de contarem com uma ótima simulação de peso e impacto, impressionam pelo realismo e pela variedade na movimentação. Há também os movimentos de finalização, espécies de fatalities cinematográficos, ativados com comandos exibidos na tela. É arrasador.

Mas o bom do sistema de combates de *God of War* não se resume à movimentação. Para controlar os golpes mortíferos de Kratos, usa-se um sistema de combos simples, que vai de 10 a 50 hits, ou de extensões mais difíceis que atingem de 100 a 1.000 hits, tudo com enorme precisão no controle. Ou seja, você pode apertar os botões como louco para jogar ou curtir a exatidão dos comandos sendo executados em perfeita sincronia com seus dedos. Só isso já bastaria para tornar *God of War* insuperável, mas o desafio também brilha, com enigmas inteligentes e inovadores que fazem com que o jogador se sinta realmente esperto ao decifrá-los. Isso sem falar nos belos gráficos, dignos da capacidade total do PS2.

Instrumento dos deuses

A trama de *God of War* impressiona logo de cara. Trata-se de uma história mítica, sem heróis e vilões comuns. Inspirado na mitologia grega, o game traz o protagonista Kratos, um ex-guerreiro espartano que, atormentado pela lembrança das barbáries que cometeu em nome de seu povo, aceita agir em nome da deusa Atena, filha de Zeus e Hera. Sua missão é impedir que Ares, deus da guerra e irmão de Atena, consiga destruir a cidade-estado grega de Atenas.

O conflito entre Ares e Atena, famoso na mitologia, se repete no game com muito mais intensidade, já que aqui Ares se torna o motivo da fúria de outras divindades importantes, como Poseidon e Hades. A motivação de Kratos, porém, não é a de defender um ou outro deus, ou mesmo a cidade ameaçada. Tudo o que o guerreiro quer é que Atenas anule suas angustiantes memórias, fazendo com que o guerreiro finalmente se livre do tormento causado por seu passado espartano.

Nem toda a motivação do mundo, porém, pode fazer um guerreiro vencer um deus. Para isso, Kratos deve encontrar a Caixa de Pandora, o artefato enviado pelos deuses para punir os humanos, que está guardado em um templo, no topo de uma montanha, sobre as costas de um gigantesco titã. Dá para adivinhar qual o objetivo do guerreiro, não?. O que não é tão fácil de sacar, porém, é a verdade sobre o passado perturbado de Kratos. Mas isso quem tem de descobrir é você. Confira o detonado nas próximas páginas.

Produtora: Sony **Distribuidora:** Sony **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** sistema de combate extraordinário
Ponto Fraco: poder controlar a câmera não seria nada mal **Gráfico:** 10 **Som:** 10 **Controle:** 10 **Desafio:** 10

NOTA **10**

SEGREDOS DOS DEUSES

Pacote de Extras 01

Termine o game em qualquer nível para habilitar os bônus Credits, Deleted Levels, Heroic Possibilities, Visions of Ancient Greece, Monsters of Myth, The Birth of the Beast, Character Graveyard, Challenge of the Gods, In-Game Movies e a dificuldade God Mode.

Pacote de Extras 02

Finalize o game na dificuldade secreta God Mode para habilitar roupas secretas e os bônus A Secreat Revealed e The Fate of the Titan.

Roupas Secretas

Termine os dez desafios do modo secreto Challenge of the Gods para habilitar os trajes secretos de Kratos. Cada roupa muda as pontuações de batalha do guerreiro. Confira:

- **Chef of War:** Ataque (100%), Defesa (100%), Magia (300%), Energia (150%) e Experiência (100%).
- **Bubbles:** Ataque (50%), Defesa (100%), Magia (150%), Energia (300%) e Experiência (100%).
- **Tycoonius: Ataque** (200%), Defesa (400%), Magia (100%), Energia (100%) e Experiência (400%).
- **Dairy Bastard**: Ataque (50%), Defesa (100%), Magia (200%), Energia (200%), Experiência (200%) e Magia Infinita.
- **Ares Armor:** Ataque (200%), Defesa (25%), Magia (100%), Energia (200%) e Experiência (200%).

Os Deuses da Guerra

Agean Sea

01 A primeira fase é útil para treinar seus golpes e combos. Elimine as primeiras vítimas e aperte repetidamente R2 para abrir o alçapão. Detone os destroços e enfrente uma das cabeças da hidra. Defenda-se com R1 e contra-ataque imediatamente. Quando aparecer o ícone ● sobre o monstro, aperte o botão indicado e acerte a seqüência para encerrar a luta. Direcione Kratos levemente com o analógico para equilibrar-se pela trilha de madeira. Caso o guerreiro perca o equilíbrio e fique pendurado, aperte ✖ repetidamente para subir de volta. Siga pela passagem à esquerda e encare a Hidra novamente. Fuja das cabeçadas, com o pulo duplo, defenda-se dos ataques frontais e apele para os combos fortes. Se a criatura abocanhá-lo, aperte ● freneticamente para escapar e revidar.

▲ Enfrentar titãs e suas criações não é brincadeira, mesmo para um guerreiro espartano de elite. E para mostrar que a tarefa de Kratos não vai ser fácil, o primeiro chefe do jogo é logo a Hidra, com suas múltiplas cabeças

02 Abra as duas portas antes de prosseguir por cima, mergulhe no buraco e siga nadando até a rede. A seguir, suba e equilibre-se no mastro. O caminho da direita leva a um baú e o da esquerda à batalha. Na área tomada pelos arqueiros, esconda-se atrás das caixas. Sua meta é levar o bloco até o final do convés. Segure R2 e ✖ para juntar forças e chute o bloco. Quanto mais tempo você segurar os botões, mais forte será o chute e maiores as chances de você atravessar o bloco sem que os arqueiros o destruam. Suba e prossiga. À frente há uma porta trancada. Suba pela escada logo atrás, depois suba pela rede e derrube seus inimigos. No topo, pule na corda, deslize até o próximo barco e destrua o bloqueio para encontrar um Gorgon Eye no baú. Mais à frente, você recebe a magia Poseidon's Rage do deus marinho. Aperte → para ativá-la e L2 para usá-la contra os adversários.

03 Finalmente chegou a hora de enfrentar a hidra por inteiro. Preocupe-se com as cabeças menores, esquive com rolamentos e ataque usando combos e a tempestade elétrica de Poseidon. Quando uma cabeça cair, suba pelas caixas mais próximas e pule no gancho para derrubá-lo sobre ela. Faça o mesmo com a outra cabeça e suba pela rede para enfrentar a que sobrou. Role para os lados sem medo de cair para fugir dos botes e contra-ataque, mas não pule quando a Hidra rugir, ou você voará longe. Use a tempestade elétrica para estender seus combos e aumentar os danos. Depois de muita porrada, surgirá o ícone ● sobre a criatura; aperte o botão de imediato e pressione-o freneticamente para bater a serpente contra o mastro.

Repita o esquema até arrebentar o mastro; em seguida, faça a seqüência de comandos indicada na tela empalar o monstro e encerrar a luta. Entre pela boca da criatura e pegue a chave do capitão, depois escale as caixas no convés e colete um Gorgon Eye. Pule na corda para voltar ao navio anterior, suba novamente pelo bloco e use sua chave para abrir a porta à frente.

Magias

Durante o game, Kratos pode obter diversos tipos de magias divinas, que podem ser escolhidas com os botões →, ←, ↑ ou ↓, do direcional digital. Saiba quais são elas e conheça suas funções:

• **Rage of Poseidon (→):** a tempestade elétrica de Poseidon é excelente para usar contra enormes grupos de monstros. Ao evoluir a magia para o nível 2, você pode apertar o botão ● freneticamente para aumentar o dano do ataque.

• **Army Of Hades (↑):** esta magia evoca uma pequena tropa de almas do Hades, o inferno mitológico, que vão perseguir e destruir seus inimigos. Para acioná-la, basta apertar L2. A quantidade de almas e o poder das almas aumenta a cada nível alcançado.

• **Medusa´s Gaze (←):** o raio petrificante da Medusa é eficaz contra qualquer tipo de inimigo, principalmente os grandes e lentos. Segure L2, aperte ■ e direcione o raio contra seu alvo. O nível 2 da magia habilita o Gorgon Flash (L2 + ▲), um disparo petrificante, e o nível 3 libera o Gorgon Rage (L2 + ●), a melhor magia da Medusa, que dispara um pulso circular petrificante.

• **Zeus' Fury (↓):** os trovões de Zeus são essenciais para acertar inimigos fora de alcance. Segure L2 para mirar e aperte ■ para disparar os raios. O nível 2 desta magia é o Might of Zeus, no qual você pode segurar L2 + ▲ para carregar um disparo ainda mais poderoso.

Gate to Athens

04 Siga pela esquerda e acione a alavanca para subir pelo elevador. Não tente agarrar os minotauros. Use apenas os combos e a tempestade elétrica. Quando um deles estiver fraco e surgir o ícone ●, aperte freneticamente o botão para destruí-lo. Suba pelo próximo elevador para encarar alguns trolls. Role para se esquivar das maças e acerte-os a distância. No final da batalha, aperte os comandos indicados para dar uma finalização de cinema ao combate. Encontre os baús e siga adiante. Na próxima sala, destrua as caixas de madeira para diminuir as colunas e conseguir escalar, depois suba, pegue um Gorgon Eye no canto e prossiga.

05 Após conversar com Afrodite, é hora de enfrentar Medusa, a rainha das górgones. Para combater a velocidade da adversária, comece com golpes rápidos e fracos para depois estender para os mais fortes e lentos. Role sem parar quando ela usar sua magia petrificante ou interrompa-a com a tempestade elétrica de Poseidon. Em seguida, para consolidar seu poder, destrua os minotauros usando o olhar petrificante de Medusa. É só segurar L2 e apertar ■.

06 Puxe a alavanca para girar a besta e acione-a com R2 para destruir o portão. Siga pela escada à esquerda e colete mais um Gorgon Eye, depois volte e suba pela outra escada. Escale a parede acima dela, pule de uma parede para outra, contorne a área e desça no parapeito. Fique atrás da estátua e aperte várias vezes R2 para derrubá-la, depois suba na cabeça

dela e pule na escada. Derrube os pilares para subir, atire com a besta e siga pela corda. Desça a escada, levante a porta e use a besta para destruir a porta no final do corredor. Em seguida, suba a escada para encontrar dois baús e pule para trás para encontrar outro baú na passagem.

Road to Athens

07 Vá pela trilha da esquerda. Mais à frente você será trancado em uma sala na qual os monstros não param de aparecer, por mais que você os destrua. Para fugir, atraia um minotauro até o dispositivo no centro e, quando ele pisar e abrir o portão, petrifique-o com a magia de medusa. Destrua as portas das casas e suba nos telhados para encontrar dois Gorgon Eyes e dois Phoenix Feather, depois destrua o bloqueio no final da rua, pendure-se na corda, segure ● para se balançar e siga com um pulo duplo. Destrua as portas na praça de Atenas para encontrar baús e use a tática de rolamentos defensivos e combos para acabar com os Trolls.

08 No templo, repare que algumas pinturas estão rachadas. Destrua a parede nestes locais para encontrar um Gorgon Eye. Vá até o topo e assista a mulher caindo da sacada, depois desça na área ao lado da área de save e colete um Phoenix Feather. Pule na praça e pegue a chave no corpo da mulher. Suba de volta à sacada, pule na plataforma à direita e abra o alçapão. Escale a parede pela relva e use o pulo duplo para continuar escalando pela parede oposta. Destrua os mortos-vivos e detone a barreira para encontrar outro Gorgon Eye, depois suba para mais um confronto. Após a batalha, siga pela direita do baú de energia para encontrar um Phoenix Feather na área secreta.

09 Volte até a passagem que foi liberada, atravesse a ponte e pendure-se na vegetação do pilar, depois contorne-o e pule na plataforma. Pegue o conteúdo do baú, volte ao pilar, contorne-o novamente e vá pulando pela vegetação até chegar à ponte destruída. Siga pela

esquerda e empurre a besta até a sala adiante. Deixe-a sobre a engrenagem no chão e abra a porta. Mova a alavanca para que a engrenagem gire a besta, retire-a, gire a engrenagem novamente e recoloque a besta no lugar. Gire a engrenagem outra vez para deixar a arma apontada para o final da sala e use-a para destruir a porta, encontrar-se com Zeus e receber a magia Zeus's Rage. Volte à ponte, equipe os trovões de Zeus, segure L2 e alveje os arqueiros sobre o telhado do templo para liberar uma passagem no canto, depois vá para lá e destrua a parede para encontrar um Phoenix Feather e um Gorgon Eye.

10 Volte à área do save e suba pela escada. Procure outra escada à direita para coletar um Gorgon Eye, depois desça e pule no telhado vizinho. Pule na corda à esquerda e desça no próximo telhado para encontrar um monte de baús. Use os trovões de Zeus para acabar com os arqueiros e volte pelas cordas. Pule no teto à esquerda, destrua o bloqueio e pule na vegetação da parede. Acerte trovões de Zeus no soldado que está segurando a alavanca para

Golpes

Confira os golpes de Kratos para cada nível:

Arma: Athena´s Blades

• Nível 01

Icarus Lift: ✖, ✖ / Plume of Prometheus: ■, ■, ▲
Ascension: segure ▲ / Orion's Harpoon: ●
Hades Reverse: aperte R1 ao sofrer um ataque

• Nível 02

Apollo's Ascension: L1 + ✖
Apollo's Offense: L1 + ✖ (no ar)
Hermes Rush: R1 / Hermes Stomp: R1 (no ar)
Cyclone of Chaos: L1 + ■ (também rola no ar)

• Nível 03

Spirit of Hercules: ▲, ▲, ▲
Valor of Hercules: ▲, ▲, ■
Hades Revenge: ■, ▲ ou R1 após Hades Reverse

• Nível 04

Rising Helios: L1 + ▲ / Hermes Fury: R1, R1, R1
Falling Helios: L1 + ▲ (no ar) / Achilles' Flip: AD* + ✖

• Nível 05

Lance of the Furies: L1 + ● (também rola no ar)
Achilles' Flip: AD* + ✖
Might of Hercules: pressione ■, depois segure-o

Arma: Blade of Artemis

• Nível 01

Sword Summon: L1+R1
Sword Sheath: L1+R1
Wrath of Artemis: L1+✖
Revenge of Artemis: L1+■
Ascension of Artemis: L1+▲
Retribution of Artemis: L1+●

*AD = analógico direito

erguer a ponte. Atravesse-a, pegue o Gorgon Eye e o Phoenix Feather na entrada, depois siga com cuidado pelo caminho estreito e suba pela trilha.

Temple Of Oracle

11 Derrube os gárgulas com ombradas (R1) e arranque suas asas. Pegue um Gorgon Eye e um Phoenix Feather entre as colunas e use o pulo duplo nos cantos para encontrar baús secretos. Ao entrar no templo, gárgulas surgirão sem parar. Puxe as estátuas no altar e use-as para tapar os buracos de onde eles saem, mas fique atento, pois os escudos das estátuas devem estar virados para os buracos. Pule na área à esquerda do baú para encontrar um Gorgon Eye oculto, depois abra o portão e suba.

12 Equilibre-se pela trilha estreita e vá pela esquerda. Na parede à esquerda há uma pequena plataforma. Dê um pulo duplo e quebre o vidro para achar mais um Gorgon Eye. Ao chegar na próxima área, puxe as estátuas e derrube uma sobre a outra no final do caminho da esquerda. Empurre as estátuas empilhadas até a fonte, suba na cobertura e pule na plataforma. Pule nas estátuas empilhadas para atingir uma altura suficiente para pular na vegetação do rochedo. A ampulheta de tempo mostra o quanto o oráculo resistirá na corda. Seja rápido e pule quando as rodas pararem. Salte para cima para escalar mais rápido, use as cordas, passe pela trilha estreita e pule na próxima corda para alcançar a estátua, depois salve a garota.

13 Você pode escalar a enorme escadaria atrás do área de save se quiser coletar um Phoenix Feather no topo, mas seu objetivo é seguir pelo caminho da espada. Dentro da estátua, no final da espiral, há outra Phoenix Feather. No esgoto não há segredos: basta espancar a cambada que vai aparecer no seu caminho. No final, suba pela escada e acione a alavanca para voltar a um local conhecido. Agora siga pelo lado direito e pegue um Gorgon Eye perto do portão.

Desert of Lost Souls

14 Assim que passar pelo portão, procure um Gorgon Eye oculto à direita. Perdido no deserto amaldiçoado, preste atenção nos sons para localizar e eliminar as três divas ocultas na tempestade de areia. Para encontrá-las é preciso seguir o som agudo de suas canções: quanto mais alto, mais perto você está do alvo. Após acabar com as três pragas, siga sempre pela direita para encontrar um templo. Desça na esteira, abra a porta e puxe a caixa. Destrua os monstros, leve a caixa a para cima a pontapés e escale a passagem, depois examine a trombeta para abrir caminho pela tempestade. Mais à frente há outro instrumento para evocar o titã que carrega o castelo de Pandora nas costas.

Pandora's Temple

15 Após três dias de escalada, Kratos chega à trilha que leva ao Templo de Pandora. Atravesse a ponte e siga pela esquerda para descer pela trilha. Puxe o suporte na parede para criar uma escadaria e suba. Kratos encontra um soldado morto-vivo, amaldiçoado a viver eternamente para queimar os corpos daqueles que, como ele, falharam na busca pela Caixa de Pandora. Desça e destrua as criaturas monstruosas com combos e magias, e finalize-as com uma seqüência semi-automática. Colete um

Ares deve ter irritado muita gente no Olimpo. Só isso explica a atitude de Zeus, um cara que detonou Prometeu por ter entregado o fogo dos deuses à humanidade e agora resolveu emprestar o seu trovão pessoal a Kratos

Gorgon Eye à esquerda do portão e um Phoenix Feather à direita. Gire o mecanismo para abrir o templo. Leia o livro e examine a porta esférica para abri-la e entrar nos Anéis de Pandora.

16 Entre na primeira passagem à esquerda. Espere até que as paredes com espetos se fechem e passe correndo assim que elas começarem a abrir. Adiante, há um lago, inútil por enquanto, e um ponto de save. Acione a alavanca para que surjam mais duas na sala e outra no lado de fora. Ignore as alavancas da sala, saia e gire a manivela do lado de fora para girar a parede do externo. Pare quando aparecer uma passagem da qual emana uma misteriosa energia vermelha. Entre e pegue a Blade of Artemis. Para alternar entre a espada antiga e a nova, basta apertar L1 + R1.

Challenge of Atlas

17 Teste o fio de sua nova lâmina contra a cambada que o espera. Cuidado com as medusas, pois seus raios petrificantes agora estão mais eficientes. Concluída a batalha, pule no canto esquerdo e pendure-se na escada destruída. Suba, use os raios de Zeus contra os arqueiros e equilibre-se até a alavanca. À direita, há um Gorgon Eye oculto. Acione a alavanca e desça no buraco pela corda, depois pendure-se na corda para cruzar o fosso. Para derrubar os inimigos que se pendurarem em você, mova o analógico para os lados, freneticamente. Pegue o Shield of Hades adiante e uma armadilha será ativada. Para sobreviver, destrua rapidamente todos os inimigos com tempestades elétricas e abuse dos golpes arrasadores da Blade of Artemis. Volte pela corda e entre no corredor.

18 Empurre o cesto até a sala ao lado, depois encaixe o escudo na porta com a gravura de dois soldados. No centro da sala, há um dispositivo que gira uma passagem. Leve o cesto o mais próximo dela, mire no dispositivo e dê um chute caprichado para jogá-la exatamente sobre o botão. Imediatamente, role para trás para ficar sobre a passagem quando ela girar. Suba pela escada, equilibre-se nas madeiras estreitas e pegue o Shield of Zeus. Desça na seqüência e encaixe o escudo na mesma porta em que o outro está para abri-la.

19 Espere as serras passarem para prosseguir e procure uma passagem à direita, difícil de ver. Siga pela esteira e tome cuidado com as armadilhas. Escale o rochedo, derrube as criaturas e contorne a área para encontrar uma pequena passagem. Destrua todos seus inimigos rapidamente antes que o chão se abra e pegue o Handle of Atlas. Acione a alavanca do lado de fora e desça pela corrente. De volta a sala das serras, seja rápido para acionar as duas alavancas e abrir a porta. Encoste na parede da direita para atravessar o fosso. Dentro do templo de Atlas, encaixe o Handle of Atlas na alavanca e gire-a para subir o globo. Investigue o espaço secreto atrás da estátua para encontrar a primeira Muse Key, depois suba pela passagem à direita e colete um Phoenix Feather. Acione a alavanca para derrubar o globo e arrombar o portão, atravesse a ponte, abra a tampa do caixão e arranque a cabeça do defunto (The Architect´s Sons´s Head). Concluída a tarefa, desça pelo fosso para chegar aos Anéis de Pandora.

God of War mistura elementos dos melhores jogos de ação do PS2 sem comprometer nenhum deles. Há lutas, acrobacias, quebra-cabeças e, claro, salas cheias de serras que exigem habilidade e sincronismo do jogador

The Challenge of Poseidon

20 Encaixe a cabeça do defunto na porta logo na saída para entrar no segundo grande anel. Fuja do cilindro esmagador e contorne-o para encontrar uma escada térrea. Fique no alto, pule sobre o cilindro e equilibre-se até chegar na escada suspensa. Pule nela e pendure-se. Cérbero, o cão infernal, o espera adiante. Fique muito atento aos filhotes dele, pois se você demorar para matá-los, eles podem crescer e transformar sua batalha em um martírio. A tempestade elétrica é uma boa pedida para eliminar vários filhotes de uma vez.

21 Na próxima sala, acione a alavanca para girar a parede. Se quiser abrir os baús, seja rápido e role para trás para evitar a morte certa. Vença os guerreiros e pule nas rachaduras do rochedo para escalar, usando pulos duplos.

No topo, siga pela direita para encontrar um caminho secreto e a segunda Muse Key, depois prossiga pelo caminho da esquerda para chegar à entrada do templo. Desça, pegue o item Handle, volte e use-o na alavanca. Gire-a para descer uma jaula com um soldado vivo, ou melhor, um objeto de sacrifício falante, e empurre-o até a área abaixo. Você deve levá-lo rampa acima, mas dezenas de inimigos farão de tudo para impedi-lo. Faça algumas paradas em seu trajeto e encoste a jaula nas pedras para combater. Dentro do templo, deixe-a sobre o dispositivo e acione a alavanca do sacrifício.

22 No templo, suba pela esquerda para encontrar um Phoenix Feather e pegue o Poseidon's Trident no altar, para receber a habilidade de fôlego eterno para mergulho. Aperte ■ para descer pelo túnel aquático e segure R1 para ganhar impulso e destruir os bloqueios. Acabe com os cérebros e volte ao templo de Poseidon para subir até a nova passagem utilizando os blocos que surgiram. No próximo caminho aquático, há algumas filhas de Poseidon aprisionadas atrás das paredes rachadas. Use R1 para libertá-las. No final do percurso, entre pelo caminho oculto à direita e ganhe impulso com R1 para passar rapidamente pelas lâminas mortais. Acione a alavanca à frente para abrir uma passagem no caminho anterior e volte pelas armadilhas.

23 Desça pelo túnel sob a cabeça de Poseidon. Espere a placa de metal passar, desça e seja rápido para deslizar com R1 até o próximo buraco. Esconda-se e espere a outra placa passar. Repita a seqüência até chegar ao túnel que leva ao próximo templo e ative a alavanca para erguer as plataformas. Você pode subir, se quiser, mas seu objetivo é mergulhar e entrar no espaço que há na base do último pilar para descer junto com as plataformas. De volta aos Anéis de Pandora, suba pela escada do último anel, mergulhe e siga pelo túnel submerso. Quebre a parede perto da escadaria.

The Challenge of Hades

24 Escale pelo lado esquerdo e examine a porta. Escolha "Yes" para aceitar o desafio, desça e destrua os centauros dentro das esferas. Cada inimigo morto em uma esfera acende uma chama azulada. Acenda quatro chamas em cada uma das esferas para finalizar o sacrifício e abrir a porta. Entre e escale a área à direita para pegar um Phoenix feather.

No primeiro andar do labirinto, seja rápido para eliminar as medusas nos corredores fechados e suba pelo elevador. Para conseguir escapar do segundo andar é obrigatório matar todas as criaturas. Vá ao local onde há uma rocha esmagadora e espere ela se afastar para entrar e pular sobre ela. Use a tempestade elétrica para destruir um inimigo oculto na passagem bloqueada abaixo e abrir a saída adiante.

25 Pise no botão para erguer a estátua de Hades e mergulhe até a base da estátua para encontrar uma alavanca. Puxe-a para ativar um facho de luz na boca da estátua, suba e gire a cabeça de Hades para apontar a luz para a sala no topo da escadaria. A seguir, entre no templo e desvie das bolas incandescentes. Se quiser

arriscar, há um Phoenix Feather no final do corredor. Entre todas as portas, apenas a terceira do lado esquerdo é a saída. Espere as bolas passarem e abra-a rapidamente.

26 Na caverna, siga primeiro pela direita para eliminar os arqueiros e depois volte pela esquerda. Vá pela corda e enfrente dezenas de monstros na arena. Mais à frente está a passagem para a área superior do templo. Equilibre-se pela trilha estreita e use o pulo duplo para evitar as lâminas. Após contornar a primeira armadilha, siga pela direita para encontrar um Phoenix Feather. Na terceira armadilha de lâminas, há uma haste vazia. Pule sobre ela e escale a escada no centro. Suba ao topo e desça pendurado pela corda, depois gire o mecanismo e desça para voltar ao início do templo.

27 É hora de enfrentar um gigantesco minotauro. Fique no térreo e ataque-o com combos e tempestades elétricas. Quando ele se encolher, aperte ● para subir em suas costas e repita os comandos no analógico esquerdo para enfiar a fuça do monstro no chão. Enquanto ele estiver baqueado, suba a escada e acione a alavanca para acertar uma tora no monstro. Repita o processo até destruir a armadura do minotauro, a seguir ative sua fúria (L3 + R3) para atacá-lo com combos insanos. Abuse das tempestades elétricas. Quando a barra de energia da criatura ficar no final e ele hesitar, ative a alavanca para desferir o golpe final.

28 Passe pelo buraco que o minotauro abriu no portão, derrube a tampa do caixão e arranque a cabeça do cadáver (The Architect's Son's Head). Volte até o anel principal. No caminho, Kratos recebe a magia Army of Hades. Volte nadando até o anel principal e use a cabeça na porta submersa para drenar a água. Gire o maior dos anéis, até revelar uma porta dourada e use as duas Muse of Key para abri-la. Você vai ganhar um nível extra de magia e energia, além de diversas barras de almas. Para finalizar os enigmas dos Anéis de Pandora, gire o primeiro anel até liberar o corredor do pequeno lago (o local onde há um ponto de save), depois gire o segundo e terceiro círculos para alinhar suas passagens com o corredor do primeiro. Volte pelo corredor e gire as manivelas perto do ponto de

Como não poderia deixar de ser, a armadilha do templo de Hades é infernal. Há nove portas na sala das bolas de fogo, mas apenas a terceira à esquerda é a saída. Coordene seus movimentos e abra-a sem perder tempo

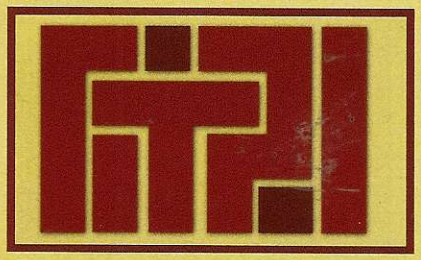
save para montar a jóia da estátua e emitir um facho de luz. O facho deve atingir a jóia no terceiro círculo para erguer a estátua central. Suba pelo elevador até o topo da montanha.

The Cliffs of Maddness

29 Atravesse a ponte. À direita há uma caverna secreta com muitos Orbs. Escale as plataformas, siga pela corda para chegar ao elevador e suba até o Checkpoint. Você pode subir pela escada ou entrar na caverna à direita. Escolha a caverna. Destrua todas as criaturas, suba pelo corredor e entre na gruta ao lado do save. Acione a alavanca e arraste rapidamente o bloco pelo corredor da esquerda. Suba no bloco e pendure-se na passagem antes que as lanças saiam pelos buracos no chão. Pegue o Phoenix Feather e pendure-se na vegetação, depois pegue o Necklace of Aphrodite, saia da caverna e fique sobre o peso para descer.

30 Entre na caverna sinalizada por dois olhos vermelhos, acerte os arqueiros com trovões de Zeus e pule na plataforma. Gire a manivela para mover as pontes, mas não as alinhe. É preciso passar um pouco do ponto para que sobre tempo para correr e pular. Continue a escalada até encontrar duas estátuas e use o Necklace no busto de olhos vermelhos. Encontre o caminho oculto à direita para chegar a baús repletos de Orbs, depois desça pela escada perto das duas estátuas e atravesse a ponte de pedra.

31 Desça pendurado pela corda e entre na caverna. Para resolver o enigma você deve puxar as peças rochosas e montá-las junto a grade como em um jogo de Tetris. Coloque as peças que precisam ser giradas no centro e mova a manivela. Siga o esquema mostrado na ilustração abaixo para montar o quebra-cabeça e coletar o Necklace of Hera.



32 Depois de resolver o enigma, volte, suba pela escada e escale o rochedo. Siga até o topo para encontrar um Phoenix Feather. Desça e contorne toda a área pra baixo, seguindo sempre à direita para descer em um local perto da ponte de pedra. Use o Necklace of Hera no busto de olhos verdes para ativar as plataformas movediças e use-as para continuar a escalada. Pule nas cordas e suba pelo elevador.

The Architect's Tomb

33 Ignore o botão no chão. Espere as serras passarem e pule nas plataformas para chegar à tumba. Abra o portão à direita, suba e detone cérebros e trolls. À direita há um Phoenix Feather. Suba pela escada central, gire o guindaste e deixe sua carga na área rachada, no chão. Vá até a ponta da máquina e acione a alavanca para abrir um buraco com peso, depois suspenda-o, mova o guindaste e derrube-o sobre o botão perto do portão. Desça, puxe a estátua à esquerda, derrube-a no buraco e coloque-a sobre o botão. Volte pelas plataformas do fosso, pise no botão e corra para entrar a tempo na tumba. Arranque a cabeça do arquiteto e use-a na parede.

34 Prepare-se para um dos piores momentos do game: dezenas de harpias e arqueiros em uma sala repleta de esteiras e armadilhas esmagadoras nos cantos. Nunca pare nas plataformas ou você será vítima de uma armadilha fatal. Use tempestades elétricas, aproveite o longo alcance da Athena's Blades e pule ou role para não ser levado pela esteira. Se sobreviver a este desafio, as portas para a Caixa de Pandora se abrirão. Empurre o artefato mágico até a saída e assista o vídeo.

The Path of Hades

35 A primeira etapa do inferno é composta por diversas plataformas: pule com cuidado e procure por baús antes de seguir para a próxima etapa. O labirinto de eixos laminados pode ser letal se você for apressado. Observe o movimento das lâminas e passe, equilibrando-se quando for seguro. Na terceira etapa, evoque o exército infernal (Army of Hades) para caçar os arqueiros e facilitar sua passagem pelas plataformas voadoras. A saída fica à esquerda. Mais à frente, será necessário escalar cilindros repletos de lâminas. Fique parado nos pontos seguros e pule para ganhar impulso e passar pelas brechas sem perder tempo. Na última etapa, acabe com todos os inimigos para criar plataformas até a saída. Suba pela corda para voltar a Atenas e siga os caminhos já conhecidos para chegar à área do confronto final.

Temple of Oracle

36 O ápice do game finalmente chegou: a batalha contra Ares, o deus da guerra. Usando o poder da Caixa de Pandora, Kratos torna-se um gigante para enfrentar seu oponente. Use a horda demoníaca de Army of Hades e ataque com combos extensos para causar grande dano e sugar Orbs de magia e energia do deus furioso. Abuse da defesa para evitar os ataques com martelo e o sopro de lava da divindade, e não se esqueça de rolar para escapar dos ataques múltiplos dele.

37 A segunda etapa do confronto pode ser um verdadeiro inferno se você não usar alguns esquemas específicos. Sua meta é proteger as projeções espirituais da esposa e filha de Kratos de dezenas de cópias do próprio guerreiro. Você pode escolher entre os golpes giratórios para empurrar os falsos Kratos para o abismo ou os agarrões com a Athena's Blades. Cada agarrão destrói um inimigo. Use também as hordas de Hades e tempestades elétricas durante a fúria dos deuses para devastar vários inimigos ao mesmo tempo. Quando a energia de sua família estiver baixa, aperte ● para abraçá-los e passar a sua força para eles.

38 Após vencer o desafio de resistência e força de vontade, Kratos parte para o confronto final contra Ares, usando a arma Blade of the Gods. Você deve se preocupar muito com defesa nesta luta, já que sempre que sofrer danos, Ares recupera sua energia. A vantagem é que você também se recupera ao acertá-lo. Ataque quando ele der uma brecha e defenda-se do contra-ataque. Não se esqueça de soltar alguns combos com ●. Para escapar dos pilares, fique nas laterais e role. Após vencer Ares, Kratos tenta o suicídio para se livrar do sentimento de culpa pelos seus pecados, mas é impedido pelos deuses. O guerreiro é enviado ao Olimpo, onde ocupa o lugar de Ares como deus da guerra. Antes de sentar no trono e finalizar o game, porém, destrua as estátuas de Ares e do minotauro com o ataque Lance of the Furies para descobrir uma surpresa especial.

DETONADO

por Felipe Azevedo

Midnight Club 3 DUB Edition

Velocidade insana e estilo formam a mistura perfeita do melhor jogo da série

Encontrar adjetivos para elogiar *Midnight Club 3* é fácil. Difícil é escolher o mais adequado. Rápido, impressionante e completo talvez sejam os mais óbvios, mas é a palavra incomparável que dá a melhor idéia da experiência de jogá-lo. Afinal, qual outro jogo de corrida consegue ser mais veloz que *Burnout 3*, ter mais opções de personalização de veículos que *Need for Speed Underground 2* e ainda apresentar cenários tão grandes quanto os de *GTA*? Pois *DUB Edition* é exatamente isso, um mix turbinado do que há de melhor em todos estes games.

Mantendo a velocidade vertiginosa das versões anteriores, *Midnight Club 3* traz como atrativo principal um sistema completo de modificação de veículos, sejam eles esportivos, clássicos, luxuosos ou mesmo de apenas duas rodas (sim, também é possível tunar motocicletas). Praticamente tudo pode ser customizado. Só no visual, as opções incluem cores personalizadas para o carro e suas peças, camadas de vinil, adesivos personalizados e de fabricantes, kits de fibra, rodas, aerofólios, saias laterais, pára-choques... Isso sem contar os itens para melhorar o desempenho da caranga e os acessórios exclusivos, que variam de acordo com o tipo de carro na garagem. Tudo, absolutamente tudo, de fabricantes reais.

E já que o visual é um dos aspectos mais importantes no tunning, nada melhor do que ter gráficos à altura. O visual das máquinas arrebenta, com brilhos e detalhes incríveis, e os cenários não ficam atrás, com efeitos de iluminação e de clima sensacionais.

Mas se para você a performance é o que mais conta em um jogo de corrida, saiba que nesse quesito o jogo também manda muito bem. Ainda que os controles sejam em estilo arcade, os veículos respondem de forma precisa aos comandos e há uma boa diferenciação entre os estilos de carros. Enquanto clássicos Muscle Cars, como o Dodge Charger, por exemplo, são pesados e potentes, motocicletas e compactos, como o Golf, abusam da agilidade na cidade. Cidade, aliás, que conta com mais áreas abertas, como parques, praças e rodovias, o que aumenta as chances de atingir velocidades insanas, sem eliminar o desafio da pilotagem. Veja nas páginas a seguir tudo que *Midnight Club 3* tem a oferecer e monte a máquina dos seus sonhos.

Distribuidora: Rockstar **Produtora:** Rockstar San Diego **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 8 (online) **Na internet:** www.rockstargames.com/midnightclub3 **Ponto Forte:** sensação de velocidade e sistema de customização insano **Ponto Fraco:** Inteligência artificial do tráfego simplesmente ridícula **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,0 **Controle:** 10 **Desafio:** 8,5

NOTA **9,0**

MODO CAREER

Principal modo de jogo do game, é no Career que você encontra os melhores desafios e habilita novas máquinas e peças para sua coleção

GARAGEM

Além de ser o ponto de partida neste modo, é aqui que você perde tempo e grana comprando e, claro, customizando seus carros

Guarde sua grana. Carros como este custam caro

Buy Vehicles

Conforme você progride no jogo e ganha reputação entre os pilotos das cidades, novos tipos de veículos vão sendo disponibilizados para compra. Alguns carros, no entanto, estão disponíveis exclusivamente como prêmios de determinadas provas, e a única maneira de habilitá-los é vencer nas pistas.

Exit Garage

Após escolher o veículo desejado, selecione esta opção para sair à caça de corridas ou apenas para acelerar pelas ruas das cidades sem maiores preocupações.

Manage Vehicles

Para carregar, renomear, criar réplicas de seus automóveis ou apenas vendê-los, esta é a opção. Não é possível vender as cópias de um mesmo veículo para faturar uma grana extra, mas você também não gasta para criá-las.

Customize Vehicle

A tunagem propriamente dita começa aqui. Desempenho do motor, adesivos, pintura, enfim, tudo, pode ser modificado. As opções disponíveis são as seguintes: Perfomance Shop, Detail Shop, Body Shop e Color Shop. Confira os detalhes de cada uma:

PERFORMANCE SHOP

De nada vale um visual demente se o seu veículo não for páreo para os oponentes

Nas corridas, a única coisa que importa é velocidade

Opção 1: Engine

Altere as partes mecânicas do veículo para melhorar sua performance.

- Supercharger

Instalado no motor do veículo, o Supercharger aumenta o seu poder de arrancada e a potência geral da caranga.

- Exhaust

Escapamentos de fábrica apenas diminuem o barulho feito pelo motor e a emissão de gás carbônico, por isso, assim que puder, instale um escapamento próprio para performance, para melhorar a compressão e aproveitar melhor a potência do motor.

- Intake

Quanto maior for a abertura para entrada de ar no veículo, melhor será o seu rendimento.

- Headers

Um bom par de escapamentos para corrida deixa a traseira do carro bem mais leve, o que faz com que ele ganhe mais velocidade, principalmente em percursos com muitas retas, onde não é preciso fazer uso constante do freio.

- Engine Upgrade

Modifique a qualidade do motor colocando pistões mais leves, argolas de alta compressão e eixos de comando próprios para corrida.

Controles

GERAL

Analógico esquerdo: direção e controle de altura da câmera
Analógico direito: acelerador/ freio; controle de rotação da câmera (durante a pausa)
✖: acelerador
●: farol alto
■: freio/ marcha à ré
▲: muda de câmera
L1 + →, ↑, ↓ ou ←: pilotagem em duas rodas (carros), transferência de peso (motos) ou ajuste de posição do veículo (no ar)
L2: visão traseira
R1: freio de mão
R2: nitro
L2 + →, ↑, ↓ ou ←: controle de rotação da câmera; câmera lenta (no ar)
L3: movimento especial específico/ poder
↑: visualiza o mapa
↓: ativa suspensão hidráulica (se instalada)
←: música anterior
→: próxima música
START: pausa
SELECT: navegação/ mapa

SUSPENSÃO HIDRÁULICA

Com a suspensão hidráulica instalada e ativa, os botões L1, R1, L2 e R2 controlam a altura individual das rodas. Para fazer a suspensão "quicar", basta dar um toque no botão correto. Para travá-la na posição, é só manter o botão pressionado. Use o direcional digital para mudar o ângulo da câmera:
L1: roda esquerda dianteira
L2: roda esquerda traseira
R1: roda direita dianteira
R2: roda direita traseira

- Nitrous
Indispensável para atingir velocidades insanas, o uso do óxido nitroso no momento certo pode fazer a diferença entre o primeiro e o último lugar.

- Turbo
Com um TurboCharger, você força a entrada de ar no motor e ganha ainda mais potência.

- Jet Kits
Funciona como um Supercharger, só que é exclusivo para motocicletas.

- Çomputer
Nos carros modernos, um bom computador melhora os ajustes do motor e a injeção de combustível.

Opção 2: Transmission
Só potência não basta. Uma transmissão decente é essencial para transferir a força do motor para as rodas.

- Clutch
Embreagens de competição possibilitam uma troca de marchas mais rápida e melhoram a aceleração

- Gear Kits
Um conjunto de engrenagens maiores aumenta a velocidade máxima que o veículo pode atingir.

Opção 3: Chassis
Seja para melhorar o controle ou apenas para deixar sua máquina mais estilosa, também é possível fazer modificações no chassi.

- Suspension
Controlar o veículo fica mais fácil se ele for rebaixado. Para isso, atualize a sua suspensão com molas mais duras e amortecedores mais resistentes.

- Sway Bars
Curvas mais rápidas e uma melhor estabilidade em derrapagens só são possíveis com esta peça.

Estabilidade é essencial para não perder o controle

- Airbags
Os balões de ar instalados na suspensão do carro não têm efeito algum quando se está em movimento, mas deixam o carro socado no chão na hora em que ele pára.

- Hydraulics
Outra opção que serve única e exclusivamente para deixar o carango mais estiloso, estilo Low Rider. Trata-se de um sistema de suspensão hidráulica que você pode ativar a qualquer momento para controlar a altura de cada roda de forma independente, usando os botões superiores.

Opção 4: Tires
Pneus comuns não servem para rachas. Troque-os.

Opção 5: Brakes
De que adianta um veículo absurdamente rápido se você não consegue frear para fazer as curvas?

Opção 6: Auto Upgrade
Esta opção é ótima para manter o veículo atualizado sem se preocupar com detalhes. É só ter a grana.

DETAIL SHOP

Chamar a atenção do público com um visual bacana também faz parte da filosofia do tuning.

Opção 1: Vinyls
Uma variedade absurda de desenhos estilosos para você aplicar na pintura do carro.

Opção 2: License Plates
Personalize o estilo e até mesmo a inscrição da placa de seus veículos.

Opção 3: Decals
Adesivos que podem ser colados no pára-brisa, na lataria ou no vidro traseiro. Por padrão, apenas nomes de montadoras e fabricantes de peças estão à disposição, mas se você quiser, pode gastar uma grana a mais e escrever qualquer palavra nos colantes. As cores podem ser comuns ou metálicas.

Opção 4: Badges
Distintivos metálicos, que podem ser colados sobre a pintura, no porta-malas e nas laterais do veículo.

BODY SHOP

Rodas, pára-choques, kits de fibra, o que vale aqui é personalizar a lata da caranga.

Opção 1: Riders
Se você não gostou do mané que aparece pilotando suas motocas, troque-o aqui.

Opção 2: Body Upgrades
Capôs com saída para Superchargers, escapamentos laterais, pára-choques, rodas, enfim, está tudo aqui. Certifique-se de ter dinheiro suficiente e faça a festa.

- Front Bumpers
Seleção de pára-choques frontais.

Pára-choques especiais mudam a cara do carro

- Rear Bumpers
Seleção de pára-choques traseiros.

- Side Upgrades
Seleção de saias e entradas de ar laterais.

- Hoods
Capôs dos mais variados estilos.

- Hoods-Aircoops
Capôs exclusivos para Muscle Cars.

- Rear Upgrades
Lista com diversos tipos de aerofólio.

- Chop Top
Opção para rebaixar o teto do veículo.

- Wheelie Bars
Mais uma peça que só pode ser instalada em Muscle Cars. Trata-se de uma armação com duas pequenas rodas que previne que o veículo empine demais na hora da arrancada.

- Mud Flaps
Além de impedir que os pneus sujem a carroceria, os pára-lamas dão estilo aos carros clássicos.

- Exhaust Tips
Pontas de escapamento modificadas.

- Taillights
Faróis traseiros nos mais variados formatos.

- Front Grills
Seleção de grelhas frontais, disponíveis apenas para alguns tipos de carros.

Opção 3: Muffler Material
Opção para modificar o material que reveste o escapamento de motocicletas.

Opção 4: Wheels
Rodas e pneus também têm seu espaço reservado no jogo. Aqui você escolhe o modelo, o diâmetro, a altura e a largura de rodas e pneus.

Rims
Os modelos de rodas disponíveis são os mais insanos possíveis, assim como seus preços.

Tires
Marcas conhecidas como Pirelli e BF.Goodrigh estão presentes. Há até pneus com faixa branca.

Dimensions
Aqui você ajusta as dimensões das quatro rodas ao mesmo tempo.

Rear Dimensions
Ajusta apenas as dimensões das rodas traseiras. Para um efeito mais bacana, deixe-as maiores do que as rodas dianteiras.

COLOR SHOP

Personalize qualquer peça externa do seu veículo, pintando-a com cores diferentes.

Opção 1: Paint Job
Para colorir a lataria, há cinco tipos de tinta: Metallic (metálica), Gloss (brilhante), Matte (fosca), Pearslescent (perolada) e Color Shift, que faz com que a cor mude dependendo do ângulo em que você olha o carro e dos três tons secundários que podem ser escolhidos.

Opção 2: Window Tinting
Escolha o tom de cor dos vidros do veículo.

Opção 3: Rims
Pinte as rodas com cores personalizadas.

Opção 3: Brake Calipers
Até mesmo as pastilhas de freio podem ser pintadas. Dependendo da roda utilizada, o efeito fica bacana.

Opção 4: Exhaust
Escapamentos também podem ser pintados de cores pouco comuns, como rosa-choque, por exemplo. A escolha é toda sua.

Opção 5: Neon
Nesta opção você pode instalar luz neon na parte inferior dos veículos.

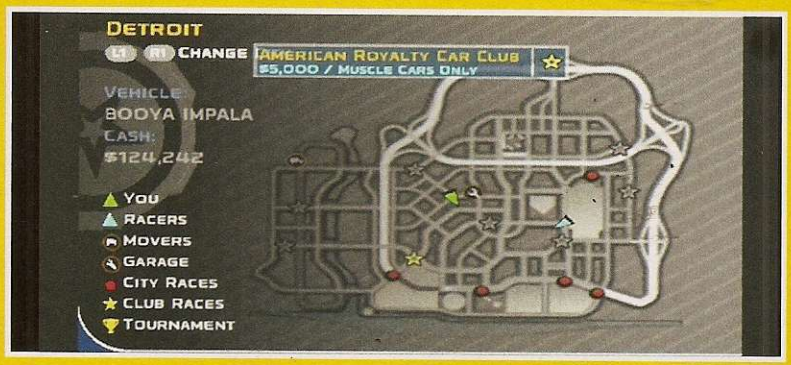
Opção 6: Nitrous
A chama que sai do escapamento na hora do nitro também pode ter uma cor diferenciada.

Opção7: Trim
Mude a cor dos detalhes cromados do veículo, como frisos e maçanetas.

Opção 8: HUD
Mude a cor do velocímetro.

NAV SYSTEM

Para não precisar ficar rodando pelas ruas à toa à procura de oponentes e desafios, use o Nav System. Acionado pelo botão SELECT, o sistema mostra no mapa da cidade desejada todos os possíveis pontos de interesse do jogador. Para facilitar ainda mais, basta selecionar um dos pontos, pressionar ✖ e confirmar a opção em seguida. Assim, uma seta surgirá na tela, apontando para o local onde fica o ponto escolhido. Entenda o que cada ícone significa.



Seta verde
Indica a sua posição no mapa.

Seta azul
Mostra a posição dos Racers, pilotos que rodam pelas ruas em busca de oponentes. Para desafiá-los, aproxime-se e dê farol alto.

Estrela
São Club Races, torneios fechados para um único tipo de veículo. Há cerca de 14 corridas para cada tipo, que ficam distribuídas entre as três cidades do jogo.

Caminhão
O ícone do caminhão indica a localização de uma transportadora. É somente por meio delas que você pode viajar de uma cidade para outra.

Chave inglesa
É a garagem da cidade. Mas nem perca tempo marcando o local. Para acessá-la, apenas pause o jogo e selecione a opção "Go to Garage".

Círculo vermelho
City Races são corridas que acontecem constantemente nas metrópoles. Vencê-las não conta como progresso na sua carreira, mas é uma ótima opção quando se quer garantir algum dinheiro extra.

Troféu
Com o passar do tempo, alguns campeonatos especiais vão sendo organizados. O esquema é simples: ganha quem fizer mais pontos no término da bateria de corridas. Os prêmios são veículos exclusivos e, claro, grana.

TIPOS DE DISPUTA

Dos nove tipos de corridas existentes no jogo, apenas cinco fazem parte do modo Career. Confira as regras de cada um.

Ordered Races

Trajetos indicados por checkpoints. É preciso passar por eles na ordem certa.

Circuit Races

O esquema é o mesmo das Ordered Races, só que o mesmo percurso deve ser feito várias vezes.

Autocross Races

Percursos fechados e sem nitro. Você tem três voltas para bater o recorde da pista.

Track Races

Igual a uma Autocross Race, só que contra outros pilotos. Especiais e nitro podem ser usados.

Unordered Race

Os checkpoints não indicam uma seqüência certa e qualquer caminho pode ser feito. Vence quem chegar primeiro ao ponto final após passar por todos os checkpoints.

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Vencer as corridas de MC3 sem usar os movimentos especiais é uma tarefa para masoquistas. Veja como usar os poderes especiais de seus veículos:

Burnout

Disponível em: todos os veículos
Como usar: com o veículo parado, segure o R1 e o ✖. Solte o R1 para que o veículo saia em disparada. Seu uso é recomendado nas largadas. Se for realizado no tempo certo, você ganha uma boa vantagem em relação aos adversários.

SlipStream Turbo

Disponível em: todos os veículos
Como usar: cole na traseira de um oponente para encher a barra da direita e pressione R2 para liberar o nitro. Como a velocidade é muito grande, perder o controle do veículo é comum, por isso, procure usá-lo somente em grandes retas.

Agro

Disponível em: Luxury Sedans e SUV/Trucks
Como usar: colida com os objetos dos cenários até encher a barra da esquerda. Acione-o pressionando o analógico esquerdo (L3) e seu veículo ficará indestrutível por alguns instantes. Com este recurso ativo, qualquer carro que encostar em você voa longe. É o esquema perfeito para não perder tempo desviando dos carros nas rodovias mais movimentadas.

Roar

Disponível em: Muscle Cars e Choppers
Como usar: faça derrapagens para encher a barra da esquerda e acione-o pressionado o L3. Uma onda sonora fará com que todos os veículos nas redondezas percam o controle. Para não correr o risco de que alguns carros bloqueiem a sua passagem, nunca use o Roar se os veículos estiverem muito próximos, pois você não terá tempo nem espaço para desviar.

Zone

Disponível em: Tuners, Sport Bikes e Exotics
Como usar: dirija sem bater até a barra da esquerda ficar cheia e acione-o pressionando o L3 para que a ação role em câmera-lenta, possibilitando um maior controle do veículo. Além de ser bom para passar por locais com muitos carros, o Zone é ótimo para fazer curvas fechadas com maior precisão.

MODO ARCADE

Tão interessante quanto o Career, este modo traz desafios exclusivos

Tipos de disputa

Capture the Flag

O objetivo é pegar a bandeira no local indicado e levá-la ao outro ponto quantas vezes forem necessárias. A bandeira é roubada se um adversário bater no seu veículo.

Tag

Exclusivo para ser jogado em rede, o Tag funciona da seguinte maneira: um jogador foge dos demais pelo maior tempo que conseguir e ganha pontos por isso. O veículo que conseguir encostar nele passa a ser o perseguido. Ganha quem tiver mais pontos no final.

Frenzy

Seu dever é ultrapassar a quantidade de carros indicada na tela, enquanto passa pelos checkpoints antes que o tempo acabe. Para dificultar as coisas, o freio normal não funciona e a cada 15 segundos um nitro é ativado automaticamente.

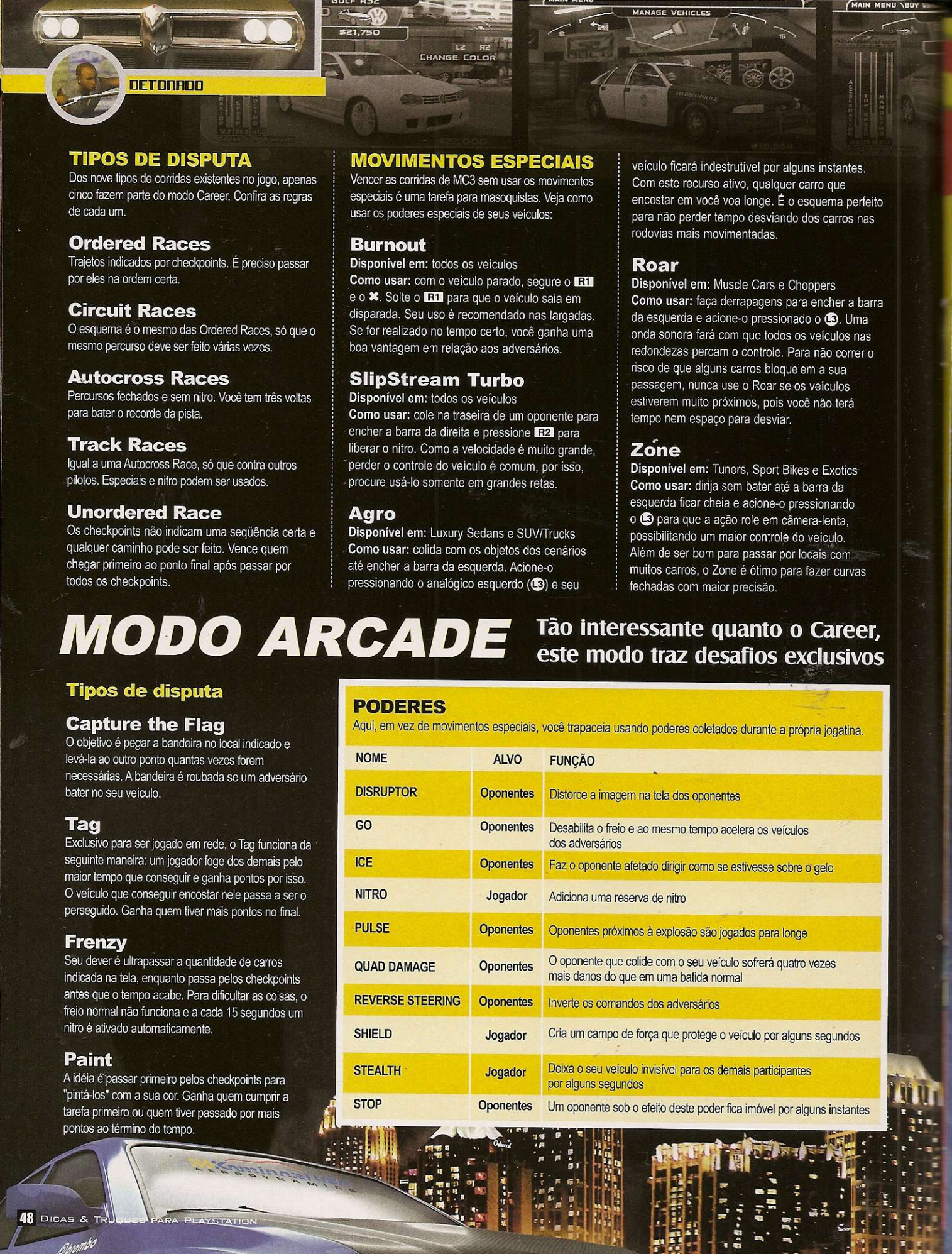
Paint

A idéia é passar primeiro pelos checkpoints para "pintá-los" com a sua cor. Ganha quem cumprir a tarefa primeiro ou quem tiver passado por mais pontos ao término do tempo.

PODERES

Aqui, em vez de movimentos especiais, você trapaceia usando poderes coletados durante a própria jogatina.

NOME	ALVO	FUNÇÃO
DISRUPTOR	Oponentes	Distorce a imagem na tela dos oponentes
GO	Oponentes	Desabilita o freio e ao mesmo tempo acelera os veículos dos adversários
ICE	Oponentes	Faz o oponente afetado dirigir como se estivesse sobre o gelo
NITRO	Jogador	Adiciona uma reserva de nitro
PULSE	Oponentes	Oponentes próximos à explosão são jogados para longe
QUAD DAMAGE	Oponentes	O oponente que colide com o seu veículo sofrerá quatro vezes mais danos do que em uma batida normal
REVERSE STEERING	Oponentes	Inverte os comandos dos adversários
SHIELD	Jogador	Cria um campo de força que protege o veículo por alguns segundos
STEALTH	Jogador	Deixa o seu veículo invisível para os demais participantes por alguns segundos
STOP	Oponentes	Um oponente sob o efeito deste poder fica imóvel por alguns instantes



HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

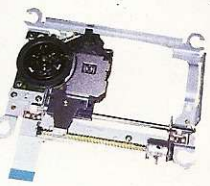
A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!

Matrix - Solução definitiva para PSTWO.

Aladdin 1.6B XT

Viper GB Único Modchip para GameCube



Leitora de Pstwo 700XX (Slim)

Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Confira nossa super Promoção de Consoles Playstation2 !

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

Fotos: Valeno Romahn – **Produção:** Aída Lima **Maquiagem:** Tchello **Top preto e colete de renda:** provocante.com
Fotos ambientadas no Plasma Radical & Skate Park, **tel.:** (11) 6723-4100 www.plasmapark.com.br

Dicas e Truques para PlayStation

FICHA DA GATA

Nome completo: Jessyca Weber
Idade: 19 anos
Solteira, casada ou enrolada? Enrolada
Profissão: Comerciante
O que a gata curte: Um bom rock. Ultimamente anda se derretendo pela banda Evanescence. Quando o assunto é comida, até tranqueira de lanchonete vale.

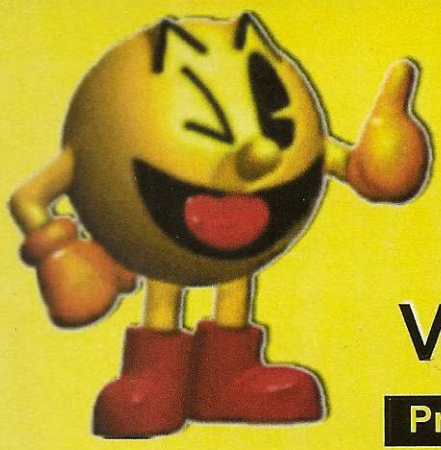
Ficou devendo o teste

A mina trabalha em loja de videogame com o pai, mas nem assim ela quis pegar no joystick. Jogo, pra ela, só quando está trabalhando. Nessa hora ela não nega informação e mostra tudo, quer dizer, quase tudo, o que o cliente quiser.

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da maravilhosa Jessyca, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

Garota PlayStation
Maio 2005



TECG

VENDA DE APARELHOS E

Preços especiais para Revendedores

DESTRAVAMOS PS2 E XBOX NA HORA

Acesse nossa loja Virtual e compre pela internet:

www.tecgames.com.br

GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

Promoção do Mês**

Memory Card 8 MB R$ 59,90

Memory Card 16 MB R$ 89,90

Otica Pstwo R$ 249,00 colocada

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip MATRIX Oficina Credenciada

Chip VÊNUS Plus Oficina Credenciada

Chip VÊNUS Oficina Credenciada

BA5815FM

LEITOR PS2 400C

LEITOR PSONE

Chip VIPER Game Cube

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil

A Tecgames inova mais uma vez, agora trabalhamos também com INFORMÁTICA

Gravador de CD

HD

Porta Cds

WebCam

Mídias

* Sujeito aprovação de crédito ** Estoque Limitado, pagamento somente em dinheiro

FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

Até 12 vezes sem entrada*

Aceitamos os Cartões: Maestro MasterCard VISA Electron VISA REDE SHOP

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986

Splinter Cell Chaos Theory

Movimentos especiais inéditos, novas bugigangas tecnológicas, modo cooperativo... A nova aventura de Sam Fisher é, sem dúvida, a melhor da série

Apesar de não ter a mesma exuberância gráfica das versões para PC e Xbox, *Chaos Theory* não faz feio no PS2. Com opções nunca vistas antes em um jogo do gênero, o terceiro episódio da série criada pelo escritor Tom Clancy é, sem sombra de dúvida, o melhor de todos.

O que mais chama a atenção na nova versão é a quantidade ainda maior de ações que o espião pode realizar. Entre outras coisas, agora é possível neutralizar inimigos na hora com golpes-surpresa, sem a necessidade de agarrá-los como antigamente. E o melhor é que agora você escolhe se quer usar força letal ou não, basta pressionar o botão correspondente.

Na parte de bugigangas tecnológicas, Fisher conta com novidades como o visor TEV, um item que pode ser usado para gravar conversas ou para acessar e hackear computadores à distância, por meio de redes sem fios. Outro apetrecho interessante é o OCP, um dispositivo acoplado à arma SC Pistol que é capaz de alterar o funcionamento de qualquer aparelho elétrico, inutilizando desde lâmpadas e sensores normais até esteiras ergométricas.

E as novidades não ficam só na ação solo. O novo modo Coop, no qual dois jogadores precisam atuar cooperativamente para cumprir os objetivos das missões, é realmente inovador como se esperava. Além de exigir movimentos que só podem ser realizados em dupla, outro pequeno detalhe faz desse modo uma experiência obrigatória para qualquer fã da série. Algumas de suas missões rolam paralelamente às da história principal do jogo. Há até informações compartilhadas entre os agentes dos dois modos. Eles não dizem, é claro, como Sam pode cumprir suas missões, mas para isso basta olhar na página ao lado e conferir o detonado do game.

Distribuidora: Ubsoft **Produtora:** Ubsoft Montreal **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto Forte:** Equipamentos inéditos
Ponto Fraco: Falhas na Inteligência Artificial **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,5 **Controle:** 10 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 8,0

NOTA **8,5**

Lighthouse

Depois do bote, vire à esquerda e suba pelos rochedos até a passagem logo acima. Passe pela abertura e, do outro lado, suba até a ponte de madeira. Quando os dois inimigos surgirem no lado oposto, siga pela beirada à esquerda e dê a volta. Continue pelo túnel em frente, derrube o soldado e use o visor EMF para encontrar uma caixa de armas. Na seqüência, acione o visor EEV e escaneie-a.

Suba pela escadaria, prossiga pelos corredores e escaneie mais uma caixa no caminho. A seguir, saia pela porta, assobie e desça a rampa. Aguarde até que os inimigos apareçam e dê cabo deles. Na sala de tortura, prossiga pela passagem ao fundo e abra a porta. Na próxima área, aproxime-se da parte traseira da cabana e corte a lona. Agarre o inimigo e faça-o falar. Livre-se dele, entre na construção à esquerda e continue pela porta seguinte. Derrube o soldado próximo à cabana e escaneie a caixa que fica dentro dela.

Vá pelo corredor à direita, abra o portão e siga em frente. Espere os inimigos conversarem e siga-os. Derrube-os da maneira que achar melhor, entre na construção à direita e suba a escadaria. Destranque a porta, derrube o cara sentado e prossiga pela passagem em frente, depois avance pelos túneis, suba a escadaria no fim e, ao entrar na próxima área, escaneie a caixa à sua direita. Surpreenda o soldado que usa o computador e interrogue-o. Acesse o PC na seqüência e prossiga pelos próximos corredores. No fim, destranque a porta e abra a escotilha.

Saia pela porta em frente, escaneie a primeira caixa, livre-se dos guardas e desça a escada à esquerda. Passe pelo portão, desça, pule o próximo portão, avance e derrube o inimigo na passagem a céu aberto. Prossiga pela caverna, apague a luz sobre a ponte e dê cabo do vigia. Dê a volta na estrutura, entre pela porta, neutralize o inimigo que fala ao rádio e suba até o topo do farol. Lá em cima, livre-se do último soldado, apague os dois holofotes e selecione a opção indicada.

Cargo Ship

Espere até que um inimigo suba pela escada à esquerda, agarre-o e interrogue-o. Derrube o outro tripulante e desça para a parte inferior. Entre na passagem, siga à direita e avance até avistar uma escada. Desça, neutralize o soldado que dorme e prossiga pela porta em frente. Suba nas caixas e vá para o fundo do local. Procure por uma pequena passagem no lado esquerdo e encoste-se na parede para passar por ela. Use o visor EMF para encontrar uma caixa com armas e instale o sinalizador, depois prossiga pelas passagens entre as caixas até avistar uma escada. Suba e avance pelos corredores. Ignore a porta inundada e abra a porta seguinte. Interrogue o cara que trabalha no local e entre pela tubulação de ar no canto esquerdo. Avance até o outro lado e desça. Pendure-se no cano à direita e surpreenda o vigia que fica na plataforma quando ele estiver sob você.

Derrube o cara que fica na parte inferior, desça e use o painel. Entre pela porta mais próxima assim que a água for drenada, avance pelo corredor, entre na primeira porta à direita e suba nas caixas. Leia a placa de metal do caixote mais alto e saia pela porta que entrou. Dois soldados virão na sua direção. Esconda-se e aguarde na miúda até que eles passem batido por você. Prossiga até o fim do corredor, entre na casa de máquinas e interrogue o técnico que perambula pelo local. Livre-se dos demais inimigos sem usar armas de fogo e sem ser detectado, pois qualquer disparo feito aqui fará o navio inteiro explodir. Suba até o último andar, continue pela abertura à esquerda e entre pela porta após passar pelas caixas. Suba os lances de escada e entre na última porta à esquerda. Acesse o computador enquanto os inimigos conversam e derrube-os em seguida. Use o outro computador, saia pela outra porta e avance até o fim do corredor. Ao sair pela próxima porta, instale o sinalizador na caixa embaixo da escada e suba para o andar superior.

Entre pela porta em frente, avance pelos corredores, abra a porta no fim e espere apenas um soldado ficar no refeitório. Derrube-o e entre na cozinha pelo corredor à direita. Surpreenda o inimigo parado em frente à caixa e instale o sinalizador nela em seguida. Volte às escadas anteriores, suba mais um lance e selecione a opção indicada.

Suba os lances de escada até a abertura e entre na cabine de comando à esquerda. Interrogue o capitão e derrube o tripulante. Desça pela escada no lado oposto, abra a porta e prossiga pelo corredor. Ao avistar o vigia, siga encostado na parede e agarre-o. Interrogue-o, largue o corpo em um dos quartos ao lado e derrube o soldado mais adiante. Entre pela passagem no fim, siga à esquerda e instale o sinalizador em mais uma caixa. Volte, passe pelos caixotes e entre pela porta. Espere o fim da conversa e, assim que Hugo Lacerda entrar no cômodo à direita, pegue o cara de surpresa e interrogue-o. Depois de obter a informação, elimine-o, esconda o corpo e volte à cabine de comando. Use a porta pela qual você entrou pela primeira vez, avance até o fim do corredor e saia para o convés. Instale o sinalizador na quinta caixa e suba pela escada ao lado. Vá para a esquerda e vire à direita no lado oposto. Desça pela escada de metal, derrube os dois inimigos na área inferior e instale o sinalizador na última caixa. Volte à plataforma anterior, use a escada para subir até o barco pendurado e selecione a opção disponível para completar a missão.

COMANDOS

Treinamento de espião não é fácil. Domine os equipamentos e as habilidades especiais de Sam Fisher para não ser detectado:

Desarmado

Movimentação	L3
Câmera	R3
Equipar arma	■
Pular	▲
Ação	✖
Agachar/ Levantar	●
Inventário em tempo real (segure)	R2
Assobiar	L2
Ataque não-letal	L1
Ataque letal	R1
Encostar em paredes	L3
Visor EEV	R3
Pausar o jogo	START
Visualizar objetivos	SELECT
Visor noturno	←
Visor térmico	→
Visor EMF	↑

Armado

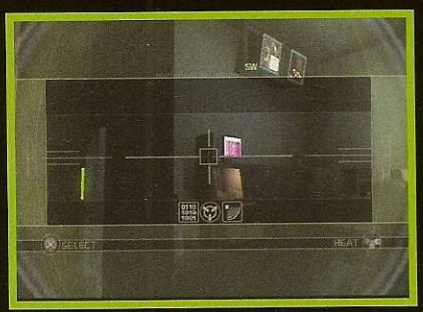
Tiro primário (SC Pistol)	R1
OCP (SC Pistol)	L1
Tiro primário (SC-20K)	R1
Tiro secundário (SC-20K)	L1
Mira em primeira pessoa (SC-20K)	R3
Segurar respiração (1ª pessoa)	L1
Mudar posição da arma	L3

Bank

Espere a oportunidade e entre pela porta no lado oposto do jardim. Siga pelo corredor e saia pela porta, no fim. Depois do arco, encoste-se na parede da direita e avance até a escada de metal. Suba, vá para o lado esquerdo, destranque a porta da cabine de força, entre e desligue o computador. Saia, use a corda para descer pela janela circular e, no chão, use o visor EEV em um dos computadores. Selecione a única opção disponível para desativar os lasers. Saia pela porta de vidro, ignore o soldado que dorme na cadeira à esquerda e vá para a direita. Entre pela grande passagem, abra a porta da direita e use o visor EEV para acessar o computador do recepcionista. Hackeie-o, retorne ao salão principal, agarre o soldado sentado, interrogue-o, use-o no leitor de retina ao lado e entre pela porta.

No corredor, desative a câmera e prossiga até o fim. Espere o soldado consertar a fechadura da porta à direita e interrogue-o para conseguir o código de acesso. Dentro do escritório, ative o painel na parede no lado oposto da porta, hackeie o computador e verifique o pequeno armário. Volte pelo corredor com a câmera e saia pela porta aberta com o leitor de retina. Entre pela porta à sua direita.

Desative a câmera à esquerda, avance e, através do vidro, escaneie e hackeie o PC na sala de controle. Siga em frente e suba a escadaria. Agarre o vigia quando ele se aproximar da porta, interrogue-o e carregue-o para passar pelos lasers. Acesse o computador do local para hackeá-lo. Repita o processo na próxima área e avance pelos corredores. Desative a câmera à esquerda, siga à direita e entre na cabine de vigilância. Sem ser visto, ative o painel ao lado da porta e hackeie os dois PCs do local. Saia, siga para o outro lado do corredor, hackeie a fechadura e entre no escritório após desativar a câmera à esquerda. Entre pela porta em frente, hackeie o computador e ative o último painel. Volte para o andar inferior e ao corredor do primeiro escritório. Entre à esquerda e, antes de prosseguir pela passagem em frente, abra a porta da sala de vigilância e escaneie o primeiro PC para hackeá-lo.



Entre à direita, procure a caixa com o número indicado, abra-a e colete os itens. Volte, desça ao cofre, instale um dos itens em uma das fechaduras. Na outra fechadura, abra um pino e espere um segundo antes de passar para o próximo. Grude o explosivo na porta, distancie-se e acione a detonação. Entre, use o computador no fundo, acesse todas as opções disponíveis e hackeie-o em seguida. Roube o dinheiro da caixa que se abriu e siga em direção à saída usando o visor térmico. Use o OCP em um dos terminais do raio laser e saia. Volte à recepção, derrube o soldado sentado, saia pela porta principal e retorne ao ponto onde começou a missão. Use a corda na parede para terminar a missão.

Penthouse

Saia do beco, derrube o soldado, suba pela escada de metal à esquerda, continue pela escadaria e pendure-se na beirada mais acima. Vá para a esquerda até encontrar um cano. Desça por ele, derrube o vigia mais próximo, siga para a direita, neutralize mais um soldado e entre na garagem. Entre pela porta e avance até avistar o técnico que conserta o elevador. Quando a porta do elevador se fechar, use-o para subir. A seguir, ative o visor térmico e saia quando não avistar o policial que vigia o local. Suba pela escada no lado oposto e atravesse a área do heliponto sem chamar a atenção dos vigias. Suba pela escada de metal para escalar o letreiro no lado direito e escorregue pelo cabo ao lado.

Pegue o inimigo de surpresa e interrogue-o. Entre pela passagem e avance em direção ao cara que mexe no painel do elevador para que outro inimigo converse com ele. Derrube o que se aproximar, prossiga pela direita e hackeie o computador. Volte à sacada e vá até o fundo. Entre pela tubulação e saia do outro lado. Sabote a câmera infravermelha, interrogue o inimigo que descer a escada e suba pelo cano à esquerda da tubulação por onde você saiu.

Você vai encontrar dois inimigos na sacada superior. Nocauteie-os, localize mais uma câmera e desative-a para poder sabotá-la. Depois disso, entre pela porta à sua direita, atravesse a sala de jantar e prossiga pelo corredor à esquerda. Ao avistar a próxima câmera, encoste-se na parede onde ela fica, fique embaixo dela, use o OCP e sabote-a. Continue pelo corredor e abra a porta do lado direito.

Siga pela direita e sabote mais uma câmera. Quando ela se mover para a direita, siga pela esquerda e esconda-se atrás da pilastra. Desative-a e suba a escada com cuidado para não acordar o inimigo que está dormindo. Abra a porta dupla e entre no dormitório. Fique à esquerda da cama e escaneie o computador no canto direito. Desative a câmera em seguida e sabote-a. Entre no armário à esquerda e abra a porta secreta. Siga até o fim, acesse o computador e volte ao quarto. Prossiga pela porta da esquerda, avance pelo corredor e aproxime-se dos dois inimigos para escutar a conversa. Esconda-se na sombra da porta por onde entrou e interrogue o soldado que passar por você.

Entre na sala de onde o inimigo saiu e sabote a câmera. Volte à sala da escada, siga pela sacada à esquerda e desça ao andar inferior pelo parapeito. Desative a câmera e agarre o inimigo. Faça-o falar, desative a câmera mais uma vez e siga pela porta dupla. Volte à primeira câmera que você sabotou, desative-a, entre pela porta no alto da escada e siga pela porta magnética. Ao encontrar o senhor, converse com ele.

HACKER ESPIÃO

De todas as habilidades de Fisher em *Chaos Theory*, com certeza a mais usada é a de poder hackear equipamentos eletrônicos. A habilidade pode parecer complicada no início, mas basta um pouco de atenção e treino para dominá-la. Veja como fazer:

Ao acessar a opção para hackear um determinado equipamento, uma lista com várias seqüências numéricas surge na tela. De todas elas, apenas uma é a certa. Para descobrí-la, é preciso ficar de olho nos números que acendem no pequeno visor que fica na parte inferior da tela, pois partes da resposta, às vezes, aparecem lá. Para facilitar o processo, é possível travar os números certos assim que eles são descobertos, eliminando todas as seqüências que não os tenham da lista, o que diminui a quantidade de possibilidades e, conseqüentemente, aumenta as chances de acerto. Há dois agravantes para a dificuldade do processo, porém, o tempo e a quantidade de chances que você tem para travar os números certos. Por isso, fique esperto no visor e seja rápido, pois se você demorar demais ou escolher o número errado, o alarme toca.

Por fim, faça o seguinte processo: inicie o painel que fica à esquerda do senhor e acione o terminal de cada uma das três torres do lado esquerdo, na hora e na ordem certa. Faça isso quando a luz ficar verde. As demais torres serão acionadas pelo velho, portanto, não se preocupe com elas. Completada a tarefa, pegue o documento na impressora no canto direito e faça o caminho de volta até a sala de jantar do apartamento. Entre no corredor onde há uma das câmeras, desative-a e entre pela porta do elevador, à direita.

Displace

Matar é proibido aqui. Tenha isso em mente. Siga em frente e entre à direita no fim. Na área maior, interrogue o vigia. Com cautela, abra o portão no fundo, derrube o técnico e desligue a caixa de força. Suba na grade sobre a grande hélice, destranque a escotilha e desça de rapel. Entre pela tubulação de ar, abra a escotilha e, usando o visor EEV, aproxime-se da beirada até avistar a maleta sobre a mesa. Escaneie-a agora para poupar trabalho mais tarde e desça quando os executivos saírem do local.

Saia pela porta dupla, use o computador à esquerda e entre na Operations Room. Derrube o soldado no local, acesse e hackeie todos os computadores possíveis. Saia pela porta que entrou e continue à esquerda. Pare em frente à porta e use o cabo óptico. Não fique com o corpo virado para o vidro branco ao lado ou poderá ser visto. Destranque a fechadura e entre quando os executivos seguirem em frente.

Permaneça atrás do vaso de planta até eles voltarem e avance pelo corredor. Desative a câmera no lado esquerdo e siga até o fim. Quando o vigia sair pela porta de vidro, pegue-o de surpresa e use-o no leitor de retina. Derrube-o num canto escuro e entre no Training Gym. Abra a porta no fim do vestiário, use o OCP na esteira usada pelo soldado e agarre o que usa o computador. Livre-se dele e hackeie os dois computadores. Volte, pegue o corpo do cara que usou no leitor de retina e entre pela porta. Carregue-o pelo corredor com lasers e, no fim, prossiga pela porta. Antes de entrar na área onde ficam os PCs, espere um inimigo aparecer e derrube-o com um dispositivo não-letal. Destrua a luminária e saia do outro lado. Entre pela próxima porta, derrube o inimigo e hackeie o computador. Continue pela sala de tiro e desative a metralhadora automática. Suba pela abertura atrás do alvo e continue pela tubulação.

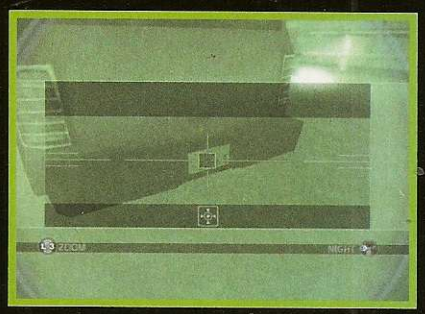
Desça pela corda mais adiante. Use o código conseguido da maleta no início da missão no terminal e use o computador em seguida. Quando Lambert começar a falar, suba pela corda rapidamente. Desça mais uma vez assim que o inimigo entrar no local e agarre-o enquanto ele estiver usando o computador. Interrogue-o, livre-se dele e saia da sala.

Nocauteie o outro soldado e prossiga pelo corredor no canto esquerdo. Use o cabo óptico na última porta, saia quando o inimigo passar batido e desative câmera sobre a entrada dos elevadores. Atravesse para o outro lado e entre pela porta à direita da mesa. Pare em frente à última porta e abra-a com força para nocautear o inimigo que se aproximar do outro lado. Entre no escritório mais adiante, livre-se do inimigo que use o computador e hackeie-o em seguida. Volte ao lobby do elevador e use o da direita para subir.

Saia para o corredor à esquerda, desligue as luzes e agarre o vigia quando ele passar por ali. Volte ao lobby do elevador e entre no corredor do lado oposto. Desligue a luz e livre-se do outro vigia. Avance até avistar um inimigo sentado dentro de uma sala e entre nela. Seja cauteloso, apague a luz e pegue-o por trás quando ele levantar. Volte ao corredor à esquerda do elevador, entre pela porta no meio, desative a câmera e prossiga pelas duas próximas portas. Entre pela porta com a fechadura eletrônica e, silenciosamente, aproxime-se da segunda porta. Use o visor EEV para gravar a conversa e então avance até o fim do corredor. Entre no escritório com inscrição M. Nedich e acesse o computador que está ligado. Volte para o corredor próximo ao elevador e siga para a direita. Entre na sala à direita da inscrição E. Lee, abra a porta da saída de emergência e suba a escadaria até o fim.

Hokkaido

Derrube o vigia usando um dispositivo não-letal e siga para a entrada principal. Desligue a lamparina e entre na área em frente. Quando o inimigo sair, apague a vela e saia com cuidado. Derrube o soldado encostado no carro e use o visor EEV para escanear as placas dos dois veículos.



Entre na construção no lado oposto, destrua a lamparina e siga pela passagem inferior no canto direito. Agarre o vigia à sua esquerda e interrogue-o. Livre-se dele, continue pelo corredor, entre no cômodo à direita e retire o microfone à esquerda do telefone.

Volte pelo corredor, entre na piscina e surpreenda o inimigo que se aproximar. Avance pelo corredor no lado direito, entre pela porta ao

lado da roupa de samurai e derrube o vigia. Atravesse o local e entre pela porta ao fundo do corredor. Dê a volta no jardim e derrube o soldado que ficar no local. Entre pela porta no canto direito, apague a luz, livre-se do outro inimigo e procure mais um microfone. Prossiga pelo corredor no canto esquerdo, atravesse a cozinha e saia pela porta no lado oposto. Interrogue o guarda mais próximo e nocauteie-o. Livre-se do que fica a céu aberto e entre pela passagem do outro lado. Avance até avistar a estátua do Buda, siga pela passagem à direita assim que sair do corredor e entre pela passagem inferior ao lado da porta. Saia do outro lado.

Recolha o microfone próximo ao telefone à esquerda enquanto o personagem continuar falando e esconda-se em seguida. Agarre-o assim que ele passar por você. Após interrogá-lo, elimine o cara e volte pela passagem inferior. Abra a porta à sua esquerda, entre sem ser visto pelo guarda e colete outro microfone. Volte à estátua do Buda, prossiga pela porta à esquerda e, no fim, abra a porta no fim.

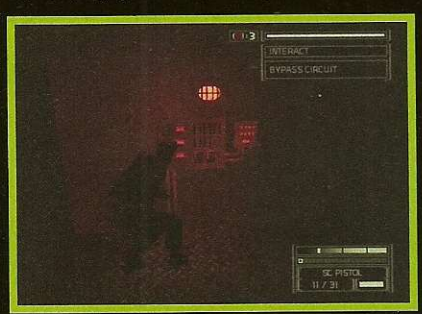
Avance, destrua a segunda lamparina, acione o painel ao lado do jardim de vidro e derrube o inimigo que se aproximar. Dê a volta, entre no corredor, neutralize o cara sentado na sala de televisão e retire o microfone. Entre no cômodo ao lado, recolha o último microfone, siga em frente e saia para a área da escada. Suba quando tiver oportunidade e livre-se dos dois vigias. Entre pela porta à direita da janela ao fundo e, no depósito de produtos de limpeza, siga pela tubulação de ar.

Desça do telhado e derrube o soldado. Entre na construção no lado oposto e saia pela porta no fim do corredor. Quando voltar à área na qual os carros estão estacionados, derrube os três inimigos e vá correndo até chegar ao ponto em que a missão começou.

Battery

Desça pela corda, vá para a frente do caminhão à esquerda e caia no buraco. Siga pelos corredores até encontrar uma escada e suba. Saia pela escotilha, pegue o inimigo de surpresa e verifique o computador. Saia, vá ao fim do corredor, abra a porta com cuidado e entre. Neutralize o soldado sentado em uma das mesas e hackeie os PCs que estiverem disponíveis. Siga pela porta da direita, entre no próximo escritório, nocauteie o inimigo de costas e acesse os computadores. Volte à área anterior e siga pela outra porta. Continue para a direita, passe os vestiários, destrua a última luminária e abra a porta dupla. Desative a câmera à esquerda e derrube o soldado próximo à estante.

Siga em frente, entre pela porta antes da escada, avance até a sala ao fundo, dê cabo do soldado e acesse o computador. Retorne à escada e prossiga por ela. Entre pela porta no andar inferior. No fim do corredor, saque a pistola e, beirando a quina da parede da esquerda, destrua a lâmpada para avançar sem ser visto. Neutralize os dois inimigos que ficarão em alerta, suba na plataforma e sabote o painel na parede da esquerda. Suba no topo do caminhão, pendure-se no cano sobre o personagem e siga até o outro lado. Desça pela abertura, avance até o fim do corredor e siga para a esquerda. Entre pelas duas portas duplas para chegar à cabine de lançamento oeste e interrogue o cara em frente ao computador. Volte pelas portas, hackeie o painel do elevador e chame-o em seguida. Entre, destrua a luz e use-o para subir. Quando a porta se abrir, saia à esquerda e fique na sombra para não ser pego pela câmera.



Desative-a em seguida e seja rápido para agarrar o soldado assim que ele se mover. Use-o no leitor de retina, desative a câmera novamente e entre pela porta agora aberta. Prossiga pelo corredor à direita, entre pela porta de vidro e escute a conversa toda. Desça quando apenas um inimigo ficar no local e aproveite para interrogá-lo. Hackeie o computador usado por ele, suba a escada à esquerda e entre sorrateiramente na sala. Interrogue o comandante, acesse o computador ao lado e volte ao elevador. Desça por ele, volte para a cabine de lançamento oeste e saia pela porta no lado direito. Desça tomando cuidado para não ser visto pela câmera, derrube o técnico à esquerda e sabote o míssil que ele estava verificando.

Siga para o lado oposto e entre pela porta ao fim. Continue avançando pelas únicas portas disponíveis até chegar ao canhão. Vá para a esquerda dele e surpreenda o vigia. Desça a escada ao lado, entre pela porta e livre-se dos dois soldados silenciosamente. Acesse os computadores e sabote o painel próximo ao primeiro soldado. Volte pela escada, desative a câmera na parede do lado oposto, acesse o computador na parte traseira do canhão e faça o caminho até o elevador. Em vez de usá-lo, porém, prossiga pelo corredor à direita dele para ter acesso à cabine de lançamento leste. Derrube qualquer inimigo que cruzar seu caminho. Saia pela porta na extrema esquerda. Para não ter problemas mais tarde, nocauteie os dois inimigos que ficam no local e então vá para a esquerda. Entre pela porta e avance até o fim. Sabote o painel próximo ao míssil e saia assim que a grande comporta se abrir.

Desça pela escada da esquerda, destrua a luminária sobre a porta e entre. Seja rápido para derrubar os dois inimigos e hackear o último PC da direita para conseguir os códigos necessários. Corra para a cabine de lançamento leste e use o primeiro computador. Para finalizar, volte a qualquer um dos canhões e aproxime-se da beirada para completar a missão.

Seoul – Parte 1

Saia do quarto, vire à direita e desça de rapel. Derrube o soldado que vigia o local e desligue o alto-falante na entrada do beco à esquerda. Siga por ele, pule para o outro lado da grade, desative a Wall Mine e aproxime-se da beirada. Agarre um dos soldados e interrogue-o. Livre-se dele e do outro para prosseguir. Desligue o alto-falante à esquerda do cano e suba por ele logo em seguida. Entre pela porta, pendure-se no cano e passe a barricada. Corte o material que bloqueia a passagem à sua esquerda, destrua a lâmpada e dê cabo do inimigo que fica no local. Pule pela janela, desça sobre a caixa de madeira e derrube o inimigo que se aproximar. Dê a volta no caminhão e neutralize o outro soldado enquanto ele estiver mexendo no painel.

Use o computador dentro da caçamba do veículo, siga em direção ao beco incendiado, mas não continue antes de desativar a Wall Mine na lata de lixo. Desligue o alto-falante mais próximo e suba pela escada à esquerda. Entre pela tubulação de ar, desça pela escada ao sair do outro lado, abra a escotilha e desça. Seja rápido para recuperar os drivers no computador do canto esquerdo, pois inimigos entrarão no local

logo em seguida, explodindo uma das paredes. Ignore o que fica mexendo no computador e interrogue o outro quando ele der as costas para você. Suba a escada e neutralize o vigia que anda pelo escritório destruído, avance pelo corredor iluminado, chame o elevador e use-o.

Seoul – Parte 2

Aqui, além de se preocupar com humanos, você será obrigado a despistar os UAVs, pequenos helicópteros automáticos que vigiam a cidade. Derrube o soldado à distância usando um dispositivo não-letal, decore o caminho feito pelo UAV no local e acesse o computador que fica embaixo da plataforma para desligar o radar. Pendure-se na corda ao lado para escorregar até o outro edifício. Pule a grade e entre pela porta. Saia do outro lado; passe pelo meio das tubulações, agarre-se no cano à esquerda e atravesse para o outro lado.

Desça sobre a lata de lixo, interrogue o soldado que surgir, suba no galpão ao lado, acesse o computador na plataforma em frente usando o visor EEV e derrube o soldado que fica ao lado. Interrogue o soldado que ficará na área inferior e entre pela porta. Siga para a direita, entre na porta da esquerda no corredor, agarre-se na beirada para descer ao apartamento inferior e use os escombros como rampa para chegar à varanda onde há um inimigo. Caso precise, use o OCP no UAV que patrulha o local para desabilitá-lo temporariamente. Após derrubar o inimigo, use o computador para desligar mais um radar, pendure-se no cano e passe para o outro lado. Logo depois, desça, derrube os dois soldados, prossiga pelas portas e acesse o computador para conseguir as especificações dos UAVs.

Saia pela porta em frente e avance até que o personagem que mexe no painel do caminhão seja atacado. Interrogue o inimigo que se aproximar e siga à direita. Suba pela grade e, do outro lado, avance pelos becos. Na área do confronto, espere os dois soldados mais próximos serem baleados e agarre o soldado da tropa inimiga que vier na sua direção. Derrube-o, avance até o tanque pelas partes escuras da rua e suba pelo cano à direita dele. Quando o inimigo parar na frente do computador, encoste-se na parede para se aproximar e agarre-o. Faça-o falar e acesse o computador para desligar o radar. Siga em frente e entre pelo buraco na parede do apartamento.

Saia pela janela, siga para a direita na sacada e atravesse a rua usando a corda. Há um UAV na área, por isso, procure descer com cuidado e derrube os dois soldados que ficam nas redondezas. Use o computador do caminhão e prossiga pelo beco à direita.

Desative a Wall Mine adiante. Siga em frente, suba na grade para atravessar para o outro lado e chegar à rua onde está o avião. Vá em direção ao cockpit e derrube o soldado. Aproxime-se dos pilotos caídos no chão e suba pelo cano ao lado das latas de lixo quando Lambert começar a falar. Desligue o último radar, desça à fachada do edifício e continue até alcançar a corda. Deslize até o outro lado, suba até a última plataforma e mire o visor EEV para a carcaça da aeronave. Permaneça nessa posição até a barra mostrada na tela se encher completamente.

Bathhouse

Antes de mais nada, é imprescindível que você escolha a opção Stealth. Isso porque só assim você conseguirá seis Sticky Shocker, que serão essenciais para você passar pela última parte da missão.

Saia do beco e vá para o lado direito. Grampeie o telefone público enquanto os dois inimigos estiverem conversando e desça a escada ao lado. Espere até que um deles siga em frente para poder interrogar o outro. Siga pelo beco, derrube o segundo inimigo e desça pela escotilha. Siga pela galeria subterrânea e saia pela outra escotilha.

Desligue o ventilador usando o OCP e derrube os dois vigias. Suba a escada no canto esquerdo e entre pela porta no fim quando o mafioso que está em pé se afastar. Neutralize-o primeiro e depois o que fica sentado. Entre pela porta à esquerda da escrivaninha e continue até a última porta. Use o cabo óptico antes de abri-la.

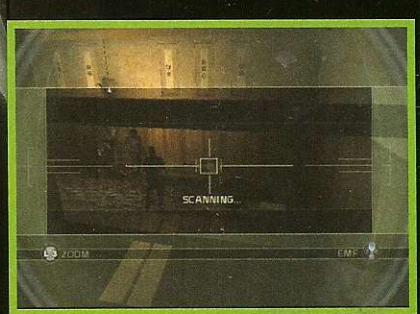
Dê cabo do cara que ficar na recepção e acesse o computador. Hackeie-o para desligar o sistema de vigilância do estabelecimento e suba a escada ao lado. Nocauteie o faxineiro e hackeie a fechadura eletrônica da última porta. Entre, investigue o pequeno armário e acesse o

PC. Retorne à área com a escrivaninha, siga pela passagem mais ao fundo e entre pela porta no final do corredor.

Entre no vestiário e abra com força a porta da primeira privada para nocautear um inimigo de surpresa, depois saia pela porta ao lado. No corredor, saia pela primeira entrada à esquerda, corte o material e entre. Destrua a luz à direita, livre-se dos soldados e grampeie o telefone mais ao fundo.

Volte por onde entrou, continue pelo corredor e entre na próxima área quando a luz apagar. Entre na piscina e puxe o inimigo na beirada. Faça o mesmo com o outro quando ele se aproximar para verificar o que aconteceu com o companheiro. Saia pela porta à esquerda, entre na sala de massagem e coloque o civil para dormir. Atravesse o local e entre na sala esfumaçada. Use o visor térmico para avistar os inimigos, vire à direita e saia pela porta no canto. Avance até o fim do corredor e entre pela porta.

Siga em frente, saia pela passagem com as cortinas e derrube os dois inimigos. Grampeie o telefone que fica atrás do balcão e continue pelo corredor. Depois das curvas, ignore a entrada da esquerda e neutralize o soldado do corredor à direita. Siga em frente até encontrar mais dois inimigos. Depois da conversa, um deles se aproximará. Derrube-o e esconda o corpo. Entre pela passagem no meio do corredor, destrua a lâmpada e aguarde atrás da porta que dá para a piscina natural. Pegue o inimigo de surpresa quando ele entrar, atravesse a ponte de madeira, entre no jardim e suba na tubulação. Assista à discussão dos dois personagens e use o visor EEV para hackear o laptop sobre o banco.



Depois do assassinato, volte à piscina natural e use a tubulação no canto direito para sair no corredor. Dê a volta na área e entre pela nova abertura na outra ponta do corredor. Entre pela porta ao lado da caixa de primeiros socorros e equipe a arma SC-20K. Destrua as luminárias e depois acerte os inimigos usando os Sticky Shockers que você coletou. A tarefa não é fácil, portanto seja cuidadoso para não se expor demais.

Saia pela porta no canto direito, desarme a Wall Mine no meio do corredor e prossiga até o fim. Avistando o portão, quebre a fechadura e entre. Siga à esquerda da escada e entre no espaço entre os canos. Desarme a bomba no fim e volte. Suba a escada, dê a volta no maquinário e desça no espaço em frente.

Desarme a segunda bomba e volte à plataforma. Vá para a direita e, na bifurcação, escolha o caminho da esquerda. Pule no local onde a última bomba está e desarme-a. Lembre-se de que o tempo limite para cada explosivo é de 1m30, portanto é preciso ser rápido. Corra atrás do fugitivo pela porta, suba a escada no fim do corredor, abra a porta e atire quando sua mira ficar disponível.

Kokubo Sosho

Desative o UAV que sobrevoa a área, entre e destranque a porta à esquerda do portão principal. Avance até a outra porta, siga por ela e vire à direita quando encontrar os dois vigias. Destranque a porta à esquerda do depósito de lixo, entre e suba pela escada de metal. Atravesse a plataforma e entre pela tubulação de ar.

No outro lado, nocauteie o inimigo na terceira privada e saia do banheiro. Continue até o grande saguão e vire à esquerda depois do primeiro vaso de plantas. Entre pela porta no fim do corredor e, do outro lado, agarre e interrogue o soldado assim que ele parar de falar. Hackeie o computador na mesa ao lado e suba a escadaria com cuidado para não ser visto. Derrube o vigia no último andar e entre pela porta da esquerda. Prossiga até encontrar uma tubulação de ar e entre por ela.

Desça e vá imediatamente para uma área escura. Chame a atenção do inimigo, derrube-o e destrua a lâmpada sobre os reféns. Converse com eles, volte à escadaria e desça. Neutralize o soldado que patrulha a porta dupla, entre e prossiga pela porta de aço.

Desligue as luzes da rampa e desça por ela. Desative a câmera e siga para a direita quando puder. Desça o lance de escada e hackeie o leitor de retina. Siga em frente, destranque a porta à direita, abra e use o visor EEV para acessar o computador. Abra a porta com a fechadura eletrônica no lado oposto e entre usando o visor noturno para despistar a câmera infravermelha e atravessar a sala. Feito isso, desative temporariamente as câmeras para acessar o computador central.

Volte pela porta do leitor de retina, suba a escada e vire à esquerda. Entre pela porta dupla, siga pelo corredor da esquerda, desative a câmera no meio do caminho e avance beirando à parede da esquerda. Derrube o vigia parado embaixo da plataforma e suba por ela, depois entre na tubulação e use o visor EEV para gravar a transmissão. Acesse o laptop à direita e saia da tubulação quando puder. Volte pela porta dupla e use o elevador para descer. Saia pela abertura quando o elevador parar e desça pelas vigas de metal. Puxe os inimigos para dentro d'água e saia para a esquerda. A partir de agora, você tem 3 minutos para destruir os servidores do prédio. Ande vagarosamente pelas Wall Mines e entre pela porta. Siga até a próxima porta e entre usando o visor térmico para avistar os lasers.

Passe com cuidado e, na sala dos servidores, avance à direita. Hackeie o computador antes de instalar e detonar os explosivos, despiste os inimigos entrando pelo túnel ao lado da pequena escada e saia do outro lado. Vá até o fim do corredor, assista à conversa, entre na sala logo atrás e prossiga até a sala do inimigo. Retire a faca para mantê-lo vivo, instale a bomba no vidro atrás da escrivaninha e afaste-se para curtir o fim do jogo.

SENHA GAMES

LOCAÇÃO VENDAS
E ASSISTÊNCIOA TÉCNICA

LANÇAMENTOS TODA SEMANA!
O ACERVO MAIS ATUALIZADO DE SÃO PAULO.

PRIMEIRA LOCAÇÃO GRÁTIS PARA LEITORES DA REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION.

(0xx11) 3472-2346
www.senhagames.net
Endereço: R. Frei caneca, 569
Shopping Frei Caneca - Loja S1
Piso Térreo Inferior,
ao lado do Mercado Master.

por Leandro Rodrigues

Lego Star Wars

A recriação dos episódios I, II e III da saga Star Wars em LEGO não só é divertida, mas conta com uma jogabilidade surpreendente

Poucos poderiam imaginar que a união dos brinquedos LEGO com a saga de *Star Wars* pudesse dar tão certo nos games. *LEGO Star Wars*, mesmo sem um único diálogo, reproduz com fidelidade e humor os principais acontecimentos dos filmes *A Ameaça Fantasma*, *O Ataque dos Clones* e até do recente episódio III, *A Vingança dos Sith*, que estréia nos cinemas dia 20 de maio.

Mas a recriação dos filmes com os blocos de montar não serviu só para dar charme ao jogo. Ela também incrementou a jogabilidade. As peças não só compõem os cenários do game, como também são os elementos dos quebra-cabeças da aventura, nos quais é preciso usar a Força para empilhar blocos ou formar pontes para prosseguir. Os mais de 50 personagens estão divididos em grupos, cada um com uma habilidade específica que é útil em algumas fases. Há droids que abrem portas, mas não saltam, astromechs que flutuam sobre abismos, mas não combatem, e até seres capazes de saltar mais alto que os próprios jedis. Para habilitá-los, porém, é preciso completar as fases ou acumular peças para trocar na lanchonete. É importante conhecer bem os personagens, pois só combinando-os você pode pegar os 10 kits de peças espalhados pelas 17 missões do game para montar e colecionar as naves da série.

O jogo é dividido em dois modos. No Story, você deve cumprir missões com personagens predefinidos para reviver os acontecimentos do filme. Já no Free Play, habilitado a cada fase terminada, você pode alternar entre diversos personagens a qualquer momento para pegar itens e kits de peças. Outro destaque é o modo cooperativo, no qual dois jogadores dividem a mesma tela e devem usar as habilidades de seus personagens para coletar as peças e vencer as fases. Este modo, aliás, é o melhor do game, já que a inteligência artificial é muito fraca e o seu parceiro, quando controlado pelo computador, não mata um inimigo sequer.

Mesmo assim, *LEGO Star Wars* é um título que merece ser jogado, seja pelo som, que conta com os excelentes efeitos e trilha de *Star Wars*, seja pela hilária reconstrução das cenas da saga. Até como prévia do episódio III o game vale, isso, claro, para quem não se incomodar em conhecer detalhes do filme antes de assisti-lo. Caso você faça parte deste grupo, o melhor é deixar para jogar as missões do episódio III só após a estréia do filme, isso, claro, se a curiosidade deixar. E para aproveitar ao máximo todos os extras que o jogo oferece, acompanhe o guia a seguir, que traz os objetivos das missões e os macetes para coletar todos os kits das naves do game.

Distribuidora: Lucas Arts **Produtora:** Traveller's Tales **Tipo:** Aventura **Na internet:** www.legostarwarsthevideogame.com **Jogadores:** 1 a 2
Ponto Forte: modo cooperativo **Ponto Fraco:** inteligência artificial horrível **Gráfico:** 9,0 **Som:** 10,0 **Controle:** 10,0 **Diversão:** 9,0 **Desafio:** 9,0

NOTA **9,0**

Guia de Missões

Conheça os detalhes e a localização dos kits de peças das 17 missões principais do game. Note que, para que seus personagens não percam peças ao morrer, é preciso coletar um número mínimo de objetos para atingir o nível Jedi da missão. Além da localização dos kits, o roteiro também indica quais tipos de personagens são necessários para alcançá-los. Se o seu grupo não tiver alguém com a habilidade necessária, basta completar a fase e jogá-la novamente no modo Free Play, com os personagens certos, para coletar os kits que faltarem.

Episódio I
A Ameaça Fantasma

1 Negotiations

Personagens: Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi
Nível Jedi: aproximadamente 22.000 peças
Personagens destravados: TC-14
Personagens à venda: Battle Droid (Security – 300 peças) / Battle Droid (300 peças) / Battle Droid (Commander – 300 peças) / Droideka (10.000 peças)

GRUPOS DE HABILIDADES

Cada personagem do jogo pertence a um grupo de habilidades. Para cumprir as missões ou coletar os kits de peças é preciso saber usar a habilidade de cada grupo. Veja quais são eles:

Jedis (Força): montam e desmontam pontes, portas e plataformas;

Siths (Lado negro da Força): podem mover peças e destruir objetos que os jedis não podem;

Astromechs (vôo e abertura de portas): robôs com esta habilidade podem planar para lugares impossíveis de alcançar, além de abrir portas que outros robôs não conseguem;

Droids (abertura de portas): comunicam-se com computadores para abrir portas específicas;

Pequenos (passam por locais estreitos): só com eles é possível entrar em alguns dutos;

Combatentes (ganchos e armas laser): têm armas de ataque poderosas e, nos lugares certos, podem usar ganchos para subir aos níveis superiores da fase;

Saltadores (pulo alto): podem alcançar lugares que os outros não atingem nem mesmo com o pulo duplo.

Localização dos Kits

Kit 1 – Jedi
Ligue todas as seis chaves azuis localizadas ao longo do corredor.
Kit 2 – Jedi
Ainda no corredor, ligue as seis chaves roxas.
Kit 3 – Jedi
Monte as plataformas da maior para a menor assim que chegar à sala grande. Suba e dê um pulo duplo para alcançar o kit ao lado da porta.
Kit 4 – Jedi
Monte a plataforma perto da nave no final do capítulo, da mesma maneira que a anterior. Ligue o interruptor que está próximo, suba e dê um pulo duplo para alcançar a segunda plataforma em movimento. Pule e pegue a peça.
Kit 5 – Droid
Abra a primeira porta à esquerda com o TC-14, entre e pise em um dos botões perto do campo de força, seu parceiro deve pisar no outro, destrua os droids e pegue o Kit.
Kit 6 – Droid / Pequeno/ Jedi / Saltador
Abra a segunda porta à esquerda com o TC-14, entre e use um personagem pequeno para entrar no duto, na parede à esquerda. Desative o campo de força pisando no botão no chão, monte a plataforma com a Força, suba e pule para a plataforma do lado oposto.

Kit 7 – Astromech / Jedi / Saltador
Abra a terceira porta usando o astromech, entre e use a Força para tirar a tampa da grade no alto. Use o pulo alto para alcançar o kit que está na direção da tampa da grade.
Kit 8 – Astromech / Saltador
Na mesma sala em que você pegou o kit 7, monte a nave para que ela siga para o outro lado do campo de força e use o pulo alto para chegar ao duto que você tirou a grade. Entre e, do outro lado, use o astromech para atravessar, depois suba na nave e pule para pegar o kit.
Kit 9 – Astromech / Saltador
Na mesma sala em que você pegou o kit 3, há outra sala, no alto do canto esquerdo. Use o pulo alto para chegar à porta, e abra-a com um astromech. Lá dentro, use o pulo alto para entrar nas câmaras e acionar o mecanismo.
Kit 10 – Jedi / Saltador
No corredor antes da sala grande, use a Força para montar a plataforma, suba e use o pulo alto para pegar o último kit.

2 Invasion of Naboo

Personagens: Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi
Nível Jedi: aproximadamente 41.000 peças
Personagem destravado: Jar Jar Binks
Dica: não perca tempo na primeira tela, pois os inimigos aparecem sem parar. Nas plataformas sobre o penhasco, abra caminho com Jar Jar Binks.

Localização dos Kits

Kit 1 – Jedi / Saltador / Combatente
No começo da fase há uma clareira à sua direita. Use a força para empilhar as rochas e dê um tiro no alvo para fazer o kit aparecer. Suba nas rochas para alcançá-lo.
Kit 2 – Jedi
Monte a árvore que esta obstruindo o caminho com o auxílio da Força, depois a destrua.
Kit 3 – Jedi
Use a força para explodir a nave no caminho, suba nos escombros e dê um pulo duplo para pegar o kit.
Kit 4 – Jedi
Destrua o resto dos escombros da nave e entre no buraco que aparece logo abaixo dela.
Kit 5 – Jedi / Saltador
Assim que chegar às escadarias, use a Força para remover as flores do lado esquerdo. Entre elas vai aparecer um tijolo. Coloque-o no lugar certo com a Força e use o pulo alto para alcançar o kit.
Kit 6 – Jedi
Destrua as peças a sua direita, no começo da segunda tela, monte uma ponte com o auxílio da Força e passe pelo poço.
Kit 7 – Jedi
Na terceira tela algumas peças vão cair quando a árvore despencar. Use a Força nelas e monte uma plataforma para levá-lo ao próximo kit.

CONTROLES

Movimentação	→, ←, ↑, ↓ / AE*
Pulo	✖
Pulo duplo/ Vôo (astromechs)	✖ (2x)
Habilidade especial	●**
Trocar personagem	L1 / L2 / R1 / R2
Alternar personagem controlado	▲
Atacar	■
Pausa/ Intervalo	START

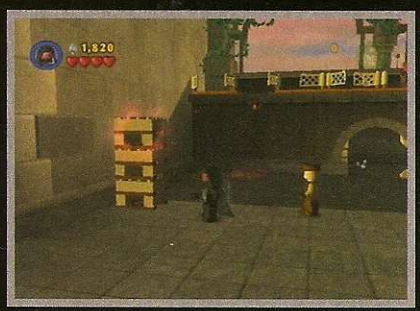
*AE = Analógico Esquerdo, ** Mantenha o botão pressionado

Kit 8 – Pequeno
Assim que você subir pelo tronco da árvore aparecerá um duto na parede. Use um personagem pequeno para subir por ele.
Kit 9 – Jedi
No final da terceira tela há uma caverna obstruída por algumas peças, use a Força para removê-las.
Kit 10 – Jedi
Na ultima tela à esquerda há uma estátua quebrada em três pedaços. Monte-a com a Força.

3 Escape From Naboo

Personagens: Queen Amidala e Captain Panaka
Nível Jedi: aproximadamente 62.000 peças
Personagens destravados: Queen Amidala / Captain Panaka
Personagens à venda: Padme (800 peças) / Royal Guard (800 peças)

Localização dos Kits



Kit 1 – Jedi / Saltador
No começo da fase, à esquerda, há um kit. Destrua as portas no fundo do cenário e use a Força para mover as colunas, formando plataformas. Use o pulo alto para subir.
Kit 2 – Astromech / Saltador / Jedi
No fim da primeira tela há dois destaques na parede. Use a força para formar duas plataformas, suba e use um astromech para planar até o kit escondido atrás das plantas.
Kit 3 – qualquer grupo
Assim que começar a segunda tela, vire para a sua direita e pegue o kit.
Kit 4 – Combatente / Astromech
Na terceira tela, siga até chegar a uma janela em formato de círculo. Quebre-a para pular, saia e siga para a esquerda até encontrar um gancho. Desça, e prossiga, sempre andando para a esquerda até chegar à borda. Use um astromech para conseguir atravessar o vão e use o gancho para subir e alcançar o kit.
Kit 5 – qualquer grupo
Desça perto da mesma janela do kit anterior, mas desta vez, siga à esquerda.
Kit 6 – Combatente / Pequeno
Perto do portão grande que leva à ultima tela, no canto esquerdo, há um gancho. Suba e entre no duto com um personagem pequeno.
Kit 7 – Combatente
Suba no mesmo gancho do kit anterior, ande para a sua esquerda e suba pelo outro gancho.
Kit 8 – qualquer grupo
Destrua as árvores ao lado da cúpula central, na última tela, e use a Força nos vasos das árvores até que eles parem sobre da cúpula central. Dê um pulo alto em cima dos vasos para pegar o kit.
Kits 9 e 10 – qualquer grupo
Também na última tela da fase, pise nos botões vermelhos em cima da cúpula. Depois das cúpulas serem abertas, atire nas da esquerda e pegue um kit, depois siga para as da direita e pegue o outro kit.

4 - Mos Espa Podrace

Nível Jedi: aproximadamente 25.000 peças
Dica: Nesta missão especial você deve reviver a corrida de pods vencida por Anakin. Memorize o caminho para errar pouco no começo e atingir o nível Jedi o mais cedo possível, pois no final da corrida tudo fica bem mais difícil.

Localização dos Kits

Os kits estão distribuídos pela pista, embalados em objetos cinzas que ficam girando. Atinja-os para pegar os kits.

5 Retake Theed Palace

Personagens: Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi
Nível Jedi: aproximadamente 60.000 peças
Personagens destravados: Padme (Battle) / R2-D2 / Anakin Skywalker
Dica: preste atenção nos elementos do cenário. Só assim você conseguirá levar todos os personagens até o fim da fase.

Localização dos Kits

Kit 1 – Combatente
No começo da fase, à direita, você encontra um gancho. Suba por ele. O kit está atrás da janela. Para pegá-lo, destrua-a.

Kit 2 – Combatente
Subindo pelo mesmo gancho anterior, vá para a esquerda até chegar ao centro da tela e destrua a janela redonda para pegar o kit.
Kit 3 – Combatente
Na segunda tela, entre no primeiro quarto redondo, onde há lugares demarcados para você pisar. Destrua a estátua e pise no botão que aparecer para levantar a parede.
Kit 4 – Sith
Siga para o corredor com luzes vermelhas, e use a Força no final para montar uma plataforma. Suba, pule para o nível superior e use a Força na peça para revelar o kit.
Kit 5 – Jedi / Combatente
Na sala com duas fontes, a da direita tem uma escada em espiral. Suba por ela e, atrás da janela, haverá outro kit.
Kit 6 – Força
Após reconstituir a escada, na mesma tela, você vai precisar reconstruir uma ponte. À esquerda desta ponte há uma peça cinza na parede. Use a Força para formar uma plataforma, salte sobre ela e siga pela borda até chegar ao kit.
Kit 7 – qualquer grupo
Na quinta tela, siga pela direita. Preste atenção no cenário, pois o kit está bem à vista, em um nível mais baixo.

Kit 8 – Jedi / Combatente
Na sala de jantar à esquerda, empilhe duas mesas, suba junto aos pilares e use o gancho logo atrás para subir ainda mais. Siga para a sua esquerda e pegue o kit.
Kit 9 – Jedi / Combatente
Na sala em que você precisa resgatar os pilotos há um refém solitário no canto esquerdo. Mate o guarda que está ao seu lado e use o gancho para chegar ao kit.

DICAS

- Após completar as fases no modo Story, jogue-as em Free Play para localizar os kits de peças que faltarem. Encontrando os 10 kits de cada fase você monta a réplica de uma das naves de *Star Wars* e ainda libera mais 50 mil peças em créditos;
- As peças comuns são a moeda do jogo e servem para comprar personagens e itens extras na lanchonete. Use-as;
- Os valores de cada peça são determinados por sua cor. Peças pratas valem 10 Studs, douradas 100 e azuis 1.000;
- As vidas são infinitas, mas se você morrer antes de atingir o nível Jedi, parte de suas peças é perdida. Por isso, seja cuidadoso ao menos até coletar o número mínimo de peças necessário. Depois, pode ir sem medo.

Kit 10 – Saltador / Jedi
Ainda na sala em que você resgata os pilotos, salte sobre a porta onde há dois pilotos como reféns e siga sempre para a sua direita.

6 Darth Maul

Personagens: Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi
Nível Jedi: aproximadamente 43.000 peças
Personagens à venda:
Darth Maul (15.000 peças)
Dica: quando Darth Maul lançar peças em você, rebata-as com a Força. No final, quando ele atacar um de seus personagens, alterne rapidamente com ▲ e aplique um golpe nele. Repita a operação até vencê-lo.

Localização dos Kits

Kits 1 e 2 – Jedi / Saltador
Na primeira tela você deve colocar as duas naves para planar. Suba nelas e use o pulo alto para pegar os kits.
Kit 3 – Jedi / Astromech
Ainda na primeira tela, use a força em conjunto com outro Jedi para subir na plataforma sobre a porta principal, depois use o robô para abrir a porta. Lá dentro, acenda todos os pontos vermelhos.
Kit 4 – qualquer grupo
Na segunda tela, em vez de perseguir Darth Maul, desça até o nível mais baixo. Siga à direita e pegue o kit no final da ponte.
Kit 5 – Combatente / Jedi / Saltador
Ainda na segunda tela, siga ao nível mais alto com o gancho. No final, à direita, use a força para colocar a engrenagem para funcionar, suba e use o pulo alto para pegar o kit.
Kits 6 e 7 – Astromech / Saltador
Na terceira tela, logo após a entrada, há dois painéis nas laterais para o robô acessar, um de cada lado. Acesse-os e, quando a plataforma se aproximar, pegue os kits com um pulo alto.
Kits 8, 9 e 10
Na tela da batalha definitiva, há kits nas plataformas em que Darth Maul se refugia, mas é preciso ser rápido para não ser atingido por ele.

Episódio II
O Ataque dos Clones

1 Discovery on Kamino

Personagens: Obi-Wan Kenobi (Jedi Master) e R4-P17
Nível Jedi: aproximadamente 46.000 peças
Personagens destravados: Obi-Wan Kenobi (Jedi Master) / R4-P17
Personagens à venda: Clone (2.000 peças)
Dica: no confronto com Jango Fett, use o robô para ativar os canhões e manter a nave ocupada, depois reassuma o controle do jedi e parta para cima do mercenário. Quando ele lançar mísseis em você, use a Força para devolvê-los.

Localização dos Kits

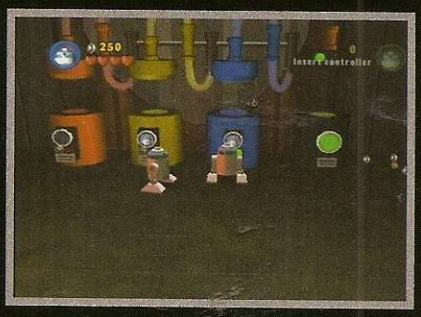
Kit 1 – Jedi / Saltador
Assim que sair da nave, siga para a sua esquerda e use a força para mover as peças. Suba na plataforma e use o pulo alto para chegar ao kit.
Kit 2 – Astromech
Ainda ao lado da nave você vai avistar um kit do outro lado. Use um astromech para chegar até lá.
Kit 3 – Droid / Combatente / Pequeno
Depois de pisar nas luzes do chão para abrir os dois caminhos, escolha o da direita. Quando você estiver sobre as plataformas flutuantes, atire nos alvos à sua esquerda, depois entre na sala e, lá dentro, vasculhe os tubos com um personagem pequeno até localizar o kit.
Kit 4 – Saltador
Siga pelo mesmo corredor do kit anterior, mas desta vez, siga até o final.
Kit 5 – Jedi
Volte à bifurcação do Kit 3 mas, desta vez, siga pelo corredor da esquerda. Ao chegar no local em que estão os seis interruptores azuis girando, ative-os com a Força.
Kit 6 – Jedi
Após tomar um empurrão de Jango Fett, vasculhe seu quarto. No canto, à direita, há um aparelho. Use a força quatro vezes nele até que todas as suas luzes fiquem verdes.
Kit 7 – qualquer grupo
Na sala do lado oposto ao quarto de Jango Fett, você deve acender todas as luzes do chão. Pise em uma das que estiver acesas e seu parceiro vai correr para a outra. Repita a operação até acender todas.
Kit 8 – qualquer grupo
Seguindo pela ultima porta no final do corredor, você vai entrar em uma sala com dois tipos de triângulos com luzes. Para pegar o kit, pise na luz acesa enquanto seu parceiro pisa na outra, e repita o procedimento três vezes.
Kit 9 – Combatente / Droid
Na tela em que Jango coloca as bombas nas pontes, siga até o final, suba pelo gancho e use o droid para acessar o painel do elevador. Acerte os três alvos.
Kit 10 – Sith
No corredor prateado antes do chefe, use a Força para abrir a porta preta, entre e use a Força com seu parceiro no botão para que tudo se quebre. Elimine os inimigos e pegue o kit.

2 Droid Factory

Personagens: Anakin Skywalker (Padawan) e Padme (White)
Nível Jedi: aproximadamente 25.000 peças
Personagens destravados: Anakin Skywalker (Padawan) / Padme (White) / C-3P0 / R2-D2
Personagens à venda: Geonosian (2.000 peças) / Battle Droid (Geonosis – 300 peças)
Dica: ao chegar na terceira tela, entre duas plataformas, ative-as com o robô e use a Força para colocar o explosivo no campo de energia.

Localização dos Kits

Kit 1 – qualquer grupo
Logo no começo da fase, volte para trás.
Kit 2 – Saltador / Pequeno
No começo da segunda tela há duas plataformas à sua direita. Use o pulo alto para alcançar a primeira e um personagem pequeno para passar pelo duto e alcançar o nível mais alto.



Kit 3 – Astromech / Combatente / Jedi
Junto aos ventiladores que você monta no fim da segunda tela há, na plataforma do meio, uma extensão que leva a uma porta. Use o gancho para chegar lá e use um astromech para entrar. Você deve misturar as cores no ultimo tubo para pegar o kit. Misture azul e amarelo para produzir verde, depois vermelho e amarelo para obter laranja e, por fim, vermelho e azul para o roxo.

TRUQUES DE SITH

Se o jogo ficar difícil ou você quiser tirar uma onda, vá à lanchonete, entre em Code e experimente os códigos abaixo:

INVINCIBILITY (Invencibilidade)	4PR28U
SILHOUETTES (Modo silhueta)	MS999Q
PURPLE (Sabre Roxo)	YD77GC
TES CUPS (Caneca como arma)	PUCEAT
BRUSHES (Vassoura como arma)	SHRUB1
BIG BLASTES (Armas gigantes)	IG72X4
CLASSIC BLASTES (Armas clássicas)	L449HD
SILY BLASTERS (Armas cômicas)	NR37W1
MOUSTACHES (Todos com bigodes)	RP924W
MINIKIT DETECTOR (Localizador de kits)	LD116B

Kit 4 – qualquer grupo
Na terceira tela, localize o kit um pouco antes da porta protegida pelo droideka.
Kit 5 – Astromech
Use um astromech e entre na porta guardada pelo droideka, depois passe pelas plataformas para encontrar o kit.
Kit 6 – Combatente
Na quarta tela, o kit está entre os dois marcadores de gancho, na torre mais alta.
Kit 7 – Jedi / Astromech
Na quinta tela, use a Força para retirar as peças que bloqueiam a entrada da caverna. Lá dentro, use um astromech para desativar os quatro terminais e liberar o kit.
Kit 8 – Jedi / Saltador
Acima da porta do kit anterior, use a Força para montar a plataforma com as peças que estão ali, depois dê um pulo alto.

Kit 9 – qualquer grupo
Localize o kit no final da quinta tela, um pouco mais à direita da porta que só pode ser aberta por droids.
Kit 10 – Astromech / Jedi / Saltador
Use um astromech para ativar as esteiras, monte a plataforma com a Força e pule para pegar o kit.

3 Jedi Battle

Personagens: Mace Windu e R2-D2
Nível Jedi: aproximadamente 6.000 peças
Personagens destravados: Mace Windu / Padme (Clawed)
Personagens à venda: Super Battle Droid (5.000 peças) / Jango Fett (65.000 peças) / Boba Fett (800 peças) / Luminara (20.000 peças) / Ki-Adi Mundi (25.000 peças) / Kit Fisto (35.000 peças) / Shaak Ti (15.000 peças)
Dica: use personagens com armas para matar Jango Fett sem perder tempo.

Localização dos Kits

Kits 1 e 2 – Combatentes
Junto ao primeiro refém, use o gancho para subir na primeira plataforma. A seguir, pule no alto da torre em que o refém estava preso para pegar o primeiro kit. Use o gancho novamente para chegar à plataforma mais alta e pegue o segundo kit na seqüência.
Kits 3 e 4 – Jedi / Combatente
Junto ao segundo refém há uma plataforma. Ative-a. Use-a na seqüência para subir até o primeiro nível e acerte o alvo, depois suba na coluna em que o refém estava preso e pegue o kit. Para pegar o outro kit na próxima plataforma, basta ativá-la com a Força e subir.
Kit 5 e 6 – Saltador
Junto ao terceiro refém, use o pulo alto para subir e pegar os dois kits.

Kit 7 – qualquer grupo
Este kit está escondido atrás de uma coluna, perto de uma caverna onde há mais um refém. Para não confundir o local, confira a localização exata da coluna na imagem acima.
Kit 8 – Jedi
Para abrir o portão é preciso usar a Força combinada de dois jedis. Após abri-lo, basta entrar e pegar o kit.
Kit 9 – Jedi / Pequeno
Com o auxílio da Força, monte uma pequena plataforma junto ao duto e utilize um personagem pequeno para entrar. Pegue o kit dentro da cela.

Kit 10 – Jedi / Saltador
Antes de pegar este kit você deve usar a Força na última abertura para montar uma torre. Veja na imagem acima a ordem correta das peças para não errar. Concluída a tarefa, retire a última peça e dê um pulo alto para subir e alcançar o kit.

4 Gunship Cavalry

Nível Jedi: aproximadamente 20.000 peças
Dica: Para preservar a sua nave, destrua primeiro as naves, torres e feixes elétricos, depois ataque os feixes a laser. Desvie sempre dos feixes laranja e fique esperto com o tempo, pois você só tem um minuto e meio para destruir tudo.

Localização dos Kits

Como em Mos Espa Podrace, os kits aparecem nos objetos cinzas giratórios. Fique atento.

5 - Count Dooku

Personagens: Anakin Skywalker (Padawan) e Obi-Wan Kenobi (Jedi Master)
Nível Jedi: aproximadamente 2.000 peças
Personagens destravados: Yoda
Personagens à venda: Count Dooku (45.000 peças)
Dica: quando Dooku se fechar no campo de força, na batalha final, use a Força para devolver as peças que ele lançar.

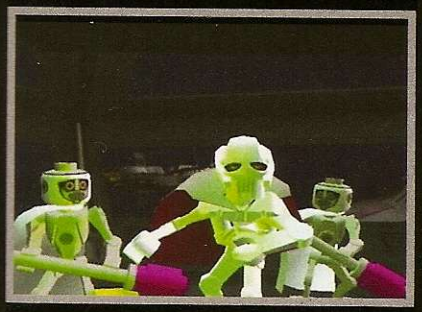
Localização dos Kits

Kit 1 – Astromech
No começo da fase, use um astromech para chegar até o kit que está no ar, no penhasco.
Kit 2 – Combatente
Antes de entrar na caverna, à direita da entrada existe um gancho. Use o para alcançar o kit.
Kit 3 – Jedi
Na segunda tela, use a força para colocar as bombas mais próximas a parede. Acerte-as para abrir um buraco e pegar o kit.
Kits 4 e 5 – Saltador
Na terceira tela, pise no botão vermelho que está no chão, à esquerda da tela. Fique em cima dele seu parceiro pisar no botão da próxima plataforma, assim, você chega ao primeiro kit. Continue o procedimento para subir ainda mais você vai conseguir mais um kit.
Kit 6 – Saltador
Na terceira tela, à direita, também há um botão vermelho para você pisar. Basta repetir o procedimento do kit anterior.

Kit 7 – Combatente
Na quarta tela, durante a batalha com Count Dooku, você vai encontrar a máquina indicada na imagem, Acerte um tiro em cada um dos alvos e você vai liberar o kit.

Kit 8 – Jedi / Combatente / Saltador
Use a força para empilhar as quatro peças. Do alto da quarta peça, pule e atire até destruir as pedras que estão prendendo o kit, depois use o pulo alto para pegá-lo.
Kit 9 –Pequeno
Entre no duto que esta no canto direito da tela para pegar o kit.
Kit 10 – Saltador
Ainda no local em que você pegou o kit 9, continue seguindo rumo à sua esquerda até chegar próximo à torre central da tela. Pule e pegue o último kit.

Episódio III
A Vingança dos Sith



1 Battle Over Coruscant
Nível Jedi: aproximadamente 20.000 peças.
Dica: para levar a nave com segurança até o final, fique atento aos pontos vermelhos que aparecem em algumas naves grandes. Atingi-los é a única forma de abrir caminho.

Localização dos Kits
Como nas outras fases de naves, os kits vão aparecendo pelo caminho.

2 Chancellor in Peril
Personagens: Obi-Wan Kenobi (Episode III) e Anakin Skywalker (Jedi)
Nível Jedi: aproximadamente 44.000 peças.
Personagens destravados: Anakin Skywalker (Jedi) / Obi-Wan Kenobi (Episode III) / Chancellor Palpatine / R2-D2
Personagens à venda: Super Battle Droid (5.000 peças) / Count Dooku (45.000 peças) / Grievous' Bodyguard (30.000 peças)

Localização dos Kits
Kit 1 – Combatente
Começo da missão, no gancho à sua direita.
Kit 2 – Combatente
Segunda tela, em outro gancho também à direita.
Kit 3 - Astromech
Terceira tela, na primeira porta, use o astromech.
Kit 4 – Droid
Terceira tela, na terceira porta. Abra-a com o droid.
Kit 5 – qualquer grupo
Quarta tela, à sua esquerda.
Kit 6 – Pulo
Sobre a porta de entrada da quarta tela.
Kit 7 – qualquer grupo
Sexta tela, na segunda porta a direita.
Kit 8 – Jedi
Na oitava tela, onde há um monte de válvulas para você fechar, o kit aparecerá na última.
Kits 9 e 10
Os itens estão na última tela, à esquerda e à direita da porta de entrada.

3 General Grievous
Personagens: Obi-Wan Kenobi (Episode III) e Commander Cody
Nível Jedi: aproximadamente 6.800 peças.
Personagens destravados: Commander Cody
Personagens à venda:
General Grievous (200.000 peças)
Dica: ao atingir o general com o sabre, ele foge para o penhasco. Assuma o comando de Cody e use a arma para mirar nas bombas ao lado do general. Algumas vezes será preciso escalar partes do penhasco para isso.

Localização dos Kits
Kit 1 – qualquer grupo
À direita do início da fase, use o pulo duplo.
Kits 2 e 3 – Astromech
À esquerda do pondo de partida, use um astromech para chegar a plataforma, pegue o primeiro kit e siga adiante para pegar o próximo.
Kits 4 e 5 – Jedi / Saltador
Assim que você montar a ponte, siga para a esquerda, monte a plataforma e pegue dois kits, um em cima do outro.
Kit 6 – Combatente
Atire nos tijolos que estão abaixo do terceiro ponto em que o General vai ficar, depois dê a volta por cima e pegue o kit pelo lado direito.

Kits 7, 8 e 9 – Saltador
Junto ao quarto ponto em que o general vai ficar, use o pulo alto para chegar até o kit. Os dois outros kits estão logo abaixo deste ponto. É só descer e pegá-los.
Kit 10 – Jedi
Dentro da estrutura após a ponte, use a Força em todos os interruptores.

4 Defense of Kashyyyk
Personagens: Yoda e Chewbacca
Nível Jedi: aproximadamente 60.000 peças
Personagens destravados: Yoda
Personagens à venda: Clone Trooper (Episode III – 600 peças) / Clone Trooper (Episode III, Pilot – 700 peças) / Clone Trooper (Episode III, Swamp – 800 peças) / Clone Trooper (Episode III, Walker – 2.500 peças)
Dica: na praia, vá à extremidade esquerda e use a Força nas plantas para revelar o ponto em que Chewbacca deve usar o gancho.

Localização dos Kits
Kit 1 – Jedi
Siga para sua esquerda, destrua a estrutura escura e use a força nas peças que sobrarem.
Kit 2 – Combatente
À esquerda do último refém, use o gancho para subir.
Kit 3 – Astromech / Combatente / Saltador
À esquerda do primeiro refém, use um astromech para planar para a esquerda, depois use o gancho e o pulo alto para pegar o kit.
Kit 4 – Jedi / Saltador
Use a força nas plantas da praia. Há três cenouras escondidas: uma à direita da praia, uma ao centro e outra à esquerda. Assim que todas forem liberadas, volte ao lado da cenoura da direita e pegue o kit sobre a rocha.
Kit 5 – Jedi / Combatente
Use a força para colocar a ponte no lugar, perto do portão de madeira. Suba pelo ganho e atravesse a ponte.
Kit 6 – Saltador
No meio do cenário da praia há uma plataforma. Use o pulo alto 2 vezes para pegar o kit.
Kit 7 – Jedi / Saltador
No meio da tela do pântano é possível ver uma pequena parte de uma nave. Use a força para erguê-la, suba nela e pegue o kit.

Kit 8 – Sith / Astromech / Combatente
Na quarta tela, use a força nas plantas do começo para que apareça um marcador de gancho. Use-o para subir, depois vá para a plataforma à direita com o auxílio de um astromech.
Kit 9 – Combatente
Use o marcador de gancho que está na direção do local por onde as bolas caem.
Kit 10 – Saltador
Pegue o kit sobre a nave de Yoda.

5 Ruin of the Jedi

Personagens: Yoda e Obi-Wan Kenobi (Episode III)
Nível Jedi: aproximadamente 54.000 peças
Personagens à venda: Mace Windu (Episode III – 30.000 peças) / Disguised Clone (2.500 peças)

Localização dos Kits

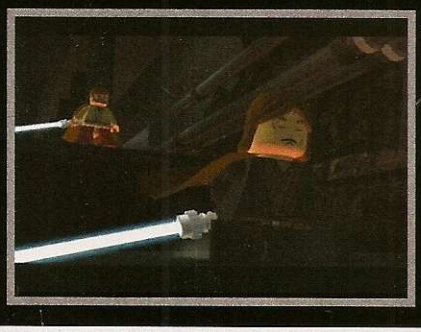
Kit 1 – qualquer grupo
No começo da fase sob das ruínas.
Kit 2 – Combatente
Destrua a bomba à direita da primeira tela. Use o gancho para subir e siga pela porta da direita até chegar ao kit.
Kit 3 – Jedi / Saltador
Monte as duas plataformas que estão na beira do penhasco, suba nelas e use o pulo alto.
Kit 4 – Saltador
O kit está sobre o computador, atrás de uma porta da segunda tela.
Kit 5 – Jedi / Saltador
Na segunda tela, siga para o lado direito, atravesse a ponte e entre na sala com vários sofás. Empilhe os sofás e pegue o kit, no alto.
Kit 6 – Astromech
Junto à porta do kit anterior há um kit suspenso no ar. Use o robô para pegá-lo.
Kits 7 e 8 – Jedi / Saltador
Na terceira tela, à direita, use a Força para montar as plataformas no vão e pegue os kits que estão acima dos interruptores.
Kit 9 – Saltador / Astromech
Após ligar os três interruptores do lado direito, use o pulo alto para subir no braço que acabou de se movimentar, depois siga por cima dele até chegar à beira das paredes da esquerda. Use um astromech para flutuar e cair dentro do campo de força, em seguida pegue o kit e desative os interruptores deste lado.
Kit 10 – Saltador
Depois de ligar os três interruptores da esquerda, use o outro braço que se movimentou e repita o procedimento do Kit 9 para pegar o último kit desta fase.

6 Darth Vader

Personagens: Obi-Wan Kenobi (Episode III) and Anakin Skywalker (Jedi)
Nível Jedi: aproximadamente 14.000 peças.
Personagens destravados: Darth Sidious (150.000 peças)
Dica: o negócio aqui é ser rápido e, na segunda tela, trabalhar em conjunto com Anakin para abrir caminho pelas plataformas usando a Força.

Localização dos Kits

Kit 1 – qualquer grupo
No fim da primeira tela, à esquerda.
Kit 2 – qualquer grupo
Ao fundo da segunda tela.
Kit 3 – Jedi
Use a Força no painel da esquerda, no fundo da tela.
Kit 4 – qualquer grupo
Junto ao kit anterior, destrua as peças amarelas para pegar o kit dentro do vidro.
Kit 5 – Astromech
Abra a porta à esquerda com um astromech.
Kit 6 – qualquer grupo
Logo no começo da terceira tela.
Kit 7 – qualquer grupo
O kit aparece assim que você pisar no botão, ainda na terceira tela.
Kits 8, 9 e 10 – qualquer grupo
Nas plataformas sobre a lava há dois kits à direita e um à esquerda.



Episódio IV A New Hope

Personagens: Anakin Skywalker (Darth Vader) e Stormtrooper
Personagens destravados: Anakin Skywalker (Darth Vader) / Stormtrooper
Personagens à venda: Rebel Trooper (1.000 peças) / Princess Leia (50.000 peças)

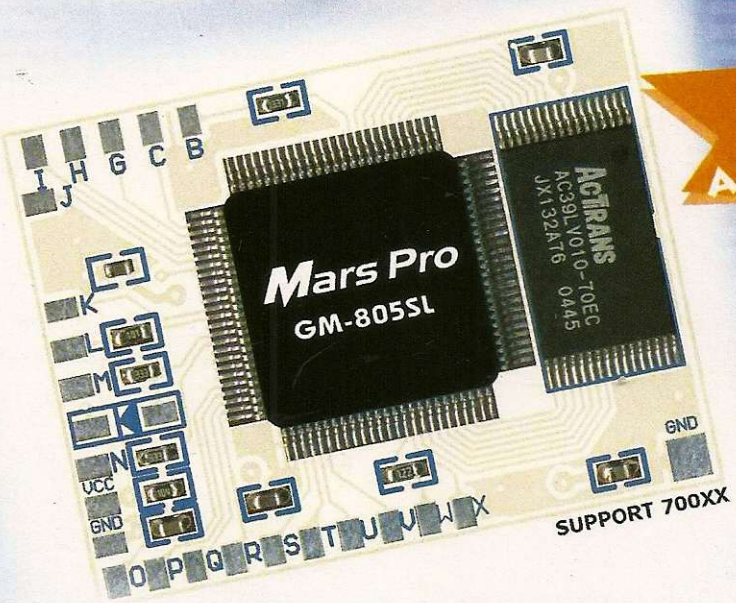
Esta fase é secreta e opcional. Para ativá-la, é preciso atingir o nível Jedi em todos os 17 episódios do jogo, por isso, se você terminar a aventura e ela não aparecer, use o modo Free Play para conquistar o nível nos episódios que faltarem. Aqui não há itens para coletar nem nível Jedi para atingir. Seu objetivo é apenas reviver as cenas iniciais do episódio IV de *Star Wars*. Depois de curtir o final dos três episódios iniciais, certamente vale a pena tirar mais uma onda como Darth Vader.

CÓDIGOS

Para liberar seu personagem favorito sem ter de terminar o game, vá à lanchonete de Dexter, acesse a opção Code e use os códigos a seguir:

Gonk Droid	U63B2A
Pk Droid	R840JU
Battle Droid (Security)	KF999A
Battle Droid	987UYR
Battle Droid (Commander)	EN11K5
Droideka	DH382U
Royal Guard	PP43JX
Padme	92UJ7D
Darth Maul	H35TUX
Clone	F8B4L6
Geonosian	19D7NB
Battle Droid (Geonosis)	LK42U6
Super Battle Droid	XZNR21
Jango Fett	PL47NH
Boba Fett	LA811Y
Luminara	A725X4
Ki-Adi Mundi	DP55MV
Kit Fisto	CBR954
Shaak Ti	EUW862
Count Dooku	14PGMN
Grievous' Bodyguard	ZTY392
General Grievous	SF321Y
Clone (Episode III)	ER33JN
Clone (Episode III Pilot)	BHU72T
Clone (Episode III Swamp)	N3T6P8
Clone (Episode III Walker)	RS6E25
Mace Windu (Episode III)	MS952L
Disguised Clone	VR832U
Darth Sidious	A32CAM
Rebel Trooper	L54YUK
Princess Leia	BEQ82H

GM-805SL Mars Pro



SUPORTA AR2 & AR2 MAX

Novamente Desenvolvido

Baixo consumo de energia Modchip para PSTwo SCPH 700XX

Suporta variedade de Codebreakers (Permite o uso de truques nos Jogos) e reprodutores de multimidias.

Graças a Tecnologia novamente desenvolvida do LPP (baixo consumo) faz possivel que o GM-805 SZ trabalhe em um ambiente de temperatura muito baixa dentro do PSTWO e por consequência faz com que o GM-805 SL seja mais estável e confiável em comparação aos demais que prevaleça no mercado atualmente.

Além de todas as características de ser um Modchip regular, GM-805 SL suporta a variedade de terceiros codebraker tal como AR2 E AR2 MAX, assim como emuladores para jogar jogos SFC/saga ou mídia players tal como PS2 reality.

Características

* Auto detecta funções e suporta completamente todas as versões de SCPH 700XX
* Baixo consumo de energia
* Alta imunidade de tranferencia de ruidos
* Região de DVD livre e macrovision
* Compatibilidade maginífica de todas as midias
* Suporta toda variedade de jogos com emuladores e reprodutores
* Suporta Action replay e Action replay 2 MAX
* Suporta todas as variedades de proteções de lentes

por Danilo Porto Bastos

Ace Combat 5 The Unsung War

Namco não decepciona e mantém a qualidade na continuação da série de combate aéreo mais popular do PS2

Ace Combat é um clássico do mundo PlayStation. Tanto no PS1 quanto no PS2, é difícil encontrar um fã de aviões que nunca tenha jogado um dos games da série. E não é para menos: eles contam com gráficos atraentes, efeitos sonoros incríveis e ótimo som, aliados a uma jogabilidade simples e fácil de aprender, algo difícil de encontrar em jogos desse estilo.

O quinto episódio mantém a fórmula de sucesso. Controles simples, estilo arcade, aviões reais muito bem modelados e uma boa história, contada por meio de conversas de rádio entre os pilotos e, claro, animações de alta qualidade. Entre os aviões, há desde os já comuns F-16 e F/A-18, passando por clássicos como o F-4 Phantom e o A-10 Warthog, até aeronaves experimentais, como o X-02.

O modo campanha do game é extenso, mas para quem só quer soltar uns mísseis, há um modo Arcade e um Free Mission, com missões rápidas, sem enrolação. Outra conseqüência do estilo do game é que as aeronaves, apesar de muito bem detalhadas, têm poucas diferenças em vôo. Muda a velocidade, o tipo de armamento carregado e é só. Se, por um lado, isso torna o jogo fácil de aprender, por outro decepciona quem procura uma pilotagem mais intensa, ainda que não realista. Mesmo assim, o game ainda é o que há de melhor em combates aéreos para o PS2.

Detonado

Sem motivo aparente, a Yuktobania novamente declarou guerra a Osea. Use suas habilidades de piloto de elite para vencer e descobrir as causas deste conflito.

Missão 1: Shorebirds

Você deve interceptar uma aeronave não identificada, mas, após tentar entrar em contato com o piloto, seu esquadrão é atacado. Destrua todos os inimigos que aparecerem.

Missão 2: Open War

Uma aeronave acompanhada de jatos automáticos invadiu seu espaço aéreo. Para concluir a missão, destrua os jatos automáticos que aparecerem. Não se preocupe com a aeronave principal.

Missão 3: Narrow Margin

Yuktobania declarou oficialmente guerra a Osea e suas forças estão atacando a baía. Proteja a frota naval destruindo os jatos e, depois, ataque alguns navios inimigos.

Missão 4: First Flight

Sand Island está sendo atacada. Destrua tudo o que estiver voando. Para destruir os bombardeiros, é preciso disparar três mísseis.

Missão 5: Rendezvous

Proteja os aviões de Osea. Destrua os caças que se aproximarem e enfrente o bombardeiro com os jatos de apoio.

Aeronaves Extras

Conforme você progride no jogo, novas aeronaves são liberadas. Use-as em combate para preencher as suas barras de inimigos abatidos, e conforme os objetivos cumpridos, você pode liberar ainda mais jatos secretos. Além destes aviões, porém, há outros que só são habilitados caso você cumpra alguns requisitos especiais durante o game. Veja quais são estas aeronaves e o que é preciso fazer para liberá-las:

Avião	Como conseguir
X-02	Termine o jogo e compre todos os aviões
F-15C	complete a missão 12-A
SU-27	complete a missão 12-B
Typhoon	complete a missão 16-A
Rafale M	complete a missão 16-B
Falken	Para conseguir a Falken, é preciso reunir cinco peças espalhadas pelas missões 12-A, 12-B, 6A, 16B e 27.

Missão 6: White Bird (1)

Proteja a base do ataque da Yuktobania. Alguns bombardeiros lançarão tanques e mísseis contra o galpão. Faça o máximo para que a construção não receba muitos danos.

Missão 7: Frontline

Este ataque é dos grandes. Destrua tudo o que vier pela frente e, quando o Scinfaxi aparecer, suba para evitar os mísseis enquanto tenta destruí-lo. Para facilitar, destrua primeiro os lançadores de mísseis.

Missão 8: Handful of Hope

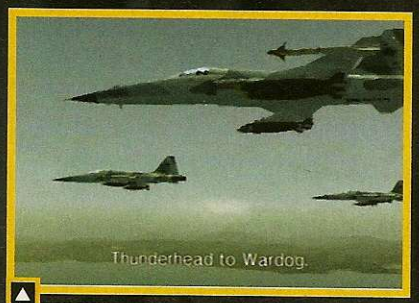
Guie o Mother Goose 1 pelo campo de radares. Não se preocupe tanto com os círculos menores, mas evite os maiores a todo custo. Mais à frente, derrote os inimigos que se aproximarem e destrua os moinhos que estiverem no caminho para que a aeronave faça o pouso de emergência.

Missão 9: Lit Fuse

Aqui é preciso dar cobertura enquanto suas tropas invadem Yuktobania. Destrua os objetivos, em vermelho, e siga acertando tudo o que estiver à vista, inclusive os bunkers. Apenas tome cuidado para não ficar sem munição. Para concluir a missão, sobreviva até que as tropas completem a invasão da base.

Missão 10: Blind Spot

Importante: no início da missão, Chopper lhe fará uma pergunta. Respondendo Yes você irá para as missões 11-A e 12-A, caso contrário, as missões a cumprir serão a 11-B e a 12-B.



Apesar dos aviões extremamente realistas, a pilotagem em Ace Combat é muito fácil de aprender

Nesta missão, você deve impedir a retirada das tropas de Kuktobania. Ataque tanto os jatos quanto os transportes terrestres. Quando receber o aviso, suba e destrua os aviões maiores. Repita o procedimento até se livrar de todos os inimigos para cumprir a missão.

Missão 11-A: Chain Reaction

Aviões, tanques, mísseis, destrua todos os inimigos para proteger o aeroporto. Não deixe passar nada e você irá concluir a tarefa.

Missão 11-B: Reprisal

Você deve lançar bombas nos focos de gás. Pratique a mira e lance-as em todos os locais onde houver gases verdes. A seguir, persiga a picape pela cidade, e quando ela chegar aos helicópteros, destrua-os.

Dica: atire nos itens jogados pela picape para ganhar mais pontos.

Missão 12-A: Power Keg

Após ouvir a transmissão yuktobaniana, destrua tudo o que encontrar pela frente, incluindo os alvos indicados, antes que o tempo se esgote.

Missão 12-B: Four Horsemen

O que vale aqui é a velocidade. Acelere tudo o que puder e fique atento às contagens regressivas, pois você deve atingir os alvos, com mísseis ou bombas, no exato momento em que elas acabam. A seguir, destrua os jatos e as bases. Para detonar as bases sem perder tempo, destrua o teto delas com um míssil e lance uma bomba lá dentro.

Missão 13: Demons of Razgriz

Vá para o centro dos alvos o mais rápido possível. Quando Hrimfaxi aparecer, use tudo o que puder contra ele e suba para evitar seus mísseis. Em alguns momentos, ele descerá. Espere ele emergir e continue atacando. Fique atento aos jatos e submarinos menores.

Missão 14: Ice Cage

Procure pelos jatos e destrua-os. Fique atento, pois eles não são facilmente detectados pelo radar. A seguir, atinja todos os alvos terrestres para libertar os prisioneiros.

CONTROLES

Movimentação	AE*
Câmera	AD*
Acelera	R1
Desacelera	L1
Rola para a direita	R2
Rola para a esquerda	L2
Resposta afirmativa (diálogos)	←
Resposta negativa (diálogos)	→
Metralhadora	✕
Mísseis / arma secundária	●
Zoom do radar	■
Busca por alvos inimigos	▲
Ângulo de visão	R3**
Troca arma secundária	SELECT
Menu	START
Mandar o esquadrão atacar alvo à frente	↑
Pedir cobertura do esquadrão	↓
Esquadrão ataca alvos livremente	←
Liberar o esquadrão para usar arma especial	→

* AE / AD = analógico esquerdo / direito

** R3 = pressione o analógico direito

Missão 15: White Noise

Você deve encontrar Nagase. Siga o localizador e tome cuidado com os jatos. Ao chegar ao E-767, destrua-o e depois mire em Nagase. A seguir, tudo o que você deve fazer é proteger o helicóptero que irá resgatá-lo e conseguir, no mínimo, 10 mil pontos.

Importante: no final desta missão, Chopper lhe fará outra pergunta; respondendo Yes, você irá para a missão 16-A, caso contrário, a missão a cumprir será a 16-B.

Missão 16-A: Desert Arrow

Dê cobertura às tropas para a invasão à Yuktobania. Destrua os alvos indicados e faça pelo menos 10 mil pontos até o tempo acabar. Depois basta destruir os dois grandes aviões.

DICAS

- Para conseguir os maiores ranks, é preciso destruir o maior número de inimigos possíveis. Alvos destruídos pelo esquadrão não contam;
- Caso a missão não termine automaticamente após a destruição dos alvos, saia do local de combate;
- Aprenda a dar ordens a seu esquadrão (Wingmen);
- Colete as peças para liberar a Falken. Ela é a melhor aeronave do jogo.

Missão 16-B: Desert Lightning

Essa missão é semelhante à Desert Arrow. A diferença é que no final você terá de destruir alguns navios no rio.

Missão 17: Journey Home

Mantenha-se próximo a seus companheiros para ficar na formação, depois destrua os jatos que aparecerem no radar até o tempo acabar.
Dica: aproveite para salvar agora, pois no final das duas próximas fases isso não será possível.

Missão 18: Fortress

Mais uma vez, domine o espaço aéreo e proteja o avanço das forças terrestres. Destrua todos os alvos indicados e elimine qualquer obstáculo que estiver no caminho.
Dica: destrua os jatos antes que eles levantem vôo para facilitar sua tarefa.

Missão 18 (Bônus): 8492

Esta missão é de pura habilidade. Use toda a sua capacidade de manobra para desviar dos mísseis e, se quiser, localize e destrua o inimigo.

Missão 19: Final Options

Outra missão de habilidade. Mantenha-se tão perto de Pops quanto possível e não o deixe se afastar até o fim da fase.

Missão 20: Ancient Walls

Dê cobertura para que as tropas terrestres encontrem o presidente. Quando solicitado, destrua os muros da base para que os soldados fujam. Escolte o helicóptero.

Missão 21: Solitaire

Evite os radares, assim como na missão 8. Voe o mais baixo que puder e siga pelo rio. Você deve tirar uma foto da entrada da mina, sem deixar de enquadrar os dois veículos que estão próximos. A seguir, siga para a entrada ao leste e tire uma foto do jato. Após receber a confirmação de que as fotos ficaram boas, vá embora, caso contrário, tente novamente.

O visual, bem acabado, ajuda a tornar os bombardeios mais reais

Missão 22: Closure

Siga pelo rio até chegar ao local onde está a mina. Fique atento aos inimigos no ar e na terra. Destrua a entrada da mina para completar a missão.

Missão 23: Ghosts of Razgriz

Esta missão é das piores. Voe dentro do Canyon para não ser fuzilado. Tome cuidado com os mísseis e destrua todos os alvos indicados. Quando os Belkans aparecerem, movimente-se bastante e destrua todos para completar a missão.

Missão 24: White Bird (2)

Você deve destruir o Arkbird. Cuidado com os jatos que ele libera e suba quando ele utilizar o canhão laser para não ser atingido. Para destruí-lo, basta ter paciência e descarregar tudo o que você tiver nele.

Missão 25: Heartbreak One

Siga Bartlett de perto e proteja-o. Vá destruindo os alvos indicados durante o caminho e, após Barlett resgatar Nikanor, fique preparado para uma batalha insana. Os Belkans e os 8492 estão de volta. Para destruí-los, você vai precisar de todas as suas armas, habilidades e até uma boa dose de sorte.

Missão 26: Sea of Chaos

Destrua os navios inimigos e, em seguida, elimine os jatos oponentes. A missão só será concluída após você eliminar todos os alvos.

Missão 27: Aces

Destrua as torres, tomando cuidado com os mísseis que elas soltam. A seguir, detone os outros alvos indicados e espere até que as tropas abram o túnel. Quando isso acontecer, entre, evite as barreiras e destrua a unidade de controle central, depois fuja.

Missão 27 (Bônus): The Unsung War

Prepare-se para combater Ofnir e Grabacr. Eles são extremamente poderosos, mas vão embora quando a contagem terminar, por isso, tudo o que você precisa fazer é sobreviver. Agora é hora de enfrentar o próprio SOLG. Memorize o tempo correto para atacar e destrua os dois pontos acima e abaixo dele. Em seguida, elimine as últimas duas unidades de controle para derrotá-lo e vencer de vez o conflito.

Medalhas de Honra

Veja como conseguir as 15 medalhas de honra de Ace Combat. Você pode obtê-las no modo Campaign ou no Free Mission.

Medalha	Como conseguir
Bronze Ace	destrua 200 inimigos
Silver Ace	destrua 500 inimigos
Gold Ace	destrua 1000 inimigos
Bronze Shooter	destrua 5 aviões com a metralhadora
Silver Shooter	destrua 15 aviões com a metralhadora
Gold Shooter	destrua 50 aviões com a metralhadora
Bronze Wing	ranking S no nível Normal
Silver Wing	ranking S no nível Hard
Gold Wing	ranking S no nível Expert
Desert Eagle	máximo de 3 aliados destruídos na missão 16
Gold Anchor	proteja o Kestral e a frota na missão 3
Guardian	destrua 10 alvos que ameaçarem o esquadrão
Lightning Hammer	proteja todos os tanques
Needle's Eye	seja elogiado pelos aviões de apoio em todos os pousos e reabastecimentos
Grand Falcon	termine o jogo novamente no nível Normal ou mais avançado, destruindo todos os alvos que estiverem identificados por nomes

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco **Site:** www.namco.com/games/acecombat5/ **Tipo:** combate aéreo **Ponto Forte:** quase tudo foi melhorado **Ponto Fraco:** jogabilidade poderia ser mais realista **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,0 **Jogadores:** 1

NOTA **8,5**

HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

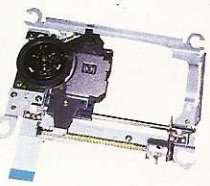
A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!

Matrix - Solução definitiva para PSTWO.

Aladdin 1.6B XT

Viper GB Único Modchip para GameCube



Leitora de Pstwo 700XX (Slim)

Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Confira nossa super Promoção de Consoles Playstation2 !

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

por Julio Wecchi

Air Flo XL

Alternativa ao Dual Shock traz dois modos vibratórios e um curioso sistema de ventilação

Quem acha que não falta inventar mais nada em matéria de controles estranhos precisa conhecer o novo controle da Nyko. Inspirado no Dual Shock, o Air Flo XL não traz botões ou funções extras. Seu diferencial é um ventilador interno, cuja função é refrescar as mãos do gamemaníaco. O ar entra pela parte de baixo do controle e sai por furos especiais, distribuídos pelas manoplas emborrachadas do acessório. A idéia fez tanto sucesso que o controle recebeu um prêmio por inovação na CES (Consumer Electronic Show), a maior feira de eletrônicos, que rolou em Las Vegas em 2004. Enquanto isso, no Brasil, o Air Flo XL se tornou um dos controles especiais mais procurados do PS2. Veja se vale à pena investir no equipamento.

Controle fresco

Instalar o controle é fácil. A única diferença do aparelho para um Dual Shock tradicional é a necessidade de se plugar o conector extra na porta apropriada do PS2, o que deve ser feito com o console desligado. Concluídas as conexões, basta ligar o videogame e a brisa começa a fluir imediatamente. Para controlar o ventilador, há uma chave seletora no centro, chamada Fan, que regula as duas velocidades do sistema. A ventilação não tem qualquer relação com os jogos, como era de se esperar, e não interfere nas outras funções do controle.

Nas outras funções, aliás, o controle é idêntico a um Dual Shock comum, com dois tipos de vibração, dez botões básicos, dois comandos analógicos e um direcional de quatro posições. Vale destacar a boa qualidade do direcional digital, que não usa o problemático sistema de haste central e traz quatro direções bem definidas, um recurso raro nos controles alternativos.

Outra boa solução do Air Flo XL é o formato dos botões L2 e R2, grandes e de fácil acesso. Já o L1 e o R1, por outro lado, apesar de um pouco maiores que seus equivalentes no Dual Shock original, são de difícil acesso e exigem mãos grandes, pois ficam afastados da ponta dos indicadores, exigindo que o jogador estique os dedos para alcançá-los, o que prejudica o uso dos outros botões.

O Air Flo XL é importado, mas pode ser encontrado em lojas nacionais, como a Eletromíl, por R$ 97,50. Ele é um pouco mais caro que um Dual Shock 2 original, que tem valor médio de R$ 80,00, e não se adapta bem a crianças e pessoas com mãos pequenas, por isso, só vale a pena comprá-lo se a ventilação for fundamental para suas necessidades. Mesmo assim, não deixe de conferir se suas mãos são grandes o bastante para alcançar todos os botões.

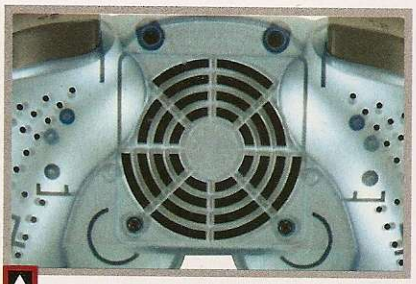
CARACTERÍSTICAS GERAIS
- Acabamento em plástico
- Controle robusto
- Um conector do tipo PlayStation
- Um conector USB
- Aproximadamente três metros de fio
- Dois tipos de vibração
- 10 botões básicos
- Dois comandos analógicos
- Direcional digital de quatro posições
- Seletor Fan (do ventilador)
- Um ventilador central (atrás)
- Fabricado na China
- Não é licenciado pela Sony

Os botões têm boa qualidade, mas o L1 e o R1 são difíceis de alcançar

As manoplas, emborrachadas, contêm furos para ventilação

A chave central liga e controla a intensidade da ventilação

CONTEÚDO DA EMBALAGEM
- Um controle Air Flo XL
- Um panfleto explicativo em inglês, francês e espanhol



O ventilador, na parte de baixo do controle, é silencioso e não deixa o acessório muito pesado

Fabricante: Nyko **Site:** www.nyko.com **Onde encontrar:** Eletromíl (0xx11) 3362-2306 **Preço médio:** R$ 99,50
Ponto forte: cerca de três metros de fio e botões R2 e L2 confortáveis. É o único com ventinho!
Ponto fraco: o seletor Fan é um pouco duro e é difícil alcançar os botões L1 e R1 quando se usa os analógicos

NOTA **6,0**

Acessórios

Voe baixo com os melhores volantes do PS2 separados pela revista. Há opções para todos os gostos e bolsos

GT DRIVING FORCE PRO
Volante desenvolvido especialmente para o Gran Turismo 4, do PS2. O equipamento conta com material de ótimo acabamento, Force Feedback, câmbio seqüencial, pedaleira com dois pedais e alta sensibilidade. Ele também funciona em outros games de corrida do PS2, pois conta com dois tipos de giro: 900º e 200º.

CARACTERÍSTICAS
- Versão americana
- Licenciado pela Sony
- Pedaleira dupla
- Câmbio seqüencial

ESPECIAL PARA GT4
Com 900º de giro e Force Feedback, este volante é o acessório ideal para completar o realismo de Gran Turismo

CARACTERÍSTICAS GERAIS
Fabricante: Logitech
Preço médio: US$ 150
Site: www.ebgames.com

GT Driving Force

Ainda é possível encontrar o volante oficial de Gran Turismo 3 em várias lojas, inclusive nas Americanas. Ele tem Force Feedback, seis botões programáveis, pedaleira dupla e design esportivo. É uma alternativa mais barata para quem não quer investir no GT Force Pro ou não conseguiu encontrar o acessório nas importadoras.

CARACTERÍSTICAS
- Sistema de fixação
- Disponível em várias cores
- Funciona em outros games de corrida
- Licenciado pela Sony

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Logitech
Preço médio: R$ 959,90
www.lojasamericanas.com.br

Racing Wheel

Apesar de não ter câmbio lateral, o volante da Intec conta com centralização automática, pedaleira dupla (analógica), direcional de quatro posições e sete botões de fácil acesso. É um volante recomendado para quem não quer gastar muito, mas não está a fim de acelerar com o Dual Shock.

CARACTERÍSTICAS
- Não é licenciado pela Sony
- Disponível nas cores azul e preta
- Volante emborrachado
- Pedaleira dupla

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Intec
Preço médio: US$ 39
www.amazon.com

Universal MC2 Racing Wheel

Quem curte jogos do PS2, PS1 e outros consoles, vai gostar deste volante da MadCatz. O produto tem design anatômico que permite ao jogador acelerar com o equipamento no colo e é compatível com PS2, PS1, Xbox e Game Cube. Tem oito botões de fácil acesso, câmbio na base e pedaleira dupla.

CARACTERÍSTICAS
- Não é licenciado pela Sony
- Disponível em várias cores
- Design anatômico
- Funciona no PS2, PS1, Xbox e Game Cube

FICHA TÉCNICA
Fabricante: MadCatz
Preço médio: US$ 49
shop.madcatz.co.kr

por Julio Wecchi

Esqueça o desespero na hora de jogar. Aproveite as melhores dicas de PS1 e PS2 que a redação selecionou e jogue tranqüilo

A

PS2

ATV OFFROAD FURY 3

G-Ride: carregue o jogo com um save game do ATV Offroad Fury 2.

- Trapaças velozes

Use as senhas na tela de passwords e divirta-se:

Todos os ATVs no Training: NOSKILLS
Todos os Rider Gear: FITS
Vídeos musicais: ROCKNROLL
$1.500 fácil: +foodstamps+
Tudo liberado, exceto a Fury Bike: !SLACKER!

B

PS2

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II

- Comandos exclusivos

Pressione os botões durante o game:

Menu de Cheat com energia ilimitada: segure L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖ e depois aperte START.
Level 10 e 45 skill points: segure L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖ e depois aperte L2

PS2

BARD'S TALE, THE

- Códigos de trapaceiro

Durante o jogo, segure L1 e R1 e entre com os seguintes truques:

100 vezes mais de danos: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →
Inimigos não atacam Bard: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓
Energia e Mana completas: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
Invencível: →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓
Todas as fases liberadas: →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓
Peças de prata e pedras: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →

D

PS2

DYNASTY WARRIORS 5

- Guerreiros extras

Veja quais personagens são liberados para cada modo concluído:

Cao Cao: complete quatro modos Wei Musou
Cao Ren: detone o Cao Pi Musou
Da Qiao: acabe o Sun Ce Musou
Diao Chan: complete o Lu Bu Musou
Dong Zhuo: detone o Diao Chan Musou
Gan Ning: finalize o Ling Tong Musou
Guan Ping: vença o Guan Yu Musou

Huang Gai: detone três modos Wu Musou
Jiang Wei: complete dois modos Shu Musou
Liu Bei: finalize quatro modos Shu musou
Lu Bu: vença o Wei, o Shu e o Wu Musou
Lu Meng: acabe dois Wu Musou
Meng Huo: detone os modos Zhuge Liang e Lu Xun's Musou
Pang De: finalize o Ma Chao Musou
Pang Tong: complete três Shu Musou
Sima Yi: vença o Wei Musou
Sun Ce: detone o Sun Quan Musou
Sun Jian: finalize quatro modos Wu Musou
Wei Yan: complete o Huang Zhong Musou
Xiahou Yaun: vença o Xiahou Dun Musou
Xiao Qiao: complete o Zhuo Yu Musou
Xu Huang: detone três modos Wei Musou
Yuan Shao: finalize o Cao Cao Musou
Yue Ying: vença o Zhuge Liang Musou
Zhang He: complete dois modos Wei Musou
Zhang Jiao: acabe os modos Liu Bei, Cao Cao e Sun Jian Musou
Zhu Rong: complete o Meng Huo Musou
Zhuge Liang: detone o Shu Musou
Zhuo Tai: finalize o Wu Musou
Zuo Ci: libere antes qualquer personagem

K

PS2

KESSEN 3

Experiência extra logo no início do jogo: consiga todas as biografias dos oficiais
Equipamentos extras: detone todas as batalhas
Modo Extra Troop Type: consiga todos os vídeos
Ouro adicional no começo do game: consiga as partituras

L

PS1

LUCKY LUKE

– Senhas para as fases

Fase Train 1: Dalton, Dalton, Lucky Luke, Jolly Jumper
Fase Train 2: Lucky Luke, Lucky Luke, Jolly Jumper, Rantamplan
Fase Pueblos: Dalton, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan
Fase Indian desert: Rantamplan, Rantamplan, Dalton, Jolly Jumper
Fase Saloon: Dalton, Dalton, Jolly Jumper, Rantamplan
Fase Waterfall 1: Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke, Jolly Jumper

Fase Mine: Lucky Luke, Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan
Fase Waterfall 2: Rantamplan, Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke
Fase Wagon Race: Rantamplan, Dalton, Dalton, Jolly Jumper
Fase Bush wackers: Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan, Rantamplan
Fase Dalton City: Jolly Jumper, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan

M

PS1

MEDAL OF HONOR
– Códigos Secretos
Na tela de Passwords, use as senhas a seguir para habilitar os truques especiais. Algumas trapaças funcionam apenas no modo Multiplayer.
Invencibilidade (modo Audie Murphy): MOSTMEDALS
Munição ilimitada: BADCOPSHOW
Rajada de fogo: ICOSIDODEC
Tiro maluco: GOBLUE / **Modo Wire Frame:** TRACERON
Modo American Movie (faz os alemães falarem inglês): SPRECHEN
Modo Captain Dye: CAPTAINDYE
Retrato de Lynn Henson: COOLCHICK
Retrato de Adrian Jones: AJRULES
Retrato dos produtores: DWIMOHTEAM
Imagem da equipe: DWIGALLERY
Modo Nifty: DENNISMODE
Modo Bismark The Dog: WOOFWOOF
Colonel Muller: BIGFATMAN
Gunther: GUNTHER / **Noah:** BEACHBALL
Otto: HERRZOMBIE / **Werner Braun:** ROCKETMAN
William Shakespeare: PAYBACK
Winston Churchill: FINESTHOUR / **Wolfgang:** HOODUP
Velociraptor: SSPIELBERG
Missão 1 completa: RETTUNG
Missão 2 completa: ZERSTOREN
Missão 3 completa: BOOTSINKT
Missão 4 completa: SENFGAS
Missão 5 completa: SCHWERES
Missão 6 completa: SICHERUNG
Missão 7 completa: EINSICKERN
Missão 8 completa: GESAMTHEIT
História e Making Of – Missão 1: INVASION
História e Making Of – Missão 2: BIGGRETA
História e Making Of – Missão 3: DASBOOT
História e Making Of – Missão 4: STUKA
História e Making Of – Missão 5: KOMET
História e Making Of – Missões 6 e 7: TWOSIXTWO
História e Making Of – Missão 8: VICTORYDAY

PS1

MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND
- Códigos secretos
Fique atento na hora de usar estes códigos, pois alguns não funcionam em save games carregados do memory card e outros só se ativam no Modo Multiplayer.
Todos os truques: ENTREZVOUS, PORTECLEFS
Invencibilidade: PUISSANCE
Modo Podoski: LATIREUSE
Missão Panzernacker Unleashed – Fase Extra: ENTREZVOUS, LEMONSTRE
Modo Wacky Taxi – 60 segundos para matar cada inimigo: AUTODINGUO
Galeria de imagens DreamWorks: DWIECRANS
Galeria de imagens: OHDESSINS
Equipe de produção: MOHUEQUIPE
Balas rápidas: RICOCHET
Tiro acelerado: BALLESVITE

PS2

MINORITY REPORT
DICAS EXPLOSIVAS
Entre com os códigos a seguir na opção Cheats, que fica dentro do modo Special:
- Armas & Cia
Colete: STEELUP
Danos no máximo: SPINACH
Inimigos saltitantes: BOUNZMEN
Invencibilidade: LRGARMS
Energia extra: BUTTERUP
Finalizar a fase: QUITER
Habilite nas Pain Arenas: MAXIMUMHURT
Munição no máximo: MRJUAREZ
Seleção de fases: PASSKEY
Taco de beisebol: SLUGGER
Todas as armas: STRAPPED
Todos os combos: NINJA
Todos os vídeos: DIRECTOR
- Personagens Secretos
Clown: SCARYCLOWN
Convict: JAILBREAK

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
NDI
Desde 1992

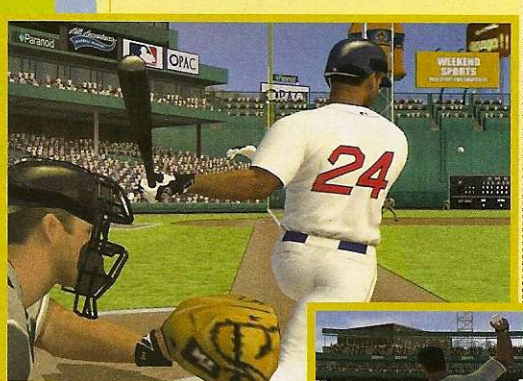
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
▶ Estamos destravando PS2 Slim
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

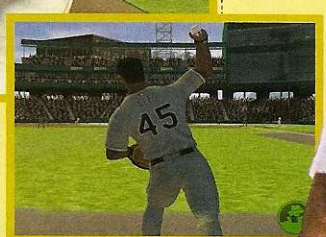
G.I.: GNRLINFANTRY
Lizard: HISSSS
Moseley: HAIRLOSS
Nara: WEIGHTGAIN
Nikki: BIGLIPS
Robot: MRROBOTO
Superhero: SUPERJOHN
Zombie: IAMSODEAD

PS2

MLB 2005

- Truques do taco
Pressione os botões abaixo na tela principal do game ou durante a partida para ativar as trapaças:
Feijões: →, →, →, →, →, →, ←, ↓
Bola gigante: ↑, ↑, →, ←, ↑, ↑, →, ←
Modo cabeção: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓
Modo preto-e-branco: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →
Jogo rápido: ←, →, ←, →, ←, →, ↑, ↑
Jogo lento: →, ←, →, ←, →, ←, ↓, ↓
Modo cabecinha: ↑, ↓, ↑, ↑, →, →, →, ←
Modo Super Pitch Break: →, ←, →, ←, →, ←, ↑, ↑
Modo Super Pitch Speed: ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, →
Modo Super Six Pitches: ↓, ↑, ↓, →, →, →, →, ←
Libera todos os jogadores: ←, ↑, ←, →, ↓, →, ←, ↑
Todos os estádios: ↓, ↑, ←, →, ↑, →, ↑, ↓
Todos os times: ←, →, →, ↓, ↓, ←, ↑, ↑
Todos os uniformes: ↑, ↓, →, ←, ↓, →, ↓, ↑





N

PS1

NIGHTMARE CREATURES 2

Seleção de fase: na tela principal, selecione a opção "New" e segure R2 + L1 + ● + ■. A seguir, pressione o botão SELECT para que surja um pequeno menu no canto superior esquerdo da tela. Use → para selecionar as fases e ● ou ■ para escolher o local exato (streamzone) em que o seu personagem vai começar.
Para encontrar o último chefe: selecione o LEVEL 8: EIFFEL e coloque 107 como streamzone.
Menu secreto: durante o jogo, aperte START para pausar e segure os seguintes botões R2 + L1 + ■ + ●. Feito isso, aperte o botão SELECT para abrir um menu secreto. Há muitas opções insanas disponíveis nele, incluindo trapaças para obter energia e continues infinitos.

R

PS1

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Seleção de fases: inicie um game sem um Memory Card, escolha o Modo Campaign e entre na opção "Load Game". Agora é só colocar o password P8H!H!P8P?H!? e todas as fases serão liberadas para você debulhar o game.
– Passwords das fases
Fase 2: 4YH8H8PYP?H87 / **Fase 3:** WYL8L8XQH?L8Z
Fase 4: !YP5P5?QH?P8Z / **Fase 5:** CZT5T5HRF?T8Z
Fase 6: KZX5V5PRF?X8Z / **Fase 7:** SZ75Z5XRF?78Z
Fase 8: 6Z?595?RF??8Z / **Fase 9:** C6DVBVHSF9D9J
Fase 10: K6GVFRPSF9G9J / **Fase 11:** S6KVJRXCF9K9J

S

PS2

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- Jogo mais fácil
Pressione os comandos abaixo na tela principal do jogo ou nas opções New Game ou Continue.
Modo cabeção:
↑, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1
Munição ilimitada: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1
Invencibilidade:
↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →, L1, L1, R1, R1, L2, R2
Todas as fases liberadas:
↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1

PS2

SEEK AND DESTROY

- Códigos secretos
Na primeira torre há um tanque rosa do outro lado do heliporto. Use esses códigos nele e confira os resultados:
1.000 de ouro: KWNOHIRO
Arma Air Gatling: GSASINRI
Arma Boundbomb: KKHWEEEE
Bandeira grande: ODGRITRO

PS1

SPIDER-MAN

CÓDIGOS SECRETOS
Entre no menu Special e depois em Cheats. A seguir, use uma das senhas abaixo:
– Trapaças Diversas
Modo cabeção: DULUX
Invencibilidade: RUSTCRST
Seleção de fases: XCLSIOR
Teia ilimitada: STRUDL
Joel Jewett: RULUR
Modo Debug: LLADNEK
Energia ilimitada: DCSTUR
Todos os vídeos: WATCHEM
Todas as opções: EEL NATS ou STAN LEE
Modo Especial: GBHSRSPM
História completa: CGOSSETT
Todos os Comics: ALLSIXCC / **Personagens:** CVIEWEM
– Roupas Especiais
Spidey 2099: TWNTYNDN / **Symbiote:** BLKSPIDER
Spidey Unlimited: PARALLEL / **Scarlet Spider:** LETTERS
Change Spidey: ALMSTPKR / **Peter Parker:** MJSSTUD
Captian Universe: SCOSMIC / **Ben Reilly:** BNREILLY
Amazing Bag Man: AMZBGMAN

PS2

SUPER MONKEY BALL DELUXE

- Modo e vídeos secretos
Modo Ultimate: detone o modo Challenge nos níveis Beginner, Advanced e Expert.
Vídeo final: finalize o modo Story
Vídeo 1: complete o primeiro mundo no modo Story
Vídeo 2: detone o segundo mundo no Story
Vídeo 3: vença o terceiro mundo no Story
Vídeo 4: finalize o quarto mundo no Story
Vídeo 5: acabe o quinto mundo no Story
Vídeo 6: complete o sexto mundo no Story
Vídeo 7: detone o sétimo mundo no Story
Vídeo 8: finalize o oitavo mundo no Story
Vídeo 9: vença o nono mundo no Story
Vídeo 10: complete o décimo mundo no Story

PlayHouse

PlayStation

XBOX

Assistência Técnica

Destravamos seu PlayStation na Hora !

www.playhousesp.com.br

playhouse@playhousesp.com.br

Pague em até 3x

VISA | VISA Electron | REDE SHOP | MasterCard

Sedex Para Todo Brasil

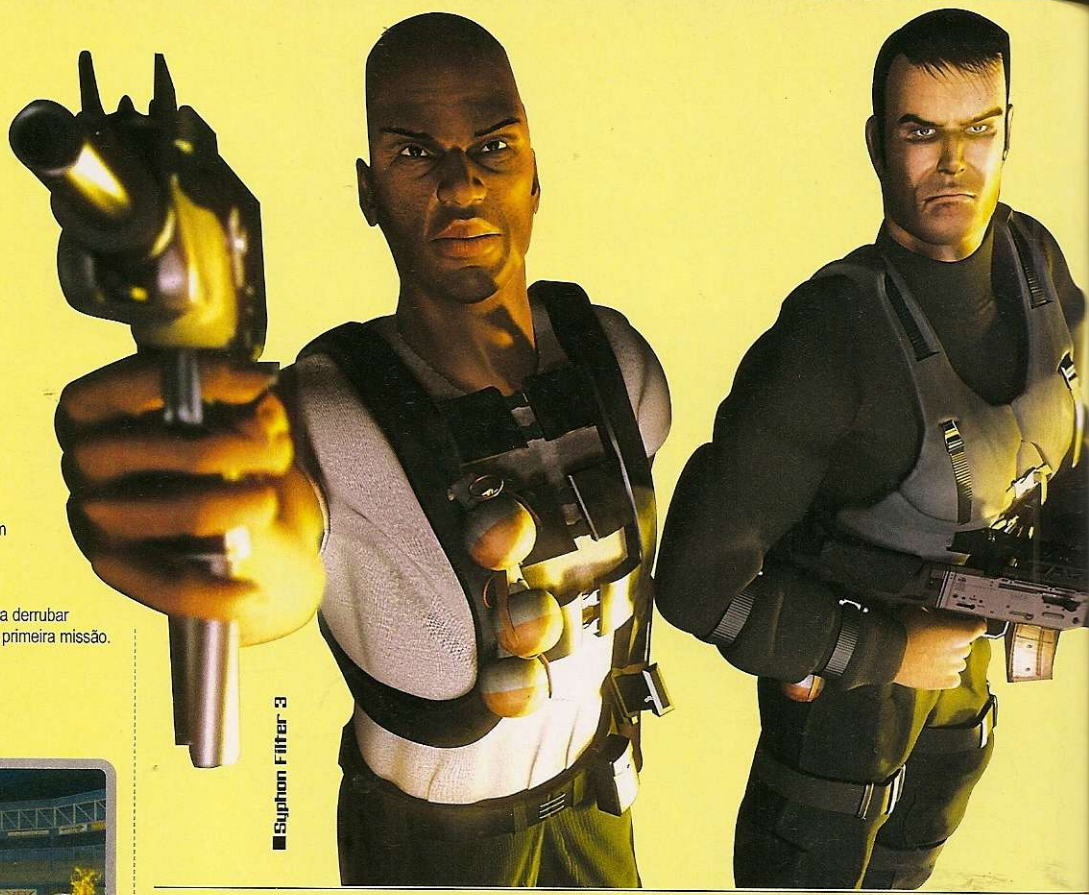
Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960

Conheça nosso Forum - http://forum.playhousesp.com.br

PS1

SYPHON FILTER 3

Modo difícil: selecione a opção New Game do menu e pressione e segure ■ + ● + L1 + R2 + SELECT + ↑ + ✖.
Você pode fazer este truque também na opção One Player.
Seleção de fases: complete o game no nível difícil para liberar a opção Level Select.
Modo Super Agent: vença o game para liberar um novo modo de jogo. Para carregá-lo, comece um jogo normalmente, use START para pausá-lo e entre na opção que aparece. Ative o item Super Agent e divirta-se.
Fase final: complete o game para liberar o End Level.
Minigame Biathlon: use o Air Taser para derrubar todos os inimigos da sala 413 durante a primeira missão.



T

Twisted Metal: Head-on

- Códigos animais
Pressione os botões a seguir durante o jogo.
Nota: nem todos os códigos funcionam ao mesmo tempo.
Armas assassinas: ✖, ✖, ↑, ↑, L + R
Invencível: →, ←, ↓, ↑, L + R
Escudo ilimitado: ▲, ▲, ↓, ↓, L + R
Mega Gun: segure L + R e aperte ✖, ▲, ✖, ▲
Recarregar energia: segure L + R e aperte ▲, ✖, ■, ●
Armas ilimitadas: segure L + R e aperte ▲, ▲, ↓, ↓

PS1

TOMB RAIDER 3: ADVENTURES OF LARA CROFT

– Segredos da musa
Pressione os comandos abaixo durante o jogo. Você escutará a voz de Lara confirmando a trapaça.
Todas as armas e itens: L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2
Seleção de fase: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2
Fases secretas e todas as chaves: L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2
Carregue a energia: R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2
Chave para a Race Track: R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2

PS1

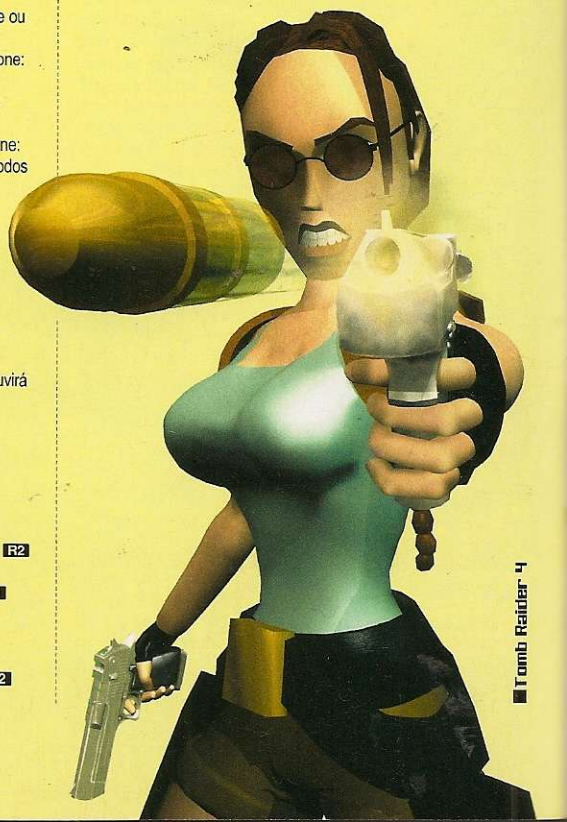
TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION

– Truques secretos
Para usar as dicas a seguir, é preciso fazer com que Lara fique olhando diretamente para o Norte. Oriente-se usando a bússola que está no seu inventário. Para conseguir isso de forma mais fácil, faça Lara se pendurar ou escalar qualquer objeto virado para o norte (rocha ou parede, por exemplo), pois assim o próprio jogo a ajusta automaticamente na direção exata. A seta da bússola deve ficar transparente ou a dica não funcionará.
Todas as armas: selecione o Small Medipack e pressione: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲
Pular para a próxima fase: selecione o Load e aperte: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲
Itens ilimitados: selecione o Small Medipack e pressione: L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲. Com este truque, todos os itens, como chaves e Medipacks, da fase ficarão disponíveis imediatamente para Lara.

PS2

TRANSFORMERS

MECA DICAS
Entre com os comandos a seguir na tela de seleção de dificuldade. Se o truque for feito da forma certa, você ouvirá a frase "Code accepted":
- Trapaças para o Autobot HQ
Modo cabeção: ●, ●, ●, ■, L1, L1, L1, L2
Câmera especial: ●, ●, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ↓
Dash ilimitado: ↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2
Powerlink ilimitado: ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●
Stealth ilimitado: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2
Super Tracker Beam: L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2
Modo Turbo: L1, R2, R2, ■, ■, ■, L1
Todos os Minicons: L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1
- Chefões
Chefão Amazon: ←, ←, →, L1, R2, ←, ←, →
Chefão Anarctica: L1, ←, L2, →, ■, ■, ●, ●
Chefão Mid Atlantic: L2, ←, →, →, ←, L2, L2, L2
Chefão Starship: →, →, ■, R1, R2, ●, ←, ←
- Fases completadas
Antarctica: R1, R1, R2, L2, L1, L1, R1, R1
Amazon: L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2
Alaska: R1, ●, R1, ■, ←, ←, →, ←
Deep Amazon: ←, →, ←, ←, →, R1, R2, ●
Earth: R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ●
Mid Atlantic: ●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →
Starship: ←, ←, →, ●, ●, →, →, ←
- Outros truques
Invencibilidade: R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2



Os melhores preços você SÓ encontra AQUI!

Fratello Games

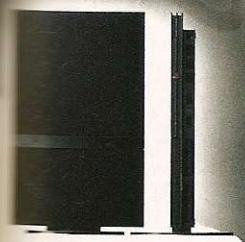
Financiamos suas compras em até **12x**

ASSISTENCIA TECNICA ESPECIALIZADA A MAIS DE 10 ANOS

KIT PROMOCAO
POR R$ 139,00

PS ONE

PS TWO



PS II

GAME CUBE

X-BOX

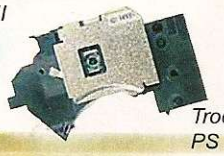
VENUS

MATRIX INFINITY

MARS - 805

PROMOCAO

Troca do leitor original PS II R$ 300,00 à vista!

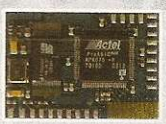


Troca do leitor original PS Two R$ 300,00 à vista!

Troca do leitor PS One R$ 139,00 à vista!

OS MELHORES MOD CHIPS DO MERCADO

DMS 3



MURANO

THUNDER CHIP

CRYSTAL

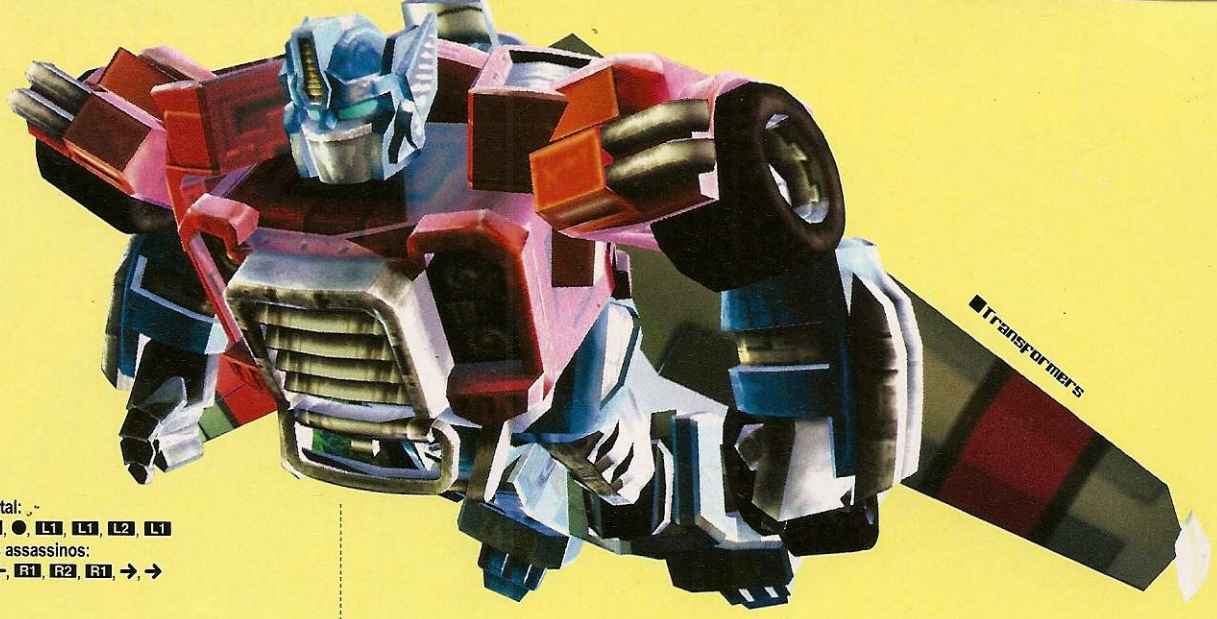
VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET
WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 - Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 -
Fone: (011) 3361-2783

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES DOS MOD CHIPS E PECAS NO BRASIL. PRECOS ESPECIAIS PARA OFICINAS.

Promoções válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação



Tiro mortal: ■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1
Inimigos assassinos: ←, →, ←, R1, R2, R1, →, →

X

PS1

X-MEN MUTANT ACADEMY 2

Lutadores secretos: durante a tela principal do jogo, pressione: SELECT, ↓, R2, L1, R1, L2. Imediatamente, todos os truques e segredos serão liberados no game, como galeria de imagens, roupas especiais e vídeos. Além disso, quatro novos lutadores entram em cena para você jogar: Psylocke, Juggernaut, Spider-Man e Xavier. Para escolher Spider-Man, selecione Cyclops e segure o botão L1. Já para jogar com Xavier, selecione Magneto e segure L1.

Y

PS2

YU-GI-OH! CAPSULE MONSTER COLISEUM

- Fusões
Saiba como conseguir as melhores fusões do game:
Blue Eyes Ultimate Dragon: três Blue Eyes White Dragons (level 2)
Cyber Saurus: Blast Juggler (level 5) e Two-Headed King Rex (level 4)
Darkfire Dragon:
Firegrass e Petit Dragon (ambos no level 5)
Flame Swordsman: Flame Manipulator e Masaki the Legendary Swordsman (ambos no level 4)
Flying Penguin: Penguin Soldier e Penguin Knight (ambos no level 2)
Gate Guardian: Sanga, Suijin e Kazejin (todos no level 3)
Harpie Lady Sisters: três Harpie Ladies (level 3)
Kaminari Attack: Ocubeam e Mega Thundeball (ambos no level 5)
Kwagar Hercules: Hercules Beetle e Kuwagata Alpha (ambos no level 3)
Metal Dragon: Lesser Dragon (level 3) e Steel Ogre Grotto #1 (level 3)
Metal Zoa: Zoa (level 2) e Steel Scorpion (level 3)
Millennium Golem: Destroyer Golem e The Statue of Easter Island (ambos no level 5)
Rabid Horseman:
Battle Ox e Mystic Horseman (ambos no level 3)
Summoned Lord Exodia: R. e L. Arms, R e L Legs, e Exodia the Forbidden One (todos no level 2)
Thousand Dragon:
Time Wizard (level 3) e Baby Dragon (level 5)
Twin-Headed Thunder Dragon:
dois Thunder Dragons (level 4)
- Evolução dos monstros
Saiba como conseguir monstros mais fortes:
Dark Witch: LaMoon (level 4) no campo com 50 light
Fireyarou: Flame Manipulator (level 3)
Great Moth: Larvae Moth (level 3), no campo, com 30 Wood
High Tide Gyojin:
Root Water (level 6), no campo, com 50 Water
Hunter Spider: Kumootoku (level 4)
Hysoube: Psychic kappa (level 4), no campo, com 50 Water
Larvae Moth: Petit Moth (level 3), no campo, com 30 Wood
Magician of Black Caos: Dark Magician (level 4), no campo, com 40 Dark
Manga Ryu-Ran: Ryu-Ran (level 2)
Mon-Larvas: Larvas (level 4)
Penguin Knight: Penguin Soldier (level 3), no campo, com 40 Water
Perfectly Ultimate Great Moth:
Great Moth (level 3), no campo, com 40 Wood
Red-Eyes Black Metal Dragon: Red-Eyes Black Dragon (level 4), no campo, com 60 Dark
Rock Spirit: Haniwa (level 5), no campo, com 40 Earth
Ryu-Kishin Powered: Ryu-Kishin (level 5)
Shining FriendShip: Petit Angel (level 5)
Trent: Anchient Tree of Enlightenment (level 3)
Tripwire Beast: Electric Lizard (level 6)

PS2

YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES

- Cartas secretas
Aperte R3 na tela do "Build Deck" e entre com as senhas a seguir para obter cartas secretas:
Ancient Tree Of Enlightenment: EKJHQ109
Aqua Dragon: JQCB6FU7
Barrel Dragon: GTJQSBJ7
Beast King Of The Swamp 1: QQNTQPAQ
Beast King Of The Swamp 2: QXNTQPAX
Birdface: N54T4TY5
Black Hole: UMJ10MQB
Blast Sphere 1: CZN5GD2Q
Blast Sphere 2: CZN5GD2X
Change Of Heart: SBYDQM8B
Crush Card: SRA7L5YR
Dark Hole: UMJ10MBQ
Dragon Seeker: 81EZCH8B
Earthshaker: Y34PN1SV
Elf's Light: E5G3NRAD
Exodia's Head: 37689434
Fairy King Trusdale: YF07QVES
Fairy's Gift: NVE7A3EZ
Goblin Fan: 92886423
Gravity Blind 1: 0HNFG9WX
Gravity Blind 2: 0HNFG9WQ
Greenkappa: YBJMCD6Z
Harpy's Feather Sweep: 8HJHQPNP
Harpy's Feather Sweep: 8HJHQPNP
Horn Of The Unicorn: S14FGKQ1
Left Arm Of Exodia: A5CF6HSH
Magician Of Faith: GME1S3UM
Meteor Dragon: 86985631
Mimicat: 69YDQM85
Mirror Wall: 53297534
Mystical Capture Chains: N1NDJQ3
Robotic Knight: S5S7NKNH
Royal Decree: 8TETQHEI
Seiyaryu: 2H4D85J7
Serpentine Princess: UMQ3WZUZ
Slate Warrior: 73153736
Swordsman From A Foreign Land: CZ81UVGR
Swordstalker: AH0PSHEB
Tactical Warrior: 054TC727

Faça seu financiamento sem sair de casa!

NaçãoDesign

ligue para

SS GAMES

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes e leve para casa estes super lançamentos:*

Midnight Club 3 Dub Edition

Dragon Ball Z Sagas

Area 51

Resident Evil Outbreak File 2

Gran Turismo 4

NBA Street V3

Tekken 5

Shadow of Rome

Fifa Street

Doom 3

Dead to Rights II

Fight Night Round 2

Winning Eleven 8

Constantine

Star Fox Assault

Resident Evil 4

Donkey Kong Jungle Beat

Mario Party 6

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Rayman DS

Robots

Pokémon Dash

Legend of Zelda The Minish Cap

Mario Party Advance

Wario Ware Twisted

Kingdom Hearts Chain of Memories

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento
tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802 / 3328 6803
3228 7679 / 3328 6802 / 3313 8449

*Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou 9x no carnê através da financiadora Losango

Mude seu ponto de vista.
rede VIDDA
Use camisinha.

DM9 É DDB

por Julio Wecchi

Se você tem GameShark, aproveite esta seleção de códigos matadores

D

PS2

DRAGONBALL-Z: SAGAS

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
76088070 00000000
770001A3 770C1955
9823091E 7836E26D
Energia ilimitada
760A0EA0 00000000
2816ED40 F7E27A54
2816EDD8 BFAB7A0F
2816EDED A1C975D4
2816EDD0 DBC28564
2816ED72 A1C975D4
28020162 0CA57A65
28020166 A1426965
Ki ilimitado
76038920 00000000
280283AE 0CA57A65
Z-Coins no máximo
760B23B0 00000000
28523DF2 0CA57A4F
Todas as sagas e extras
760B4FF0 00000000
285264F2 0CA57AB2
Pendulum
7604A260 00000000
2852646D 0CA57A56

F

PS2

FIFA STREET

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
980AF1A5 78A1A666
- Códigos para o time da casa
Nunca marca gol
284E13E0 0CA57A65
Começa com um gol
D84E13E0 0C347A56
284E13E0 0CA57A56
Começa com cinco gols
D84E13E0 0C347A44
284E13E0 0CA57A44
Começa com dez gols
D84E13E0 0C347A2A
284E13E0 0CA57A2A
Máximo de gols
284E13E0 0CA5ACD4
Trick Points
284E1386 0C363E9B
- Códigos para o time visitante
Nunca marca gol
284E1322 0CA57A65
Começa com um gol
D84E1322 0C347A56
284E1322 0CA57A56
Começa com cinco gols
D84E1322 0C347A44
284E1322 0CA57A44
Começa com dez gols
D84E1322 0C347A2A
284E1322 0CA57A2A
Máximo de gols
284E1322 0CA5ACD4
Trick Points
284E130A 0C363E9B
- Outros truques
Códigos obrigatórios para os truques com GameBreaker
2816ED0C 01967AF2
2816ED72 0C10690C
2816EDA1 2E567A65
2816ED78 40347A44
2816ED03 0C478F02
2816EDF7 6FA77A65
2816ED54 3A347A56
2816ED01 01A7AA7C
2816ED65 60A77A54
2816ED6F A1A75A3D
2816EDF1 D7437A65
283DB86D A142696F
Time da casa com GameBreaker
0816CD40 0CA57A56
Time da casa sem GameBreaker
0816CD40 0CA57A3E
Time visitante com GameBreaker
0816CDD0 0CA57A56
Time visitante sem GameBreaker
0816CDD0 0CA57A3E
Todos os torneios
2852B1D0 0CA57A56
Todos os jogadores
2852B10C 0CA57A56

PS2

FIGHT NIGHT ROUND 2

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
9857F6F6 78EA8455
2816ED40 FB1B85E0
2816EDD8 01967AF2
2816EDED 0C828F0C
2816EDD0 02968F0C
2816ED0C 4BA77A65
2816ED72 9E347A56
2816EDA1 FB2D7A6F
2816ED78 1CF17A56
2816ED03 0CA5690C
2816EDF7 5D347A56
2816ED54 6D2D7A65
2816ED01 4BA77A56
2816ED65 9E347A56
2816ED6F FB2D7AF2
2816EDF1 1CF17A56
2816EDF2 0CA5690C
2816EDCF 5D347A56
2816ED37 6D2D7AF1
2816EDA5 F8AA7AF1
2816ED3A 8B137A65
2837A703 78426965
- Primeiro jogador:
Energia ilimitada
0816CD40 0CA57A56
Stamina ilimitada
0816CD3D 0CA57A56
Sem energia
0816CD40 0CA57A3E
Sem Stamina
0816CD3D 0CA57A3E
- Segundo jogador
Energia ilimitada
0816CDE8 0CA57A56
Stamina ilimitada
0816CDBF 0CA57A56
Sem energia
0816CDE8 0CA57A3E
Sem Stamina
0816CDBF 0CA57A3E

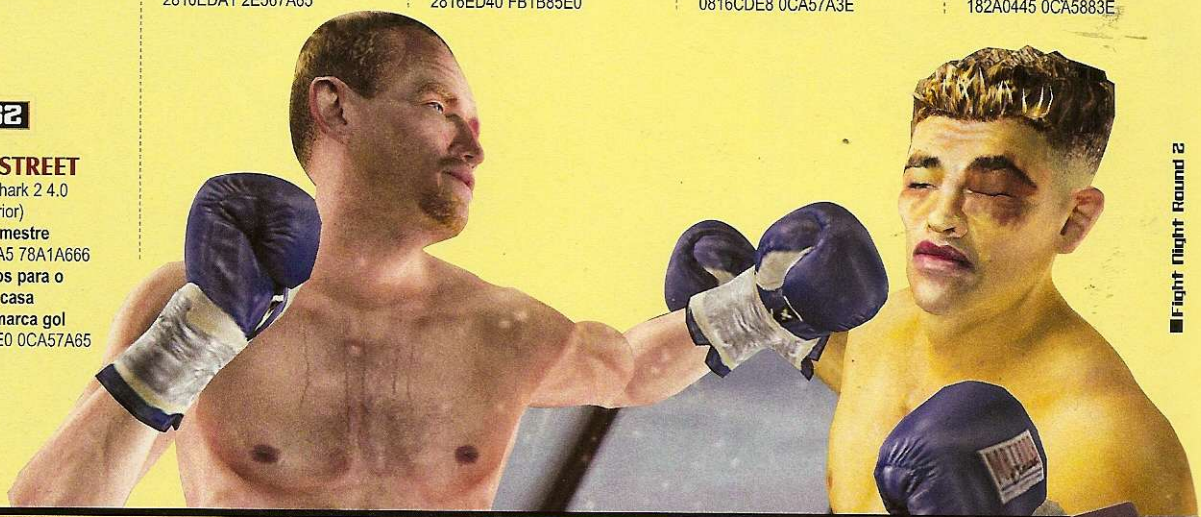
6

PS2

GOD OF WAR

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
76026A20 00000000
770001CB 966DDCD5
980C9D66 78FBB0B3
Energia ilimitada
7602D300 00000000
28632282 E1BF7A65
Magia ilimitada
7601A010 00000000
282A0478 E1BF7A65
Orbs vermelhos e barra de poder no máximo
7607DDC0 00000000
286CEBF6 0CA5B0AF
Hit Counter absurdo
76044FF0 00000000
2816ED40 F7C9E485
2816EDD8 A1C9D6AC
2816EDED 84C97A82
28019568 A1426965
Todas as magias, habilidades e movimentos
760D6BA0 00000000
182A0445 0CA5883E



Fight Night Round 2

O que é GameShark ?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques que seriam impossíveis sem o equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). O acessório existe em vários modelos e tipos, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques desta seção servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Caso você tenha problemas para carregar algum dos truques, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques publicados funcionam somente nosGameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de savegames**. Inicie sempre um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados, por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

- Magias no máximo
Zeus' Fury
760F1820 00000000
286CEB9C 0CA57A71
Blade of Artemis
760DAA20 00000000
286C52D8 0CA57A71
Army of Hades
760FE050 00000000
286C5240 0CA57A71
Blades of Chaos
76006E40 00000000
286C52ED 0CA57A6F
Poseidon's Rage
760CCF90 00000000
286CEB64 0CA57A71
Medusa's Gaze
76044780 00000000
286CEBE5 0CA57A71
- Itens na mão
Todas as Chaves Muse
760427F0 00000000
082A044A 0CA57A71
Gorgon Eyes
760AED60 00000000
082A040E 0CA57A54
Phoenix Feathers
760373F0 00000000
082A04CF 0CA57A54

M

PS2

MVP BASEBALL 2005

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98464776 78D7F7D5
- Códigos para o primeiro jogador
Pontos MVP ilimitados
28E58C03 948C883E
Todos os prêmios liberados
48E58CB1 0C9B7A56
2E187D54 0CA57A65
- Códigos parra o segundo jogador
Pontos MVP no máximo
28E54FD0 948C883E
Todos os prêmios liberados
48E54FCF 0C9B7A56
2E187D54 0CA57A65

PS2

MX VS. ATV UNLEASHED

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
982C6478 78814E66
Pontos ilimitados para o primeiro jogador
288B0957 1CD1A03E

R

PS2

RED NINJA: END OF HONOR

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
7609CA40 00000000
770001A3 16EC1955
98591354 78A137A6
Energia ilimitada
7600F600 00000000
28217755 F7157AB1
282177FB 6D1B4388
Barra Ninjitsu ilimitada
760693E0 00000000
2816ED40 01E23EE5
2816EDD8 B1C3F665
2816EDED A1A3AEDA
2816EDD0 DB35432E
280CF3E0 A1426965
Todos os itens
76005290 00000000
28274B7C F7157A56
28274B68 6DAC7A6F
Itens no máximo (recarregue-os no inventário)
7607B1F0 00000000
2827A974 F7A17AD3
2827A98B 6D637AF2

S

PS2

SAMURAI LEGEND MUSASHI

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98330422 782627F5
HP ilimitado
28766886 B1F47165
MP ilimitado
287668A9 B1F47165
2876682B 270C4E1E
HP no máximo
287668E0 B1F47165
MP no máximo
2876682E B1F47165
Força no máximo
28766855 4F837A65
Defesa no máximo
287668FB 4F837A65
Focus no máximo
287668A0 4F837A65
Sorte no máximo
28766888 4F837A65
Experiência no máximo
2876687C E1BF7A65
Todas as peças
087645D9 0CA57A3E
1876450A 0CA5883E
087645F5 0CA57A3E
Todas as armas
18766D0A 0CA5883E
Lista de resgates completa
18766DB7 0CA5883E
28766D19 948C883E
Todas as habilidades
18766DF5 0CA5883E
18766D76 0CA5883E

PS2

SONIC MEGA COLLECTION PLUS

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
760BBB10 00000000
770001BB 172C1955
983F0278 78A720B6

CONSOLE:
MEGA DRIVE
- Jogo Sonic the Hedgehog
Vidas ilimitadas
76019A70 00000000
08F513BB 0CA57A4F
Anéis ilimitados
7600CC40 00000000
08F51349 0CA57A3E
Tempo congelado
76006CC0 00000000
08F513F7 0CA57A65
Pontos no máximo
76061F30 00000000
18F51354 0CA5883E
Escudo
760F22F0 00000000
08F51301 0CA57A56
Invencível
760B0DB0 00000000
08F5131B 0CA57A56
- Jogo Sonic the Hedgehog 2
Vidas ilimitadas
76019A70 00000000
08F513BB 0CA57A4F
Anéis ilimitados
7600CC40 00000000
08F51349 0CA57A3E
Tempo congelado
76006CC0 00000000
08F513F7 0CA57A65
Pontos no máximo
76061F30 00000000
18F51354 0CA5883E
- Jogo Sonic the Hedgehog 3
Vidas ilimitadas
76019A70 00000000
08F513BB 0CA57A4F
Anéis ilimitados
7600CC40 00000000
08F51349 0CA57A3E
Tempo congelado
76006CC0 00000000
08F513F7 0CA57A65
Pontos no máximo
76061F30 00000000
18F51354 0CA5883E
- Jogo Sonic & Knuckles
Vidas ilimitadas
76019A70 00000000
08F513BB 0CA57A4F
Anéis ilimitados
7600CC40 00000000
08F51349 0CA57A3E
Tempo congelado
76006CC0 00000000
08F513F7 0CA57A65
Pontos no máximo
76061F30 00000000
18F51354 0CA5883E
- Jogo Sonic 3D Blast
Vidas ilimitadas
760635B0 00000000
08F49842 0CA57AD3
Anéis ilimitados
76050010 00000000
08F455B9 0CA57A5B
Cinco pássaros resgatados
760782D0 00000000
08F455A7 0CA57A44
- Jogo Sonic Spinball
Bolas ilimitadas
76001220 00000000
08F45983 0CA57AD3
- Jogo Dr. Robotnik's Mean Bean Machine
Pontos no máximo
76059F30 00000000
08F5F08C 0CA57A3E
CONSOLE:
GAME GEAR
- Jogo Sonic the Hedgehog
Vidas ilimitadas
760A8D80 00000000
089457CF 0CA57AD3
Anéis ilimitados
76017D40 00000000
0894575B 0CA57A5B
Tempo congelado
760AD040 00000000
08945774 0CA57A65
- Jogo Sonic Labyrinth
Vidas infinitas
760A70D0 00000000
089466C0 0CA57AD3
Tempo congelado
76099570 00000000
0894663D 0CA57AD3
089466E8 0CA57AD3

PS2

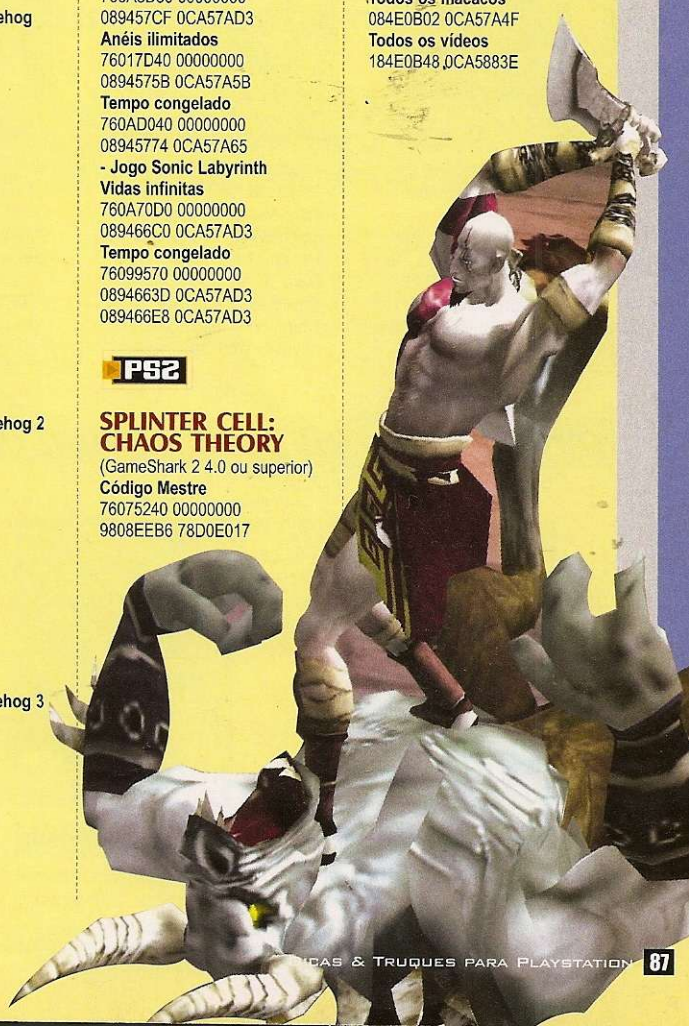
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
76075240 00000000
9808EEB6 78D0E017
Energia ilimitada
760C0F50 00000000
D84107F9 0CA57A65
284107F9 64B9E401
Munição ilimitada
(não precisa recarregar)
76006D50 00000000
E8183A90 0C3E14D4
2850E364 0CA57A65
2850EF40 0CA57A65
Sempre silencioso
76028450 00000000
E818D373 0C2B2964
287A56D4 8434523A
287A1D76 8434523A
Sempre camuflado
760B8E40 00000000
D8219FE9 0CA57AF6
28219FE9 84A57AF6
Seleção de missões
7608C1B0 00000000
D84D3FA1 0CA57AA1
284D3FA1 6F427A56

PS2

SUPER MONKEY BALL DELUXE

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
980B718B 78D0F4FB
Tempo ilimitado
280DD32E 6F197A65
Pontuação máxima
284ECD78 0C517867
Bananas no máximo
284ECDA1 0CA5E485
Todos os macacos
084E0B02 0CA57A4F
Todos os vídeos
184E0B48 0CA5883E



A dica que você precisa para detonar

Edição 75 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Gran Turismo 4; Tekken 5; Cold Fear; Brothers in Arms
- **Reviews (PS2):** Fifa Street; ; Naruto: Narutimate Hero 2; Enthusia: Profissional Racing
- Midnight Club 3: lista completa dos carros e motos deste novo jogo rei dos rachas

Edição 74 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Playboy: The Mansion; Devil May Cry 3; Winning Eleven 8 International
- **Reviews (PS2):** Champions: Return to Arms; NBA Street V3; Eye Toy Monkey
- Dicas especiais para o The Punisher; Shadow of Rome

Edição 73 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** KOF 94 Re-bout; Dragon Ball Z Budokai 3; Syberia II; Capcom Fighthing Jam
- **Reviews (PS2):** Airborne Troops; Mercenaries; Xenosaga II
- **GRÁTIS:** Pôster duplo. Frente com galeria de jogos e verso com 800 top dicas

Edição 72 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Metal Gear 3; Megaman X8; Viewtiful Joe 2; Capcom Fighting Jam
- **Reviews (PS2):** Golden Eye; Bard´s Tale, Virtua Quest; Backyard Wrestling 2; Dragon Quest VIII
- Saiba tudo sobre os Cavaleiros do Zodíaco para o PS2

Edição 71 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Need for Speed Underground 2; GTA San Andreas; The King of Fighters 2003
- **Reviews (PS2):** Prince of Persia 2; LOTR: The Third Age; Jack 3
- **GRÁTIS:** Poster duplo. Frente com Calendário 2005 e verso com GTA detonado

Edição 70 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- **Reviews (PS2):** Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Star Ocean
- **Imperdível:** Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- **Especial:** Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG

Edição 69 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- **Reviews PS2:** Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Test Drive: Eve of Destruction; Astro Boy
- Em primeira mão, todas as novidades do Devil May Cry 3

Edição 68 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- **Detonado PS1:** Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos

Edição 67 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- **Reviews:** Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2
- Tudo sobre o Winning Eleven 8

Edição 66 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- **Reviews PS2:** Hitman Contracts; Ultraman 3
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2

Almanaques da PlayStation

Ed. Extra 8 - R$ 9,90

- O guia definitivo do GTA. Inclui dicas de todas as versões e detonados do GTA 3, Vice City e San Andreas

Ed. Extra 7 - R$ 11,90

- Almanaque com 10 games campeões, detonados do começo aos fim, recomendados pelo Makotron

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

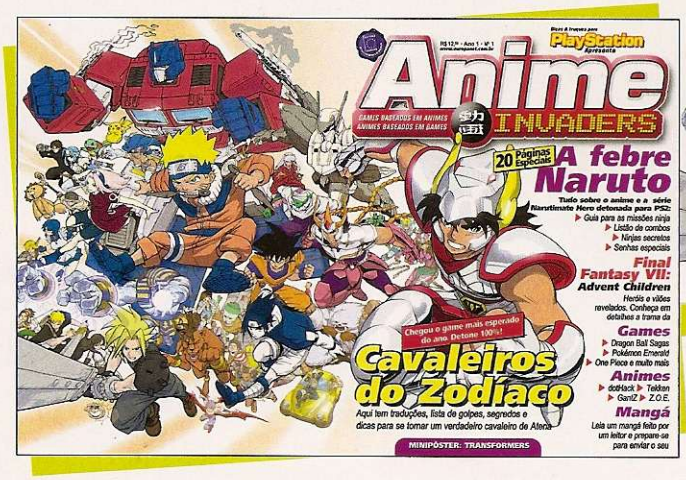
- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2. Ainda traz catálogo inédito de jogos

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- Só para quem tem GameShark. São códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para jogos do PS1 e PS2

seu game pode estar aqui. Confira!

Eles vão invadir as bancas!



Capa meramente ilustrativa. Sujeita a alterações de imagem e texto.

Anime Invaders

Novidade: você não pode perder a revista Anime Invaders. É a única revista a tratar de jogos baseados em animes ou animes baseados em jogos. Ela traz um superdetonado de Cavaleiros do Zodíaco, para PlayStation 2, além de uma super matéria sobre o anime Naruto e tudo sobre o filme de Final Fantasy VII. Em breve, invadindo as bancas.

A revista do gamemaníaco

Edição 4 - R$ 8,90

- **Detonados:** Baten Kaitos (GC); Time Splitters 3 (PS2/Xbox/GC); Stolen (PS2/Xbox/PC)
- **Detonado Guia Completo:** Splinter Cell Chaos Theory (PS2/Xbox/PC/GC)

Edição 3 - R$ 8,90

- **Detonados:** Fifa Street (PS2/Xbox/GC); Ninja Gaiden (Xbox); Super Mario 64 (DS); Star Fox (GC)
- **Detonado Guia Completo:** Gran Turismo 4 (PS2)

Edição 2 - R$ 8,90

- **Detonados:** Star Wars Knights of the Old Republic 2 (Xbox/PC); Mercenaries (Xbox/PS2); Resident Evil 4 (GC)
- **Detonado Guia Completo:** Winning Eleven 8 (PS2/Xbox/PC/GC)

Edição 1 - R$ 8,90

- **Detonados:** Halo 2 (Xbox); Half-Life 2 (PC); Metroid Prime 2 (GC)
- **Detonado Guia Completo:** Prince of Persia Warrior Within (PS2/Xbox/PC/GC)

Ligue agora para (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67 e informe a OFERTA 125. Se preferir, acesse o site www.europanet.com.br

Preencha este cupom (original ou xerox) e envie pelo correio à Editora Europa: Rua M.M.D.C., Nº 121 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Edição	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Total+Frete

Escolha sua forma de pagamento: **Oferta 125 - Play 76**

☐ **Cartão de Crédito**

☐ MasterCard Maestro ☐ Diners Club International ☐ VISA ☐ CREDICARD ☐

Nº _____ mês ____ ano ____

Preencha com todos os dígitos impressos no verso do cartão *Validade*

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios**
Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário** *(somente pagamento à vista)*
Faça um depósito no Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____

Compl.: _____ Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ - _____ DDD: _____

Fone: _____ Celular: _____

RG: _____ CPF: _____

***Fretes para postagem simples** - 01 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 - Frete 02 exemplares: R$ 2,00 - Frete 03 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex consulte valores pelos telefones

Oferta válida de 01/05/2005 a 31/05/2005 para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física, enquanto durarem os estoques.

Trash2

O Fantástico Retorno de Makotron

Pânico na redação. Depois de três meses desaparecido, o Makotron voltou e resolveu colocar ordem na casa. O primeiro a levar bronca, claro, foi o Frisnokokos. Além de dar dica na edição 73, o rato encheu a sala de parmesão e ninguém aqui estava conseguindo agüentar o cheiro. Mas não foi só o rato que teve problemas. Outro que teve de se explicar foi o Leandro. Pelo visto, o Makotron não gostou nada de ler na revista a história de como ele ficou preso no mundo das empadas e teve de fazer um regime para voltar. Mas que a história é verdadeira, ah, isso ela é.

Intimação

Frisnokokos, seu rato tosco, vê se pára de reclamar da vida e faz logo o detonado do *Splinter Cell: Chaos Theory*.

Guilherme Stamatios Reis – por e-mail

Cara, se você mandasse um e-mail desses pra mim, eu fazia os caras pararem de detonar o jogo na hora. Quem você pensa que é? Mas como você xingou o Frisnokokos e esse rato ridículo não tem moral, os caras da redação detonaram o Splinter Cell, *na página 54, e ainda fizeram o comedor de queijo testar o todo o roteiro. Ah, se fosse comigo...*

Bajulador

Makotron, sei que você é um gênio e sabe tudo de videogames, por isso eu solicito a sua ajuda. Preciso saber, com urgência, como faço para habilitar os carros de sponsor no *Need for Speed: Underground 2*.

Luís Eduardo Silva Porfírio – Bonfim/MG

Luís, não importa o quanto você se esforce em me bajular e puxar o meu saco, certas coisas não vão mudar. Pra conseguir os carros de sponsor na trapaça, só na versão de PC do game. Pra conseguir as carangas no PS2, você precisa deixar de ser preguiçoso e vencer as corridas. Pô, cara, você compra um jogo de corrida e não quer disputar os rachas pra liberar os carros? Assim é melhor nem jogar.

Foto cobiçada

Por que você não coloca a sua foto na revista, Makotron? Você, por acaso, não está com medo de que a gente o reconheça na rua e acabe com a sua raça, não é?

Gerson Villares – por e-mail

Quanta inocência, Gerson. Você acha que eu não coloco a minha foto por isso? Deixe eu lhe contar um segredo. O cara do desenho é só um personagem. A verdade é que eu sou um desenhista tão bonitão, mas tão bonitão, que se eu publicar a minha foto, a mulherada nunca mais vai me deixar em paz.

Estraga-prazer

Ô japonês, prove que você é um cara bom nos games e conte como termina o *Prince of Persia 2*, do PS2.

Silas Tarso Sales – Guarulhos/SP

Essa é nova. Eu já vi gente pedir todo tipo de dica, mas querer saber o final do jogo sem nem ao menos terminá-lo é novidade. Como eu sei que isso vai estragar a surpresa de muita gente, vou contar mesmo. O príncipe morre no final. É verdade! E sabe o que é pior? Quem mata o cara é ele mesmo, mas não, não é suicídio. Se você não entendeu, sugiro que sente a bunda no sofá e jogue o game em vez de ficar me perguntando como ele termina.

Mais um interesseiro

Makotron, como eu sei que você é o cara dos games, gostaria de pedir uns códigos de Game Shark para o *Spider-man 2*, do PS2, especialmente o que libera tempo infinito nas missões. Também queria saber como faço pra pegar o Gotenks, no *Dragon Ball Z Budokai 3*. Eu sei que o Frisnokokos disse que o pessoal só elogia por que quer dica, mas os meus elogios são verdadeiros.

João da Silva Pereira – São José/SC

Dessa vez eu vou ser obrigado a concordar com aquele rato traidor. Você acha que eu nasci ontem, João? Tá na cara que você só perdeu tempo pra me elogiar na esperança de conseguir uma dica. Se você tivesse sido honesto eu até lhe daria as dicas, mas como você quis dar uma de malandro, tudo que eu vou lhe dizer é que a fusão de Gotenks não é liberada em uma luta. Agora, descobrir o que você vai ter de fazer para liberar o cara não é problema meu.

FAPONE

E aí, Makotron! Quero ser como você, vou me formar na FAPONE (Faculdade de Porcaria Nenhuma) e ganhar dinheiro pra não fazer nada. Que tal me contratar como seu discípulo?

Jozimar – por e-mail

Ganhar dinheiro pra não fazer nada? Vou contratar você pra ler o monte de lixo que eu recebo, aí eu quero ver.

Inútil. A gente somos...

Makotron, eu adoro o que você escreve pra esses inúteis que só pedem dica, mas preciso lhe fazer duas perguntas. Em primeiro lugar, por que um rato? Outra coisa que eu quero saber é: você é feio porque caiu no chão ou tinha pouco espaço na barriga da sua mãe?

Thiago da Silveira – São Paulo/SP

Como pode? Você diz que gosta do que eu falo para os inúteis que me pedem dica e ao mesmo tempo me manda uma carta inútil dessas. Quer saber por que meu mascote é um rato? Fácil. Ele é um rato porque não é um cachorro. Sobre a outra pergunta, por mais duro que o chão seja e por mais apertada que tenha sido a barriga da minha mãe, no fim eu saí mais bonito que você. Triste, não?

Trash Game

SpinDrive Ping Pong

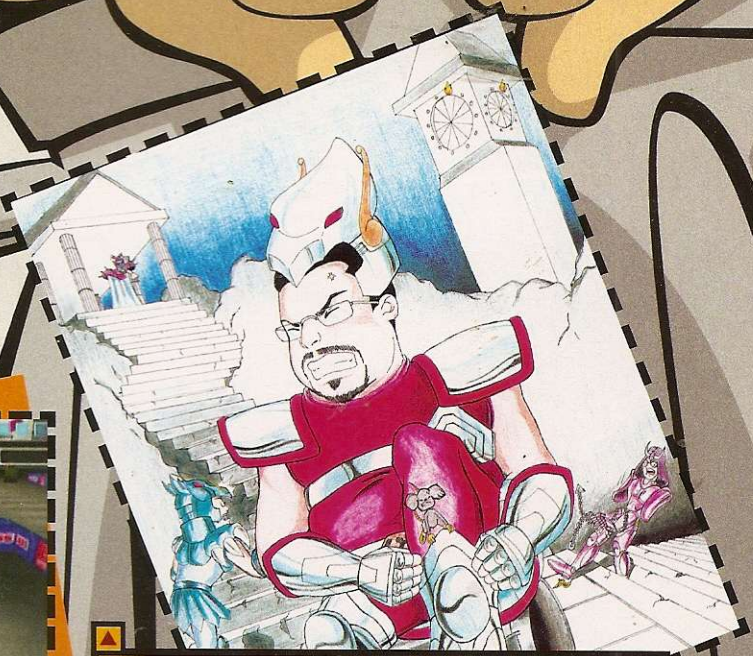
Nas imagens, o game até parece bonitinho. Só na hora de rodar é que se vê a real extensão desta tosqueira

Jogos de esporte se dividem em três categorias, os realistas, os divertidos e os porcos. *SpinDrive Ping Pong*, infelizmente, pertence à terceira categoria. O game lembra o pior da época do Atari, quando se comprava um jogo pela imagem do cartucho e, na hora de rodar, era só decepção. Tudo aqui é mal-feito. A movimentação, só para começar, é dura e artificial. Captura de movimentos aqui, nem pensar. O cara anda feito um robô e só mexe o braço na hora de rebater. E o pior é que, não importa a rebatida, o braço se mexe sempre do mesmo jeito.

A movimentação porca acaba com a jogabilidade. Como nenhuma rebatida parece plausível, fica difícil saber quando dá para acertar a bola. Para piorar, a música e o som são tão repetitivos que em menos de um minuto ninguém agüenta mais. Cada vez que um atleta acerta a bola, ouve-se um gemido, se ele for homem, ou um soluço, se for mulher. Sem contar os aplausos a cada vez que um ponto é marcado. Qualquer joguinho gratuito na internet consegue ser melhor do que isso.

Pior do que a movimentação dos personagens, só o som de soluço que a menina faz ao rebater: Hic!

Produtora: Xplosiv
Distribuidora: Empire Interactive
Nota: 0,7071



Marcelo Henrique dos Santos - Patos de Minas/MG

Eu fico fora três meses e olha só a zona que esse povo faz com a minha imagem. Com a minha lata de lixo, pra que eu iria querer vestir uma armadura dos cavaleiros? Pra falar a verdade, eu só escolhi esse desenho pra me vingar do Leandro. Olha ele lá atrás com a armadura rosa, que coisa linda, ha ha ha.

por Leandro Calçada

Curiosidades da história dos games e do PlayStation

Precursor do Dual Shock

Primeiro controle analógico com vibração lançado para o PS1, o Dual Analog Pad, da Sony, se parecia muito com o Dual Shock atual, com exceção de alguns detalhes. Exibido pela primeira vez no Japão em novembro de 1996, o controle possuía uma empunhadura maior e botões analógicos côncavos, para que os dedos se encaixassem neles. Outra curiosidade sobre o Dual Analog Pad é que nos EUA, não se sabe por que, o acessório foi lançado sem o recurso de vibração.

Luta ultra-realista

Primeiro título a suportar o novo controle analógico, *Bushido Blade* era um game de luta 3D japonês recheado de novidades. Além da movimentação, havia também um sistema de ferimentos extremamente realista que dispensava as barras de energia, comuns nos jogos do gênero. Em vez das barras, cada lutador ia se ferindo de acordo com o local em que era atingido até receber um golpe fatal, que encerrava a luta. Quem não fosse bom de defesa poderia perder em apenas um movimento.

Origens do melhor futebol

Ao contrário do que se imagina, a série de jogos de futebol da Konami que evoluiu até chegar ao *Winning Eleven* não começou no Super NES e sim no Nintendinho. *Konami Hyper Soccer*, lançado em junho de 1992, trazia uma jogabilidade extremamente simples, adequada ao controle de dois botões do videogame, e foi a base para o *International Superstar Soccer*, do Super NES, o primeiro futebol dos consoles a resolver o problema da visão de jogo com um bem bolado mapa, recurso obrigatório nos games de futebol atuais.

PS1 no PS2

Pouca gente sabe, mas além do chip Emotion Engine e do processador de vídeo, o PS2 também traz em seu circuito o MIPS R3000A, o processador original do PS1. Ao contrário do que pode parecer, porém, o chip não está lá para rodar os jogos do PS1. Isso é feito pela CPU do PS2. O novo console era tão poderoso para a época, que o processador do PS1 teve de ser incluído apenas para cuidar do fluxo de dados do aparelho.

Lenda urbana

Lançado no Brasil em 1977, o Telejogo, da Philco, foi o primeiro videogame lançado oficialmente no Brasil. Tratava-se de um clone de Home Pong, lançado pela iniciante Atari nos EUA, em 1975. O curioso sobre este videogame, porém, foi a injusta fama que ele ganhou de queimar os aparelhos de TV. Até hoje não há evidências de que algum televisor tenha sido destruído pelo telejogo, mas os pais, receosos de que os filhos jogassem demais, sempre contavam a história do "amigo de um amigo" que teve a TV destruída pelo videogame.

Enquanto isso, há quatro anos...

Junho de 2001 trouxe muita expectativa e um frio na espinha, com as novidades que a revista **Dicas & Truques para PlayStation** trouxe sobre *Silent Hill 2*, do PS2, a continuação de um dos jogos de terror mais perturbados do console. A revista também trouxe uma dose dupla de *Army Men*, do PS1, com os detonados de *Army Men Air Attack 2* e *Army Men Final Front*, além de algumas curiosidades, como um minúsculo "tapete" de dança para *Dance Dance Revolution*, que era controlado com os dedos, e uma das primeiras versões alteradas de *Winning Eleven*, que trazia nomes de campeonatos, clubes e jogadores nacionais, mas mantinha as bandeiras do game original. Outros destaques da edição foram *Dead or Alive 2*, *Top Gear Dare Devil* e *South Park Rally*, todos de PS2.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

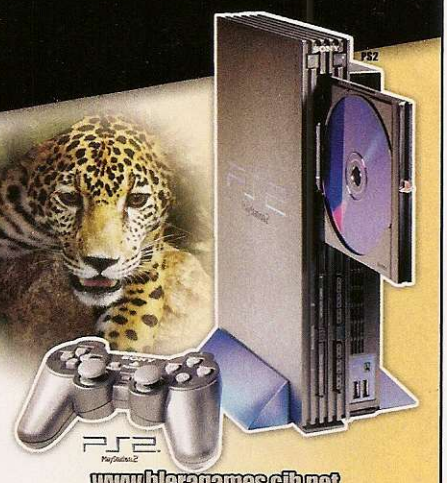
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento do PS2 - XBOX e Manutenção

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox N64 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessorios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card Promoção R$ 79,00

GAME CUBE

PS One Promoção 6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II 6 vezes R$ 320,00

Troca do leitor original PS One 6 vezes R$ 139,00

Promoção

Promoção

COMPRA O MOD A VISTA OU EM ATÉ 12X SEM JUROS

Orçamentos sem compromisso e na hora. Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo.

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!

Acessamos Cartões

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Mega 5.0

Thunder Chip

Messiah

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 Fone: (011) 3362-2255 Fone/Fax: (011) 3224-9414

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas em até 6 vezes no mesmo cartão e somente à vista

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

depósito bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

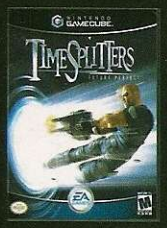
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS

>PSP<

PSP

TROMIL

Enviamos SEDEX

M E S

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

NOVO SITE

WWW.PORAOGAMES.COM.BR

- Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
- Assistência Técnica Especializada

VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito *

Enviamos via SEDEX para todo Brasil !!!

XBOX

Vídeo-Game X-Box

Doom 3

Half Life 2

Playboy the Mansion

Project Snowblind

Star Wars Republic Commando

Winning Eleven 8 International

NINTENDO GAMECUBE

Vídeo-Game Game Cube

Donkey Kong Jungle Beat

Mortal Kombat Deception

Resident Evil 4

Star Fox Assault

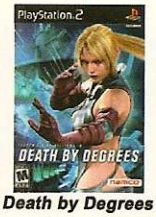
Time Splitters Future Perfect

Virtua Quest

PS2

Vídeo-Game PS TWO (Slim)

Champions Return to Arms


Death by Degrees

Devil May Cry 3

Shadow of Rome

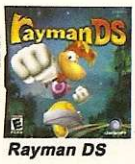
Tekken 5

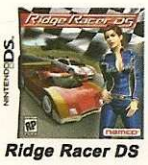
Winning Eleven 8 International

NINTENDO DS

Vídeo-Game Nintendo DS

Pokémon Dash


Rayman DS


Ridge Racer DS

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Yoshi Touch & Go

GAME BOY ADVANCE

Vídeo-Game Game Boy Advance SP

Mario Party Advance

Rave Master

Shaman King Legacy of the Spirits Soaring Hawk

Yu-Gi-Oh! 7 Trials to Glory

Zelda Minish Cap

Vídeo-Game PS One

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramentes ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão* Visa de 4,99% ao mês

Microsoft X-Box, Nintendo Game Cube, Nintendo DS, Sony Ps Two, Nintendo GBA SP, Sony PS One, são desenhos, figuras e logotipos, sendo marcas comerciais e registradas pertencentes as mesmas neste País.